电脑乐园APP评测 2013 11月号 总第193期

看□妹 校服女神，非常了得！邻家妹纸 宋伊人

电脑乐园 APP GAME INFORMATION APP评测

手游特攻区 阿汤攻略版

斗三国

Diao丝10元玩转十大要素

封面手游

CALL OF DUTY® STRIKE TEAM

使命召唤：突击队

现代战争再掀移动风暴

电攻移动游戏风云榜

玩手机游戏看过来！

动作冒险
僵尸高速公路

角色扮演
无尽之剑3

经营策略
国王的恩赐：军团

棋奕卡牌
灵异阴阳录

运动休闲
网球精英3

益智解谜
失落之城

扫描二维码下载游戏



CONTENTS
APP 评测 目录

电攻移动游戏风云榜

月度编辑部
推荐十大热门手游



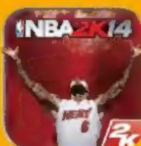
使命召唤：突击队

游戏关键词
动作射击 策略 神作手游版

动视今年公除了《使命召唤 10：幽灵》以外，他们还有一款《使命召唤》系列的移动版作品：《使命召唤：突击队》（Call of Duty: Strike Team）。游戏是完全从零开始打造的一部全新作品，它既是一部 FPS 游戏，又是一部 TPS 游戏。因为该作革命性地打造了全新系统，允许玩家在第一人称跑动射击以及第三人称侦查协作小队作战之间动态切换。这是一个全新的游戏特性。游戏故事背景设定在 2020 年，当时全世界各大势力之间关系非常紧张。在一次突然袭击之后，美国发现自己与一个未知的敌人展开了一场战争。玩家的任务就是领导一支联合特种部队，追踪并消灭这场战争的主谋。游戏包括战役模式和生存模式，玩家几乎在任何时候都可以在 FPS 与 TPS 之间进行切换，还可以为自己的小队制定武器、装备、护甲等。







NBA 2K14

游戏关键词
篮球运动 真实 明星范



《NBA 2K》系列篮球游戏的第十六部作品，由 2K Sports 出品。NBA2K 一直以来都代表着篮球游戏的最高水准，本款新作也不例外，玩家在这款游戏中欣赏到所有 NBA 队员们的身姿并且能亲身体验一场场精彩激烈的比赛。与前几作相比，游戏从一开始我们就能看出这是一款偏向于詹姆斯的个人生涯模式的篮球比赛，游戏画质较前作没有什么特别出彩的地方，而游戏操作还是比较理想的，但是吐槽点在于游戏的传球途中经常会出现失误，而这种失误率已经让小编有那么些不爽了，不知道官方已经的更新版本中会不会再进行优化，然而这也不影响小北对这款游戏的喜爱。游戏音效还是可圈可点的，非常适合体育运动的场景，声音非常贴合真实情况下的样子，还是比较不错的。





更多海量正版 app，请使用快用苹果助手
首次使用，请用快用苹果助手 pc 端下载安装



忍者神龟：屋顶狂飙

游戏关键词
美漫 横版跑酷 怀旧经典



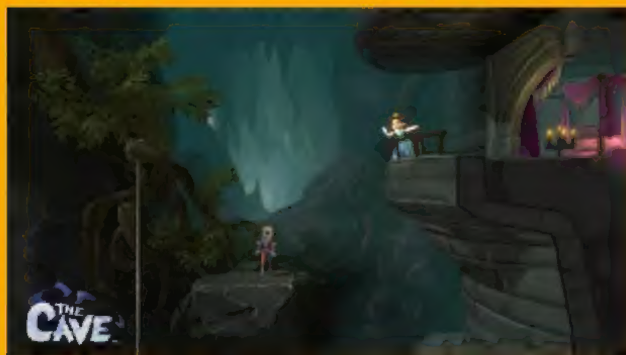
WOW！看到这个画面是多么的让人激动。达芬奇、拉斐尔，米开朗琪罗，多纳泰罗（爱因斯坦）这四只让人印象深刻的忍者神龟首次登上了 iOS 平台。游戏是一款跑酷类型的产品，与敌人的战斗则采用了点触指令的方式进行，游戏中你可以通过收集能量球来提升神龟的能力，解锁专属装备。游戏的名字起得是倍有气势，它没有华丽的用词，也没有内涵的修饰，“屋顶跑酷” 四字直奔主题，令人对游戏内容无比好奇。其实一切都源于肆意捕捉人类的外星组织，为了保卫地球，住在下水道的神龟们再次披挂上阵，向着敌人的主舰前进。一路上，你不仅要躲避拦路的敌人与障碍物，还要获取充足的能量以防被外星人抓去，这，就是上演在屋顶的一场动作跑酷。





洞窟冒险

游戏关键词
独立制作 单机改编 动作冒险



《洞窟冒险》（The Cave）是一款横轴滚动的动作冒险游戏。画风非常黑暗以配合游戏“洞窟”的主题，该作采用多角色系统，有科学家、僧侣、骑士、时空旅者等选择，他们在一个神秘的地下世界展开他们的命运旅程。除了主角，可以有三个同伴陪同进入山洞。玩家选择三个游戏角色之后，将引导他们深入地下，在角色之间切换以利用他们不同的能力来解决各种谜题。例如骑士可以召唤守护天使保护他不受火焰和瀑布伤害，可在水下呆很长时间。玩家可以使用任意组合的角色完成游戏，并解锁不同的结局和场景。例如骑士可以打开中世纪的城堡和里面的谜题。据悉，开发商表示不愿意将 iOS 版本作为一个《The Cave》的简化版发售，而是努力将游戏调整为适应触摸设备的高品质佳作。



iOS 免费 游戏推荐榜

1、猎鹿人 2014
8.5 分





排名	游戏	评分
2、	黑暗獠牙	8.5 分
3、	我是火影	8.5 分
4、	吸血獠牙	8 分
5、	部落冲突	8 分
6、	GT 赛车 2：真实体验	8 分
7、	扩散性百万亚瑟王	8 分
8、	植物大战僵尸 2	7.5 分
9、	一闯到底	7 分
10、	迪士尼疯狂猜图	7 分

iOS 收费 游戏推荐榜

1、使命召唤：突击队
8.5 分





排名	游戏	评分
2、	无尽之剑 3	8.5 分
3、	堡垒	8.5 分
4、	逃出死人堆	8.5 分
5、	魔窟冒险	8 分
6、	疯狂漂移 非法之路	8 分
7、	蒸汽朋克塔防	8 分
8、	龙之传说 30 周年纪念版	8 分
9、	运输大亨	7.5 分
10、	口香糖冒险专家	7.5 分



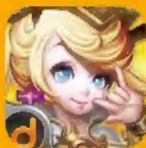
霸略天下

游戏关键词
COC 翻版 帝国时代 画面

《霸略天下》（Total Conquest）是一款由 Gameloft 制作发布的策略经营类战争游戏。画面有着该厂商一贯的 3D 卡通风格，玩法和风格与《部落战争》Clash of Clans 非常相似，通过点触操作在虚拟世界中建立自己的罗马帝国，让玩家在一场场厮杀中，成为罗马帝国最后的统治者。从建立和营造开始，发挥经营才能，管理自己的独特的城市国家，通过放置塔，陷阱，墙壁等建筑做好防御工作，并逐步扩大自己的势力范围。当然，本游戏的最大娱乐亮点就是征服，在不断的你抢我夺中，获得成就和资源、统治权，以及满满的自豪感。游戏保持了 Gameloft 经营策略游戏上一贯的 3D 卡通风格，通过触屏操作在虚拟世界中建立自己的罗马帝国，让玩家在一场场厮杀中，成为罗马帝国最后的统治者。







神鬼幻想

游戏关键词
ARPG 网游改编 人气足

《神鬼幻想》是由完美世界最新推出的年度 3D 魔幻题材多人在线动作角色扮演大型手机网游，神鬼幻想游戏前期曾一度被代号为 XGAME，目前正式定名为神鬼幻想。游戏在西方魔幻的游戏背景下，还加入了一些蒸汽朋克元素，3D 技术打造出精致大气的游戏画面，在众多手游中非常打眼。同时有兽族战士、精灵战士、人类法师、兽族法师还有牧师等职业供玩家选择，外形上都非常的绚丽。在剧情上，《神鬼幻想》延续了《神鬼传奇》和《神鬼世界》的部分设定，又重新塑造了一个与二者并不相同的大陆。既是一种延续，又是新的开始。







堡垒

游戏关键词
单机移植 ARPG 吐血推荐

《堡垒》（Bastion）移植自 Xbox360 和 PC 平台的冒险 ARPG 游戏。由华纳兄弟互动娱乐公司发行、Supergiant Games 开发，是一款原创的动作角色扮演游戏，现在 iPad/iPhone 玩家们也可以在自己的设备上玩到这款画面超唯美的 2D 幻想大作了。背景设定在一个郁郁葱葱的幻想世界（空中浮岛）中，玩家要为世界文明的最后幸存者而战，从过去留下来的残垣断壁基础上建立起一个全新的世界。本作以尽善尽美的 2D 画面效果让玩家们重新审视 2D 游戏的前景。游戏的画面充满了欧洲童话风格，场景设计是全作最出彩的地方，手绘风格的卡通炫美世界、随着玩家脚步不断铺开的道路都确立了本作鲜明的个性。







一战成名

游戏关键词
移动版 GTA 策略 卡牌

《一战成名》是一款卡牌类手机游戏，由知名游戏厂商 Glu 推出。近段时间来 Glu 的出品质量颇为飘忽不定，有时是大厂佳作，有时又是风格和质量都相去甚远的游戏，叫人摸不准步调。不过《一战成名》倒不失为一个有些新意的硬派作品。玩家在游戏中化身为黑社会头目，旗下拥有数张卡牌作为小罗罗去操控。对战将出现实战场景，敌我双方面对面角力，分外眼红。手下卡牌上的数字显示发动攻击前他还需要等待的回合数，点击一个手下，再点击攻击按键，选择一个敌人作为目标。当然，不是任何时候硬拼都是上策，适当的躲避也是很有必要的，除了攻击，你还可以选择让手下“隐蔽”来避免不必要的伤害。







零世界：惊天风云

游戏关键词
网游延续 人气足 简化版



《零世界：惊天风云》是以盛大旗下3DMMOROG《零世界》为原型开发的一款手游。总体感觉就是画面质量很棒！绝对超过绝大多数同类手游，玩法呢与神仙道类的横版RPG比较类似，又加入了类似《小小忍者》的自动战斗系统，还算是比较新颖的。游戏以极致的画面享受和宏大的世界设定为特色，讲述了一个亦仙亦魔的救世之旅。游戏摒弃了繁琐的打怪操作，采用全自动技能领悟系统、自动战斗系统，操作轻松简单，让玩家通过游戏剧情关卡和打怪升级，抓灵兽、雇佣兵，把自己培养成顶尖高手，和全世界的玩家切磋技艺。游戏的玩法偏传统的MMORPG手游。操作简单易上手，策略性偏弱，无需耗费太多脑力，但系统完善全面。





星纪元

游戏关键词
百万亚瑟王姊妹篇 青出于蓝



《星纪元》是一款以画面精美、玩法新颖著称的动漫卡牌游戏，由上海童石网络科技有限公司打造，20余位日本一线动漫插画大师参与、百余位中国一流画师绘制游戏卡牌及场景，50位大神级作家为其创作背景故事。游戏分为手游版、页游版，玩家可根据自己需要选择不同游戏类型。作为星海学院的一员，玩家被通知入学开始新的生活，在助手的协助下，玩家探索方舟及宇宙。游戏中，玩家可以收集造型丰富、画面精美的卡牌，并利用强化合成提高卡牌的实力，卡牌觉醒后精美度升级，同卡牌合成后有可能突破等级上限，能力属性极限成长。卡牌的技能科幻风格浓郁，不同学院各有制敌绝招，并以动画形式展现超现实能力。



安卓 游戏推荐榜

1、NBA 2K14
8.5 分





排名	游戏	评分
2、	猎鹿人 2014	8.5 分
3、	愤怒的小鸟：星球大战 2	8.5 分
4、	我是火影	8.5 分
5、	激流快艇 2	8.5 分
6、	萌军赶死队	8 分
7、	帮助我飞	8 分
8、	印第安部落探险	8 分
9、	22 楼	7.5 分
10、	撸啊撸	7 分

WIN PHONE 游戏推荐榜

1、飞龙骑士
Crimson Dragon: Side Story
8.5 分





写英文名字的是 Xbox live 下载平台上只有这个游戏的英文名

排名	游戏	评分
2.	反击 CJ:Strike Back	7 分
3.	狂野飙车 7　Asphalt 7	8 分
4.	混沌之戒 Chaos Rings	8.5 分
5.	少林塔防	7.5 分
6.	空中突袭	7 分
7.	AE 3D 摩托	8 分
8.	疯狂猜角色	7.5 分
9.	祖玛的复仇 Zuma's Revenge!	8 分
10.	食物大战 Picnic Wars	7 分



苹果为全球最具价值品牌



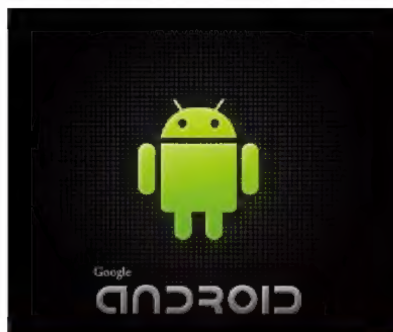
可口可乐公司蝉联了13年的全球最具价值品牌最近终于被苹果公司夺走。据相关研究机构估算，Apple的品牌价值为983亿美元，比去年上升了28%。可口可乐公司的品牌价值为792亿美元。排名第二的品牌是Google，还有微软、三星、英特尔也进入了排名前列，分别为第五、第八和第九。曾经的大牌手机公司诺基亚滑落到第57名，黑莓公司在榜单上不见踪影。

X：这个榜单是Interbrand公司发布。它成立于1974年，是全球最大的综合性品牌咨询公司，致力于为全球大型品牌客户提供全方位一站式的品牌咨询服务。Interbrand的客户群体覆盖约2/3全球财富100强的公司。个人觉得10年后可口可乐还是那个品牌，还是那个味道；但10年后的苹果和谷歌就很难说了。另外国货要加油啊。

安卓小绿人原是卫生间符号

安卓系统的标志“天线小绿人”已经是手机用户们最熟悉的形象之一。最近它的设计者Irina Blok表示，这个东西的设计灵感来自于卫生间。Blok回忆道，多年前，谷歌让她设计一个让人产生共鸣的标志，而且这个形象必须包括机器人。因为卫生间的图案广为人知，所以她就在卫生间小人的基础上增加了一个天线帽子，做出了今天这个形象。





X：吃喝拉撒新陈代谢都是生活中最熟悉的东西。如果苹果的商标把一头给占领了，安卓不妨占领另一头。

iPhone 5c 壳子游戏

iPhone 5c的洞洞保护壳刚发布时，被不少人吐槽外观怪异，还有人说它抄袭Crocs鞋子。最近一个叫Discover的开发团队做了一个Flipcas的特殊游戏。这款游戏需要5c的保护壳才能玩。扯下壳子，反罩在手机屏幕上，然后戳上面的洞洞——你的小伙伴们就能玩上四子棋了。游戏本身很简单，但它的创意不错。



游戏设计图


实际游戏画面

X：苹果在下一盘很大的棋。这还只是手机壳子的一种粗略模型。你看好吧，等到iPad新的壳子出来，那就可以在上面玩五子棋了。以后的iPhone 20加长型则可以用来下跳跳棋。当然，作为另一家手机巨头三星也是不会落后的，它家的巨屏幕策略一定可以支持围棋……

COC 开发商遭日本人收购

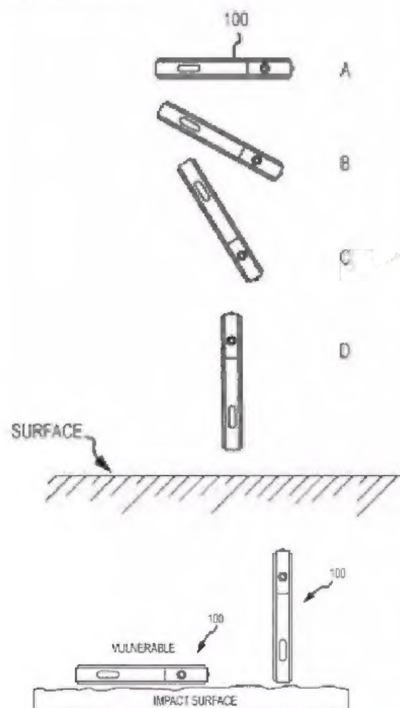


日本风险投资公司软银集团联合《智龙迷城》的开发商GungHo用15.3亿美元的价格收购了芬兰游戏开发商Supercell 51%的股份。后者是著名手游《部落战争》的开发公司。两家公司相信之后的合作发展不仅可以取长补短，而且未来制作的游戏也将会变得更加多元化，届时旗下的游戏作品无论在日本还是欧美市场都可以得到良好的发展，特别是在市场开拓与产品推广方面可以少走很多弯路。

X：照着两家公司的习惯推测一下，以后游戏中的各种东西都会变成萌物。吊丝变正太，弓箭手变萝莉什么的。说正经的，这真是游戏产业中的大事件，差不多类似于以前单机市场上动视和暴雪巨头合并一样的概念。作为玩家，希望他们能带来更好的融合游戏，而不只是公司制度上的合并。

苹果手机会空翻

美国专利局最近公布了苹果提交的一项新专利申请。据说这种技术是镶嵌在iPhone内部的动力感应系统。当手机不慎从高空跌落时，这个系统会自动调整手机角度，减少iPhone撞地冲击，达到降低损害作用。目前这项技术还只是停留在设计阶段。苹果手中握有大量的专利，但是并非所有专利都会成为产品上市。



X：还不如感应到手机掉落后开启安全气囊，手机掉在地上"duangduang"弹几下，或者自动打开小型火箭喷射系统，悬空维持高度，然后你就能优雅地伸手抓住手机，娇嗔道："讨厌，又费了一格电！"

亚马逊联合HTC产手机

亚马逊要制作手机的传闻已经传播了很久。虽然官方还没有透露风声，但根据一些消息灵通的渠道报道，一切计划正在有条不紊地进行。亚马逊并没有独自进行开发，他们选择了HTC作为合作伙伴。两者预计将会先联手推出三款手机，其中一部机种已经进入最后冲刺阶段。在接下来的欧美主要假期中，我们应该能看见它上市。


亚马逊手机能像书一样翻开？

X：其实HTC最近日子也不好过。接下来的剧情会不会是这样：2014年11月，HTC聘请原亚马逊高级主管担任CEO；2015年11月，HTC经营困难，传各大公司有收购意向；2016年11月，亚马逊正式以XX美元收购HTC……

美版Siri配音美人

在苹果语音助手Siri的背后，究竟是一个什么样的真人在说话呢？目前亚特兰大配音演员Susan Bennett在接受采访时揭露了自己的Siri原声身份。她早在2005年7月就已经进行了为期一个月，每天四小时的Siri语音录音工作。在此之前，她已经为美国GPS导航，银行ATM自动取款机器和众多其他语音设备配音。



诸位调戏Siri的爱好者，背后配音就是她哦。

X：我知道了，这位老师的声音就是机械音（女）。但是我就想要一个初音未来版本的Siri行吗？我想要一个萌音奈奈版本的Siri行吗？我想要一个苍老师版本的Siri行吗？我想要一个林志玲版本的Siri行吗？

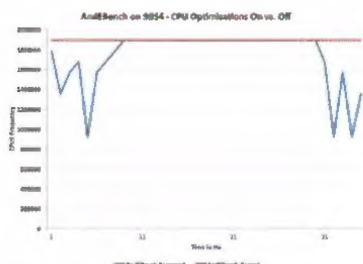


土豪金成手机新时尚

自从苹果推出了土豪金手机以后，好像一时间这种神奇的象征财富的颜色变成了众多手机厂商的最爱。包括三星在内的众多其他手机厂商也开始推销自己的金色版本智能手机。在一片俗气的颜色中，最值得注意的就是HTC官方制作的18K纯金手机。它是为了纪念MOBO（英国非裔音乐大奖）18周年发布的限量版本，全世界只有5部。售价约两万七千人民币。获奖的歌手才能得到这款与众不同的手机。

X：其实价格不贵，某V打头的著名奢侈品手机品牌，整个机器外观一点不金不闪，照样敢卖几十万。另外，所谓限量五部怎么统计？你这设计图一出来，有了"某宝"在，我看光东莞就已经不止五部了。

九成手机跑分作弊


一旦侦测到跑分软件，CPU 就进入鸡血状态。

前阵子，三星 GN 3 跑分作弊的消息导致了一场对众多智能手机跑分测试追究的热情。根据著名在线电脑杂志《AnandTech》的报道，除了苹果、谷歌自家的 Nexus 4 和 Nexus 7 还有摩托罗拉的最新手机外，几乎所有的手机厂商都至少有一款产品在运行跑分软件时会自动对 CPU 优化（比如开多核，超频）。据统计，这种行为可以让手机在测试中的性能夸大 15% 以上。这种行为会引起手机的测试跑分与实际应用（游戏）的性能差别。

X：其实我觉得，如果这样都是行业潜规则了。那么问题也许出在跑分测试软件上。为什么测试软件不能更加细分呢？另外买个手机，其实不用太在意跑分啦。

作弊情况表

Device	SoC	Cheats In						
		3DM	AnTuTu	AndEBench	Basemark X	Geekbench 3	GFXB 2.7	Vellamo
ASUS Padfone Infinity	Qualcomm Snapdragon 800	N	Y	N	N	N	N	Y
HTC One	Qualcomm Snapdragon 600	Y	Y	N	N	N	Y	Y
HTC One mini	Qualcomm Snapdragon 400	Y	Y	N	N	N	Y	Y
LG G2	Qualcomm Snapdragon 800	N	Y	N	N	N	N	Y
Moto RAZR i	Intel Atom Z2460	N	N	N	N	N	N	N
Moto X	Qualcomm Snapdragon S4 Pro	N	N	N	N	N	N	N
Nexus 4	Qualcomm APQ8064	N	N	N	N	N	N	N
Nexus 7	Qualcomm Snapdragon 600	N	N	N	N	N	N	N
Samsung Galaxy S 4	Qualcomm Snapdragon 600	N	Y	Y	N	N	N	Y
Samsung Galaxy Note 3	Qualcomm Snapdragon 800	Y	Y	Y	Y	Y	N	Y
Samsung Galaxy Tab 3 10.1	Intel Atom Z2560	N	Y	Y	N	N	N	N
Samsung Galaxy Note 10.1 (2014 Edition)	Samsung Exynos 5420	Y(1.4)	Y(1.4)	Y(1.4)	Y(1.4)	Y(1.4)	N	Y(1.9)
NVIDIA Shield	Tegra 4	N	N	N	N	N	N	N

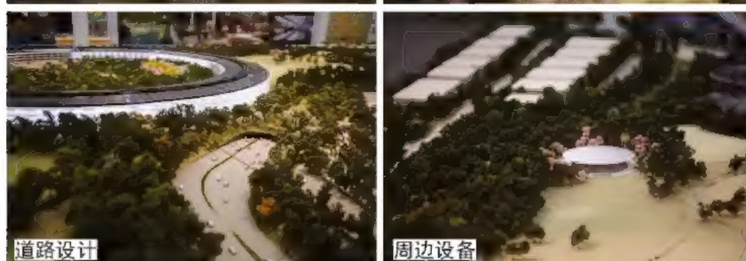
苹果飞碟总部曝光

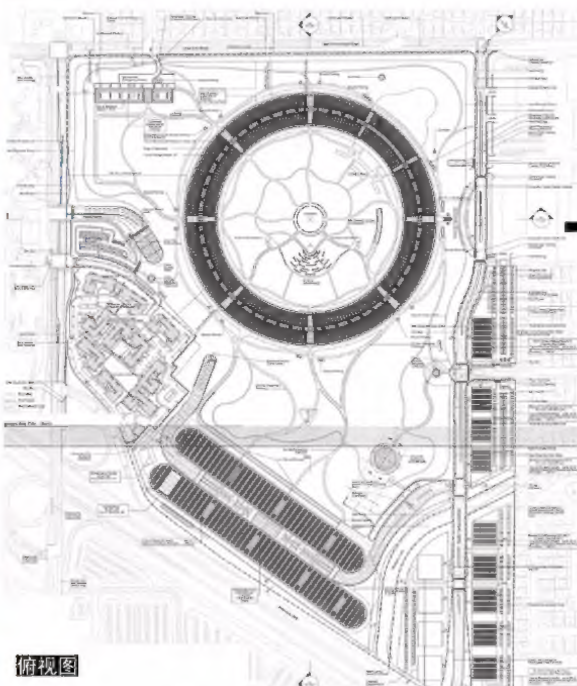
苹果公司最近把自己的总部设计图送往城市规划局进行审批。苹果的新总部设计由史蒂夫·乔布斯亲自提出畅想概念，然后在苹果首席设计师乔纳森和其他设计师的一起努力下完成。据说这将会是全球任何一个地方最大、最环保的场所。新的办公楼总部将会比硅谷其他普通公司办公楼节约 30% 能源，而且采用百分之百可再生资源。建筑将会在 2014 年竣工。

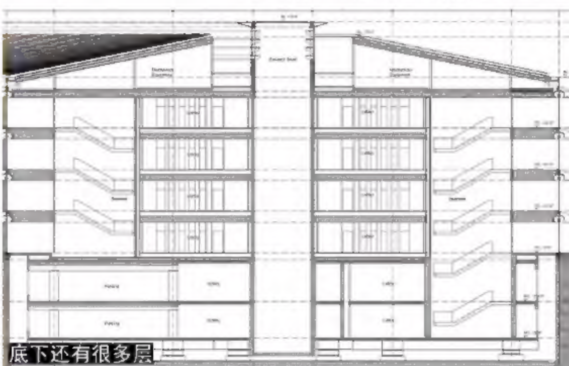
X：三星赶紧去设计一个太空堡垒样子的宇宙总部啊！场面阵势上不能输了。


这辈子必须要去的观光景点又多了一个


办公区域　支持区域


道路设计　周边设备


俯视图


底下还有很多层

苹果 10 月发布会


苹果产品线再次拓展

按照苹果发布会的惯例，一般都是早前被各种媒体透出前瞻，然后正式发布不出意外的各种新品，股价下跌，果粉和果黑网友对喷，正式上市后市场表现卖断货，各种分析师大神出来放马后炮。当然，凡事我们要从乐观的方面考虑，说不定有不少尿毒症患者又一次看到了希望。

本次苹果发布会内容还算多，产品线更新包括 iPad Air/iPad Mini R/RMBP/Mac Pro/OSX Mavericks 等等。用户比较关心的主要还是新的 iPad，还有免费的苹果操作系统哦。苹果笔记本的配置提高，价格下降，苹果门下操作系统和 iWork 等软件转向免费。

新老 iPad 对比

本次的苹果新产品主要是“更轻薄”的 iPad Air 和拥有视网膜屏幕的 iPad mini R。这两款 iPad 的硬件升级基本上在预料之中。只不过没有手机上的指纹触摸识别，也没有土豪金配色。喜欢这两点的用户还是要去买 iPhone 5S。

外观方面 iPad Air 的变化很大。它用上了 mini 的设计风格，缩减了边框的宽度，如果远处不注意看的话，两款产品还有点像。实际上它们的重量也只差 30%，而且内部配置的是同样的芯片。唯一的差别就是 iPad Air 有一个更大的屏幕，而 iPad mini 的屏幕则更加细腻。

上一代 iPad

9.7 吋 Retina 屏幕
分辨率 2048 x 1536
像素密度 264 ppi
处理器 1 GHz 双核 Apple A6X
内存 1GB
存储空间 16GB/32GB/64GB/128GB
前置相机 1.2 M
后置相机 5M iSight camera
Wi-Fi Dual-Band 802.11 a/b/g/n
蓝牙 4.0
尺寸 241.2 x 185.7 x 9.4 mm
重量 652g
电池 42.5 W-H 锂聚合物电池

iPad Air

9.7 吋 Retina 屏幕
分辨率 2048 x 1536
像素密度 264 ppi
处理器 64 位 Apple A7 带 M7 运动协处理器
内存 TBD
存储空间 16GB/32GB/64GB/128GB
前置相机 1.2 M
后置相机 5M iSight camera
Wi-Fi Dual-Band 802.11 a/b/g/n
蓝牙 4.0
尺寸 240 x 169.5 x 7.5mm
重量 469g
电池 32.4 W-H 锂聚合物电池

售价：￥3588 起

iPad mini

屏幕 7.9 吋 LED IPS
分辨率 1,024 x 768
像素密度 163 ppi
处理器 1 GHz 双核 Apple A5
内存 512MB
存储空间 16GB/32GB/64GB
前置相机 1.2M
后置相机 5M iSight camera
Wi-Fi 双频 802.11 a/b/g/n
蓝牙 4.0
尺寸 200 x 134.7 x 7.2mm
重量 308g
电池 16.3 W-H 锂聚合物电池

iPad mini R

屏幕 7.9 吋 Retina 屏幕
分辨率 2,048 x 1,536
像素密度 326 ppi
处理器 64 位 Apple A7 带 M7 运动协处理器
内存 TBD
存储空间 16GB/32GB/64GB/128GB
前置相机 1.2M
后置相机 5M iSight camera
Wi-Fi 双频 802.11 a/b/g/n
蓝牙 4.0
尺寸 200 x 134.7 x 7.5mm
重量 331g
电池 23.8-watt-hour 锂聚合物电池

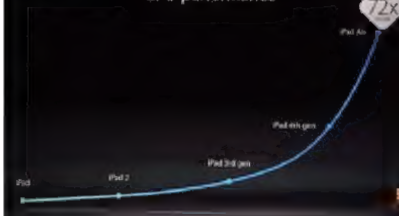
售价：￥2888 起

一些数字

苹果一年搞那么多次发布会，虽然都在预期的框框内打转，没有 iWatch，没有 Apple TV，没有一个划时代的产品，但还算有一点数字可以骄傲。比如说虽然 iPad 近期销售下滑，但累计销量高达 1.7 亿部，iPad 占平板设备使用网络流量的比例达到 81%。自家的 iOS 7 系统虽然被怀疑品质，但有 64% 以上的用户选择了升级设备。另外苹果应用商店的 App 数量已经突破 100 万，下载量超过 600 亿次。

以上这些数据给了苹果高管满脸笑容的底气。


科技带来个更轻薄的体验



玩家关心的 iPad 游戏图像性能翻了 72 倍


最后给出新保护套子，另有华丽的皮革版本

狩魔猎人：原罪

《狩魔猎人》是 1993 年一款著名的冒险游戏。它讲述一个带着家族诅咒的“猎魔人”的冒险故事。因为大量真实世界中的巫毒文化背景而大获成功。20 年后，原来游戏的制作人表示将会对系列首部《狩魔猎人：原罪》进行再造，新游戏将会保留原版的剧情和谜题设计，但会优化影音效果，使用高清 3D 画面。游戏将会在 2015 年登陆平板电脑平台，也可能有 PC 版本。


老
新老画面对比

蝙蝠侠：阿甘起源



升级 RPG 内容丰富


触摸屏打斗将有节奏感

移动平台上的《蝙蝠侠：阿甘起源（Batman: Arkham Origins）》采用移动虚幻引擎打造，游戏定位“轻度 RPG”，玩家可以为蝙蝠侠自定义装扮。剧情方面，和其他平台版本差不多，都是从大反派黑面具巨额悬赏各路人马追杀蝙蝠侠开始，来自 DC 漫画系列的丧钟（Deathstroke）、毒药（Bane，真名为贝恩）等诸多大反派将参与到黑面具的悬赏大乱斗中。人物外观和打斗动作处理都是高品质制作。蝙蝠侠有进攻和防御两个姿态，分别对应进攻连击和格挡治愈等操作。游戏采用免费＋内购收费的形式。移动版的游戏不像 PC 那样，能够在庞大而开放的世界中冒险，而是只能沿着剧情步伐来游戏。

移动版本游戏将会和主机版同步上市，也就是在 10 月

APP 移动前瞻 prospect

海之号角


画面亲切

这个名字很像《海角七号》的游戏是一款类似塞尔达传说的 RPG 大作，早在 2011 年就已经开始制作。开发商 Cornfox & Bros 承诺这款游戏不会加入任何内购，是一款良心作品。它的画风出色，音乐到位，情节宏大，还有大量的过场动画穿插其中。除了 RPG 打斗，还有类似航海探索世界等开放性要素可以玩。喜欢这种类型 RPG 的玩家可以留意下最近它会登陆 iOS 平台。


海洋内容是另一个侧重点

纷争君主



这是一款在众筹网站 Kickstarter 上公布的游戏。它将会以西方魔幻背景和经典的欧式战略玩法。玩家可以选择人类或者恶魔一方阵营，通过组建和发展军队与敌人抗衡。预计上市时间为 2014 年 6 月，首先登录 iOS 平台。对《魔法门英雄无敌》系列有爱的玩家或许会对本作感兴趣。


这城堡卖多钱一平方米？

愤怒小鸟：跑

[illegible]宣布，愤怒小鸟 GO 将会在 [illegible] 月 [illegible] 日登陆苹果平台。游戏风格类似马里奥卡丁车，比赛中可以收集各种金币道具，使用搞笑的武器，经历奇妙的赛道。游戏画面采用[illegible]。



怪物猎人：大狩猎任务



CAPCOM 在今年夏天就已经公布了这款游戏的存在。玩家将会扮演一名猎人，使用各种卡片来狩猎怪物。除了单人剧情，游戏也支持多名猎人同时狩猎。作为常见的卡牌游戏，卡普空在美术设计方面请来了众多大牌日本画师，相信这款游戏的品质值得尝试。游戏将会在 10 月 29 日上市，登录 iOS 和安卓平台。

最终幻想 6

史克威尔游戏制作人时田贵司宣布《最终幻想 6》即将发布 iOS 版，上架时间大约在冬季。《FF6》的移动版将会完整移植 SFC 的原版内容，保留 2D 画面，但画质会进行高清优化。玩家不必再花大量时间练级，可以快速享受游戏。同时，《FF7》已经是大型 3D 游戏，受制于体积等影响因素，短期内不太可能登陆 iOS 平台。



勇者斗恶龙

史克威尔艾尼克斯最近又宣布，今年冬天会陆续把《勇者斗恶龙》系列的前八代作品全部再植到移动平台。另外他们还将专门为移动装置开发一款全新的《勇者斗恶龙：怪兽仙境》，这款新游戏强调怪物收集和培育玩法，而且可能采用免费内购的商业模式。

[illegible]



浴火银河：联盟

这款游戏沿袭了《浴火银河》的基础风格和背景设定。玩法上是多人在线策略网游。玩家可以在星球上建立阵地，获得统治权，然后探索资源攀升科技，最后在网络上开拓疆土。预计明年春季发布。


太空策略游戏玩家应该会喜欢

坦克世界大战（World Of Tank War）

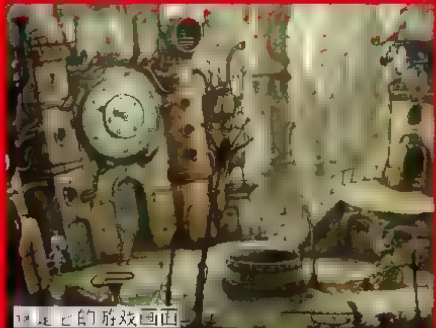
游戏厂商 GOME2(?) 推出了一款名字很像《坦克世界》的新游戏。这款游戏的背景同样设定在二战时期，一共配备了 [illegible] 辆来自苏联、美国、德国的坦克。游戏支持 4V4 团队模式和[illegible]人死亡模式。从目前的宣传视频来看，游戏的画面还算凑合，操作也比较流畅。玩家可以在商店中购买和升级战车、调整武器。预计 [illegible] 月 [illegible] 日登陆 [illegible] 和安卓平台。

[illegible]



机械迷城

曾在 PC 上受到好评的冒险解谜游戏《机械迷城》将于 [illegible] 月 11 日登陆 iOS 平台。这款游戏经过长时间优化，在移动平台上保持了超高的观赏性和游戏性。纯手工绘制的充满艺术张力的场景让人非常难忘。玩家扮演一个机器人，在回家路上克服种种危险和障碍，顺便解救自己的女朋友。


[illegible]的游戏画面

漫威群星跑酷

复联的热潮在游戏界长盛不衰。最近漫威公布了一款跑酷新作《漫威群星跑酷》，它集结了漫画公司旗下的一大票超级英雄，以 Q 版可爱形象登场。游戏沿用复仇者联盟电影故事情节：英雄联合起来[illegible]



使命召唤：突击队



FTP 与 TPS 间自由切换
自动瞄准最高
超真实的突击队体验

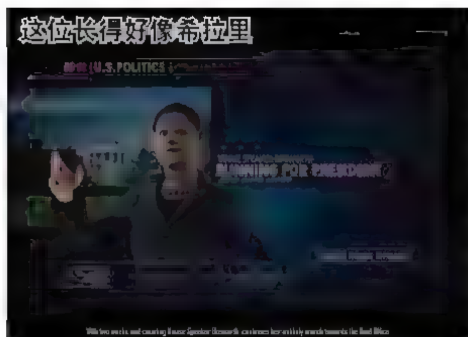
9

932MB

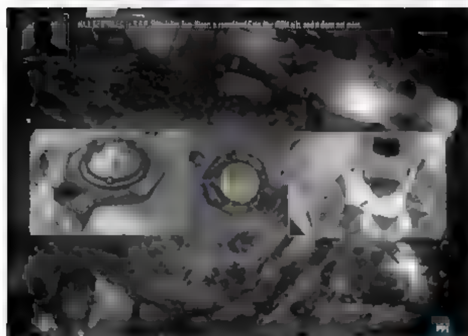


这款《使命召唤》系列的最新作品，依旧以超逼真的高质画面，真实的语音效果，打造出了一部代入感超强的游戏巨作。游戏最值得关注的创新点，就是将第一人称射击 FPS 与第三人称探索 TPS 结合在了一起，玩家可以在两种模式中自由切换，用前所未有的方式来玩打枪。目前此作还未在 iTunes 中国区上架，用美刀玩英文版的各位，小 i 只说一句：内购付费很坑 B 哦！

游戏的背景故事设定非常符合美国人喜欢的假想危机：2020 年，美国陷入了一场充满疑问的战争，敌人的身份难以确定，而玩家的任务就是令导一支训练有素的联合特种部队，找出并消灭这场战争背后的主谋。



这位长得好像希拉里



游戏 CG 做得相当高水准，从开场 CG 开始就能让人非常兴奋。画面质量可以与 PC 端相媲美，细腻真实的场景环境让人身临其境。耳边不断传来对讲机里的捎带干扰的语音对白，加之强烈紧张感的 BGG，让整个游戏呈现刺激。人物的细节也描绘地很精致，水面、阴影等效果都做的不错。近 1GB 的安装包保证了游戏运行可以在高像素环境下仍旧运行流畅，丝毫不卡。



此作最大的亮点，便在于开创了 FPS 与 TPS 相结合的新玩法。

探索地图时，使用 TPS 视角快速移动角色的方位，需要感受真实作战的快感时，再切换成 FPS 模式。这种让玩家随时随地、随心所欲切换两种模式的玩法，节约了很多无谓的探索时间，也一点不影响喜欢 FPS 视角的玩家展开游戏。这种创新很有跨时代的意义，相信在不久的将来会在大量动作游戏中得到普及。

FPS 模式下的界面采用了传统的布局。各种图标标示清晰，一目了然。受到攻击后会出现敌人的方位标识。比较有特色的是屏幕左右两侧的小三角形，点击它们可以快速定位两侧敌人。话说这个自动定位可谓相当准确啊！一射一个准。



这里需要注意的是，敌人的站位基本上是不变的，但是会有小范围移动。自动瞄准敌人后记得立刻射击，稍稍犹豫一下就会错失良机。重新定位只能瞄准附近其他的敌人，而对眼前敌人无效。另外，所有敌人都会有防御时间，打一阵枪后就会躲到掩体后。当他们躲起来的时候，即使看上去在真实情况下完全能射中他们，但在游戏中就只是单纯地浪费子弹。

画面中还会以很小的盾牌及名字标识另一个队员所在方位。这个标识实在是太过迷你，而且随着主角的移动不断变化，看起来真的很不方便，一不小心就会忘记它的存在。

FPS模式下界面

1、切换 FPS/TPS
2、切换枪支瞄准视角
3、切换行走姿势
4、召唤队友到身边
5、开枪发射子弹
6、子弹数量／枪支切换
7、特殊道具
8、暂停游戏／进入菜单界面



这款单机游戏需要同时操控队伍里的两个角色。从教学阶段开始，你就可以在两个角色中自由切换实际控制对象。另一个角色当然起辅助作用，但与其它游戏不同的是，在 FPS 模式中，当你前进时，你的搭档不会自觉地跟着你跑，而是乖乖地在原地待命。你必须将你的搭档召唤到身边，他才会帮助你杀敌。虽然有些麻烦，不过作为一名训练有素的特种兵，严格按照命令行事是必须的不是？

而 TPS 模式中，就可以用选择目的地的方式，更方便地让角色远距离移动。还可以同时选中两个角色一起移动。另外，TPS 状态下，当角色遭遇敌人攻击、或进入到攻击范围内时，会自动进入攻击状态，游戏的节奏瞬间增快了有木有？

杀敌的方式也很多样，主打各种枪支类武器，也可以选择近战暗杀方式。FPS 模式里，要进行暗杀，必须慢慢地靠近敌人，在离得很近很近时，屏幕上才会出现匕首图标，让你可以暗杀。一个犹豫，被敌人转身发现的话就直接失败。

TPS 里的暗杀就方便多了。当你在接近一个可以用匕首暗杀的目标时，会跳出一个选择菜单，问你希望以何种方式结果目标。也就是说，你除了暗杀外，还能选择开黑枪。如果你选择暗杀，角色就会干净利索地完成任务，省去了许多操作上的麻烦。因此，对于不擅长操作的玩家来说，TPS 模式的诞生，令他们也有机会体验 COD 中的宏伟史诗级战役。

值得一提的是，即使在 TPS 模式中，角色形象非常之迷你，你也能依稀看出每个角色的轮廓，跑步、攀爬等动作也都绘制得很认真，力图表现真实感，而并不是粗粗带过。在你所选定的角色移动的目标位置处，会有一个虚拟的士兵影子。如果你需要他们跑到一个门口的话，你只要在门附近区域点一下，他们就会自动跑到门口两边呈埋伏状态。这种细节之处的考究体现了开发商的专业水平。

游戏里所有的目标、敌人都会被详细地标注出方位及距离，这让游戏少了很多自由探索的乐趣，毕竟说到底这并不是款策略类游戏。


扫描下载 iOS 平台游戏

2013 病毒战争



高仿之下创意不足
重金属摇滚僵尸
枪枪爆头才是真汉子

612MB

8



这款虚幻引擎的僵尸枪战游戏的前期宣传很抢人眼球，iTunes 上公布的游戏截图让人很期待！可是实际玩下来后，却让人难言失望之情。在这类游戏中，没有引人入胜的剧情什么的，真的不会让人太过苛求。不过画面、音乐及操作上的诟病就让人无可奈何了吧！

这是一款毫无创意的游戏！

就说这背景故事吧，就让人没有玩就能倒背如流了：突然有一天，全世界僵尸满溢。原来是一家生物公司恶意将僵尸病毒散往全世界，于是大美女艾丽丝从天而降了……不不！这次拯救世界的不是巾帼英雄，而是一个底层的特种兵，粗犷狂野的纯汉子！

而游戏里的第一个场景——熟悉的地下车库画面立马叫人傻眼了：咦？这不是前阵子的《僵尸世界大战》吗？仔细想想，游戏名“病毒战争”似乎与“世界大战”勉强还能扯上关系，莫非两款游戏有亲戚关系？

仔细瞅瞅，游戏的画质也算不得好，配乐声效做得更不够分量，完全不能提升虐僵尸的快感与成就感。





僵尸确实是非常十分极其之恐怖啊！

我当然是说他们一个个长得真是够恶心！而更恶心的是每次攻击都得瞄准他们的头部才行。

一般游戏里的僵尸，都被设定成弱点是头部。虽然如此，但如果击中别的地方也会有致残或减速等增益效果，甚至随便什么部位，只要吃够足够的子弹，僵尸们依然会被扑倒。而这个游戏里的僵尸，不仅长得够个性，全身的弱点更是被进化成只剩头部一处了！你必须枪枪瞄准他们的头部，除此之外，都只是在浪费子弹而已。我说，这很难的好不好！

好吧，我承认，说这款游戏一点创新点都没有是有些极端了。



游戏前期，你获得的武器是子弹很快就能被打完一排的手枪等初步装备。子弹打完了就要重新装，撇开略显长的换弹时间会带来多大的麻烦不谈，换子弹的按钮被紧缩在了屏幕右上角的一个小角落，而且按键也不够明显。你从来没有在一款游戏中发现换子弹是件既能检验手指是否够长，又能测试眼力是否够好的事情吧？

如果用 iPad 来玩此游戏，没打几发子弹就要填弹，每次填弹都是一爪子伸向十万八千里的感觉。而用手机玩就更无奈了，眼神不好手指又太粗，总不能在第一时间点准填弹按钮。这真是让小 i 非常捉急啊！



扫描下载 iOS 平台游戏



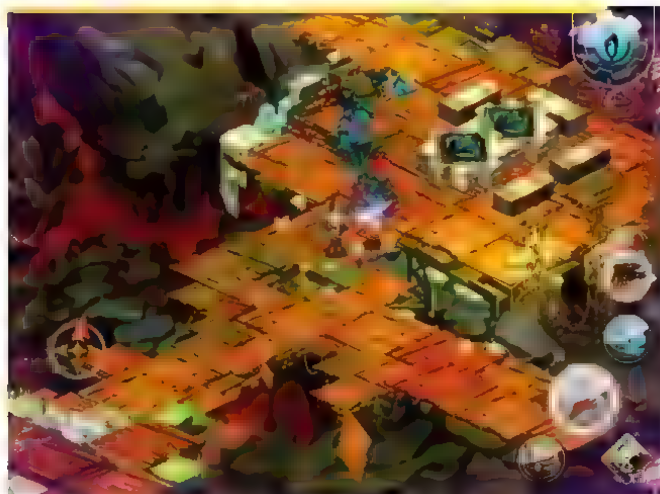
《堡垒（Bastion）》由独立工作室 Supergiant Games 制作，以其独特的游戏风格和高自由度在业内广受赞誉。自己造商店，再自己升级装备，这种“自助式”的类沙盘游戏的设定让游戏从本质上显得很特别，而 40 多个全手绘场景更是为游戏添彩。全程语音、文字的双旁白叙述跟进剧情的形式让游戏很有代入感。

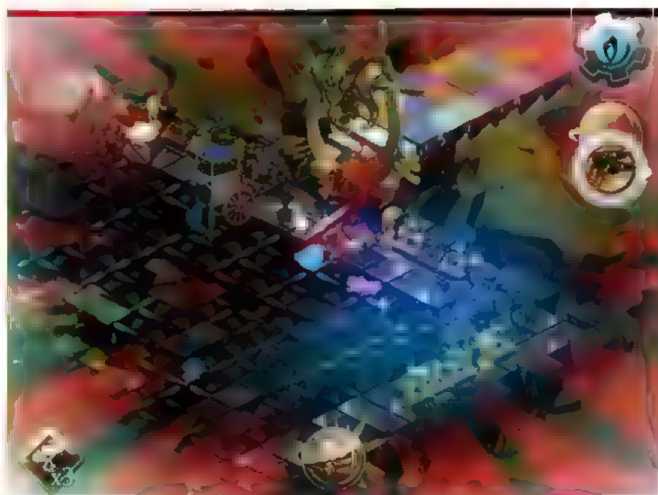
《堡垒》讲述的是一个古老的欧洲童话：由于一场灾难，《堡垒》的世界面临崩裂，玩家扮演的英雄基德，不得不在漂浮的大小岛屿中找寻生还者和遗落的水晶，重建家园。此外，还需定制各种不同的武器并打败沿途的怪物。

画面是游戏的一大特色。

游戏采用全手绘卡通画面，超过 40 个场景的色彩都极其艳丽鲜明，让人赏心悦目。同时，每个剧情，每步行动，都会有旁白全程叙述出来。深沉的旁白声音加上神秘的 BGM，营造出一个比卡通画面看上去更饱满的游戏背景。

操作也被针对触摸屏幕进行了优化，支持虚拟摇杆和点击触控两种操作模式。无论哪个模式的操控感都比较好。

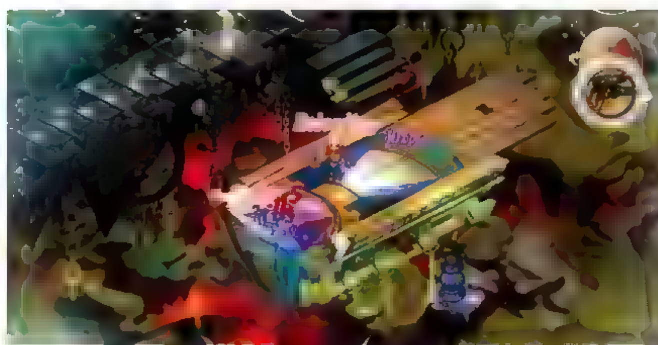




游戏最大的特色在于其极高的自由度。

地图不是已经生成的，所有的建筑物都是在行进的过程中搭成的。随着角色前进的节奏，慢慢扩展出整个世界。因此，除了眼前的小范围部分，你完全无法预测前方的世界会发生些什么，将有些怎样的敌人正在等着你。但与沙盘游戏不尽相同，游戏的地图范围及路线实际还是被规划好的，只有你走到正确的路线，前方的世界才会被拼接出来。

游戏极佳地贯彻了“不走回头路”的理念。所有走过的地图，当关卡结束后都不会出现第二遍。每张地图都是全新的，每个关卡都充满新鲜感。





此次移植版中，除了保留原作中经典的城镇建造、武器及技能系统外，玩家还可通过寻找到的水晶，在城镇中自行建造武器店、道具店、神庙等建筑，并在其中强化提升关卡中获得的武器及道具。





这是款单纯的动作游戏，一个关于小小死神独闯地狱的故事。游戏没有背景故事，也没有系统、装备、社交系统。画面色泽艳丽，非常Q萌的大头人物形象。操作简单易上手，界面布局十分经典。每个关卡都有10个难度层次，想要无内购通关，只有多刷几遍了。每张地图都有自己的难度点，并不是单纯地换张布景而已。

战斗界面布局非常传统。方向键是固定的，人物行进方向和攻击方向没有配备技能时，两个大大的空白技能键看起来很碍眼。乱七八糟的东西实在太多，你说右上角那串广告有必要从头闪到尾么？主角小死神的移动速度又很慢，在小屏幕的手机上玩起来很难有过瘾的感觉。

你的宠物攻击力非常高！类似于远程的弓箭骷髅兵这种低级小怪，往往在你瞄准它们之前，就已经被你的宠物咬死了！更重要的是，如此彪悍的宠物是没有血量条的！这意味着它长生不死啊有木有？！只要作为主人的你能够保住血量，它就会一直战斗到死……不对，它永远挂不了！所以，与其说你要努力杀怪，不如说你要在你的宠物清场之前努力地躲怪。大多情况下，你都不是被骷髅们用技能打死的，而是被他们“挤死”的。



几乎所有即时战斗游戏里，挂了的时候都会跳出诱惑你付费续命的提示：“亲，你已经长途跋涉来到这里了，确定要放弃么？”好在《黑暗獠牙》里允许你用灵魂——也就是刷关卡就能获得的免费货币续命，仅这一点就比“一个宝石一块大洋一分钟”的游戏们人道主义多了！何况这里的重生堪称无敌啊！复活的那一瞬间，全屏大招秒杀在场所有敌人！如果你刚好是被BOSS虐死的，那复活时的霸气，简直就是高端大气上档次啊有木有？！当然，小i也遇到过被关卡里最后一只小怪咬掉最后一滴血的情况。两三千个灵魂换个小喽喽，那心情……只有买过豆腐撞墙的人才能懂。





一个关卡有竟然10个难度等级！这又不是塔防游戏，为什么必须在同一张地图里反复刷上10次？何况游戏没有任务系统，探索同一张地图很快会让人感到厌倦。不过每次通关都会得到等级评定，就像《史上最牛游戏》一样，玩家可以在不断刷新纪录中挑战自己的成就感。

不同的地图里，不仅仅是换了个布景、换了批造型的骷髅，更有鉴于不同地理环境而有的障碍。比如第二张地图里，你就要小心地上时不时喷发的火山。

游戏没有武器升级系统，只能靠购买道具。各关卡间难度跳跃巨大，没有内购的帮助，就不得不在前面关卡中多刷几次。

游戏里所有的菜单界面都十分立体。尤其是技能树，非常特别。缩小至全图来看，很像一个神秘的图腾。


扫描下载 iOS 平台游戏

僵尸高速公路



虐杀僵尸的新方法
非技术党禁入
画面是硬伤

7

139MB



这是款比较别致的游戏，玩法非常有特色，看截图一定会以为是跑酷，可事实上，你要应付的事比逃离大猩猩的魔爪来得困难的多。画面色彩单调，画质略显粗糙，看着很容易让人产生视觉疲惫。没有武器、只有方向盘。操作看起来省事了很多，但难度怎么会大到离谱？！

这种一眼望去就猜得到个大概的游戏也有剧情吗？猜猜也就这么回事吧：有一天，世界末日了，僵尸遍地，主角要逃命了。然后一辆小破车就开上了高速公路，开始逃亡之旅了。

先来说说这游戏的视觉体验。你完全可以用“渣渣”来形容这么劣质的画面：非常单调，画质也算不得好，何况作为一款类跑酷游戏，玩家的视觉焦点是不得不集中的。在放大了画面的Pad上，玩久了，只觉得眼睛疼。游戏里管这条主要道路为“高速公路”？怎么我一眼望去，除了沙漠还是沙漠？这明摆着就该叫《僵尸沙漠》嘛！

其实这里的僵尸看起来并不恐怖，似乎也没什么攻击



力。它们唯一的任务就是在路边候着你，然后被你压死或者跳上你的车窗缠着你（的车）不放。这是小i见过的手游中，最蠢最无趣的僵尸——没有之一！

游戏的特色在于其独创的玩法：依靠你那娴熟的车技来甩掉这些粘人（车）的僵尸！没有武器，没有装备，见到路上那些个路障了吗？为了弄死僵尸，你不得不把你的车子往路障上蹭。被蹭到墙上的僵尸会在下一秒化成一滩夸张的血迹。

但往墙上“撞车”却是件极其考验手感的技术活。车子离障碍物太远，根本甩不掉僵尸，但如果车子撞到墙的话，就会直接挂掉。时机与距离感之间的平衡非常微妙，技术不到一定层次根本hold不住。







商店的重点在于改善吉普车的性能，车轮、引擎、车盖都能被进化，但选项不多。车子的能力还与你的等级有关，即使你有足够的内购将所有升级项目解锁，也不可能把车子的性能全部提升至最高。只有当引擎进化到最高阶段时，车速才会达到满额。不过在这款考验车技的游戏里，高车速意味着更高的难度。





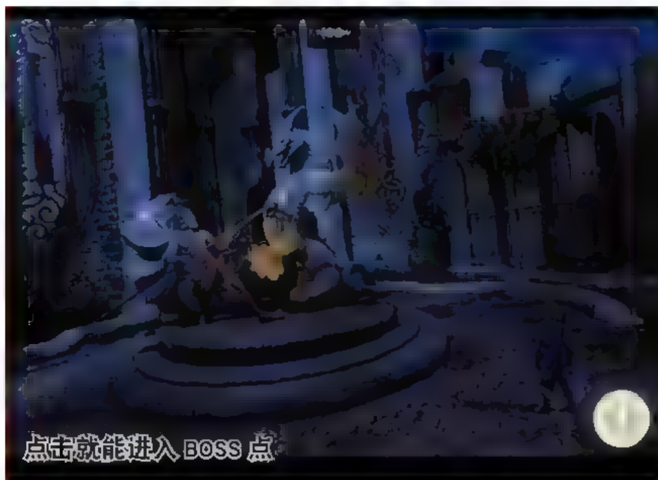
作为《无尽之剑》三部曲中的最后一部作品，仍然真3D的《无尽之剑3》展现出了堪比大片的高品质画面！看过Epic Game在苹果秋季发布会上公布的演示视频的朋友们，应该还记得这样一组震撼画面——从天而降的巨龙将拦在玩家眼前的巨人一口吞入腹中，还把玩家甩到空中。令人惊叹的是，这些堪比CG的场景有一大半是工作人员操作的游戏实际画面！一边享受高品质画面带来的乐趣，一边对画面中出现的危机状况即时做出反映，这样的设定无疑让本作拥有超乎想像的代入感。

除了与战斗相结合的剧情动画外，本作也有不少叙事剧情以及男女主人公之间的感情戏，相信玩过第二作的朋友一定很想知道，男主角Siris的女友是不是真能救出身陷地牢的他。


大到只能看到头的BOSS

进入正常的故事剧情后，玩家要面对的便是一个又一个有待挑战的BOSS点了。在操作上，以IOS平台为载体的《无尽之剑3》当然要比电脑、家用机上的动作RPG简单许多，譬如，你不需要考虑角色的站位和移动的问题，只要有效避免伤害并抓住敌人的破绽进行连贯反击即可。不过，《无尽之剑3》却也利用了IOS平台的划屏设定，给玩家创造出了盾防、闪避、格挡等战术打法。

从某种角度而言，这款游戏的战斗思路和家用机平台上的日式动作RPG——《黑暗之魂》有几分相似之处，都非常强调抓住时机利用盾牌和武器格挡来创造防反的机会。很多“吨位级”造型的敌人，在你掌握他们的攻击套路后，甚至有可能实现无伤击杀。


点击就能进入BOSS点

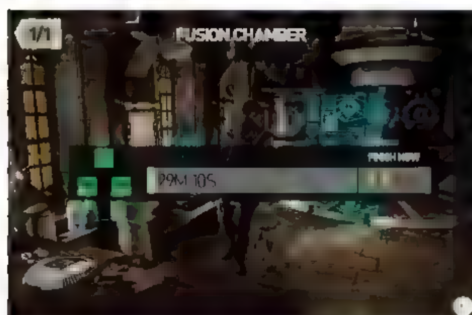
在具体操作方面，《无尽之剑3》的操作要点无非集中在盾防、闪避和格挡这三个指令的执行上，其中，盾防可以通过长按触摸屏来实现。需要注意的是，敌人的攻击会消耗你的盾防数值，只防不攻的话不久就会陷入绝境。所以一旦敌人因为攻击遭到盾防而出现站立不稳的情况时，就要赶快挥刀攻击。方式就和玩《水果忍者》一样，是在屏幕上对着敌人一通左右乱划；要进行闪避的话，则要点击出现在屏幕下方的闪避按钮，往不同方向退避，这一招主要用来对付会朝四面八方进行扩散攻击的BOSS；而最容易触发防反（晕眩敌人）效果的格挡，则要根据敌人的攻击方向来反向划屏，例如，敌人要是从上往下挥武器重击，你就要从下往上划屏，同理，敌人的攻击是自左向右的横切，你就要自右向左划屏阻截。



最上排显示的敌我双方血条

闪避按钮（左、右两侧均有），在没有盾防装备的时候，画面正下方的盾防按钮也会替换为闪避按钮

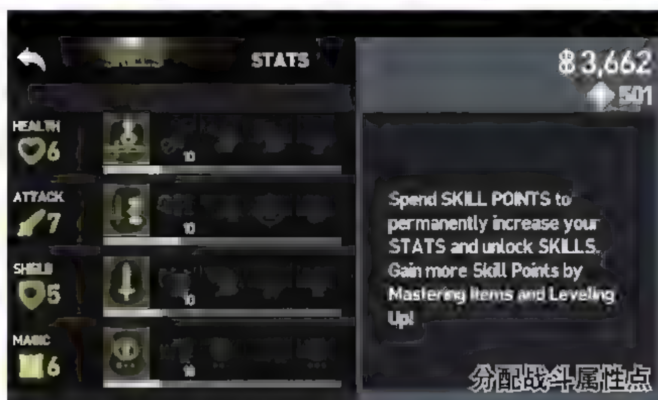
盾防按钮，需长按，成功防御时会扣除盾防值



和前两作相比，《无尽之剑 3》也增加了一些全新的玩法。这首先体现在可操作的角色上，除了前两作中的男性角色 Siris 以外，在本作中，你还可以使用全新的女性角色 Isa。此外，本作中还出现了神秘商人的设定，游戏中的神秘商人一般会在海边出现，他们会向玩家低价出售一些装备以及商店里买不到的神秘物品给玩家，同时收购玩家不需要的东西。

《无尽之剑 2》中推出的宝石熔炉在这一作中也有所保留，并增加了一个铁匠系统和药剂系统。值得一提的是，《无尽之剑 3》取消了前作的逆天彩虹宝石，好在药剂合成系统能让你制造出堪比彩虹宝石的药剂。

在药剂合成方面，玩家可以借助游戏中的坩埚进行药剂的合成。游戏为玩家提供了大把原料，可以供你进行各种各样的尝试。关于药剂合成，这里要说明的是，至少要选择 2 个合成材料才能进行药剂合成，你可以选择放置相同或不同的材料进行尝试，而一次合成最多只能加入 10 个合成材料。另外，药剂合成需要耗费一定时间，合成的药剂效果越强所要耗费的合成时间就越多，如果觉得太麻烦的话，也可以选择使用筹码来直接跳过合成时间。



分配战斗属性点

关于本作，最后还要介绍的是游戏的武器以及成长设定。玩家通过 BOSS 战不断提升能力并成功升级后，也会获得属性点，你可以按照自己的想法来分配这些点数，从而打造出偏向防御或者偏向攻击的不同角色。而在武器方面，《无尽之剑 3》则为玩家们提供了三种类型的武器和与之对应的技能，三种武器包括：轻武器（以单手剑为代表）、重武器（以斧头为代表）、双手武器（以双刀为代表）。其中，轻武器拥有最均衡的攻速和攻击力、重武器则以牺牲攻击速度为代价提供巨大的伤害，而双手武器则和重武器正好相反。另外，要提升武器的伤害，还得利用宝石添加系统，不过并不是所有武器都能附加宝石的，只有拥有宝石插槽的武器才可以插入宝石，而且插槽样式也对应相应形状的宝石。


扫描下载 iOS 平台游戏



黄金——令人梦寐以求的东西……

还在羡慕贝爷的冒险人生，因为自己没有贝爷的好牙口而感到自卑么？那就试试G5公司全新的移植作品《孤岛余生2》吧，你需要时刻采集、制作食物来维持体力。不过别以为本作是什么剧情干瘪的“放置类”游戏，玩家将在游戏中扮演黑人部落的儿子亚蒂，去揭开自己一直被幽灵骚扰的真相。虽然名为第二作，其实从剧情的延续性来看，本作却是《孤岛余生》的前传作品。游戏虽然只有“一本道”结局，不过制作还是很有诚意的。

饿着肚子可办不成事，而找东西吃可以说是本作的重中之重。不过和其他几款荒野求生游戏相比，《孤岛余生2》的食物来源就充沛的多了。你可以通过捡拾水果、钓鱼、捕猎的方式来获得各种富含蛋白质和维他命的食材，这些还不够的话，扛着小铲子在合适的土壤上挖个小坑埋下种子，只要稍等片刻就有蔬菜可摘了，不知道贝爷看到如此滋润的荒野生活会不会“内牛满面”。

而当你从其他“岛民”处获悉了烹饪配方后，将几种食材组合起来就会制造出梦幻般的料理！水果沙拉、炖螃蟹、烤猪排……一盘盘料理下肚的瞬间让内心好满，一口气跑上1公里也不抽筋。



有些料理需要火源



耕地还能获得鱼饵

对于物品收集癖而言，你会发现自己的背包格子各种不顶用。那多出来的东西怎么办？除了忍痛丢进垃圾桶，还可以拿来和岛民做交易！《孤岛余生2》中的岛民们视珍珠为货币，这些货币可以用来购买一些不容易获取的材料、药水，还能用来升级包裹和各种工具。

其实珍珠这种东西在沙滩上捡捡珍珠贝就能有。不过要想快速获得大量珍珠的话还是卖食材、卖料理比较划算。毕竟民以食为天，上好的肉食可以卖出相当不错的价钱！另外，帮助岛民们完成他们的一些心愿有时候也能获得大笔珍珠。不过，“钱”这个东西在原始部落里也就是个小意思，有几千颗珍珠你就是大富翁了。


真人试练

事实上，剧情才是《孤岛余生2》最精华的部分。作为一个经常被幽灵骚扰的部落男孩，你将透过亚蒂的眼睛看到诸多和预言、灵异相关的画面。你还要帮助亚蒂完成部落的试练任务，并与岛上的亡灵进行沟通。亚蒂最终会成为部落中的一名工匠、战士还是必须遮掩面目和姓名的萨满呢？此外，亚蒂所经历的幻觉和小岛的未来命运有什么关系？这些都是本作最引人入胜的元素。




扫描下载iOS平台游戏



拥有4000多人口的德古镇原本平凡到不行，但是有了僵尸一切就大不相同了，由于全镇95%的人口都被感染为丧尸，这个城镇的生存状况可谓是岌岌可危，不过只要还活着，该干的活儿就一件也不能少！打僵尸、搜刮物资、寻找幸存者、设立安全屋……这些活儿全是你的事！从整个游戏剧情的发展不难看出，玩家的目的是活着离开这个可怕的地方，但是总有些猪一般的队友，而你又不能置之不理，所以，战斗吧，少年！


看我拿平底锅战 BOSS！


哎哟！好痛！

要在德古镇生存下去，首先就要学会同僵尸战斗。从手无寸铁时期的王八拳到杀出经验后的左手枪械、右手片刀，玩家们对付僵尸的招数会变得越来越多，越来越花哨，像什么“还你漂漂拳”、“九阴白骨爪”统统都会出现在你的战斗指令里，而和玩家令人眼花缭乱的繁多招数相比，大部分僵尸只有两个招数——牙咬、爪挠，不过随着剧情发展，僵尸们的防御和血槽却是蹭蹭上涨，游戏会逐步从一根体力条横扫一马路僵尸发展到一根体力条只能战三人的情况。不过好在僵尸们不会回血，你可以原地大喘气，等 4 分钟 1 点的体力条涨满了再战。



搜刮次数也影响通关评价

从某种角度而言，德古镇的僵尸和路障别无二致，他们挡你的道，妨碍你搜刮东西，后期花费近 10 点体力同他们大战一场后的收获往往令人无语。不得不“称赞”开发者，真是花足了心思让你对僵尸产生厌恶之情。和打僵尸相比，搜刮物资和寻找幸存者就愉快多了。游戏中的宝贝藏在各种垃圾堆里，从急救物品、食物、弹药到任务道具不一而足，而且不管你是翻垃圾桶还是砸保险柜都只要 1 点体力，真是够实惠、够经济！而发现幸存者，往往意味着触发一些高回报的任务，所以不妨抱着拯救世界的圣人心态，赶在僵尸大军来袭之前多找找活人。


安全屋设置完毕！

在僵尸横行的世界里谋生的另一个生存诀窍则是建立安全房。别以为你一路灭杀过来，回过头去就是大风刮过般的空旷世界了。僵尸们往往会再度回到你扫荡过的街区或房间里，为了避免麻烦最好还是把合适的住宅改造成安全房，何况安全房内往往还有你最乐意打交道的小贩和用来修补武器的工作台，而封闭的窗户和特别加固的门闩可以将一切“骚扰”拒之门外，更令人赞叹的是，居然只要一点体力就能将普通房间摇身一变为高端大气上档次的安全屋，这个世界还真是不科学加没天理。


扫描下载 iOS 平台游戏

永恒交响曲



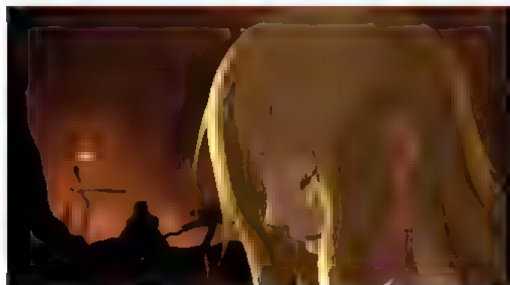
公主冒险记 日系 RPG
回合制战斗
触控式行走

6

31.6MB



移动平台上的角色扮演游戏似乎走向了两种极端，一种是剧情差、画面差，纯粹堆数值的消遣作品，另一种虽然画面特效俱佳，但是玩法内容却又跟网游似的让人疲劳不堪。曾经玩2D版《仙剑》、《轩辕剑》时的那种淡淡的感动已经不知道到哪里去了，而下面要介绍的日式RPG《永恒交响曲》，多少还保留着那个年代的记忆。这款游戏的画面并不出彩，不过配合着日式小清新画风，还是让游戏有一些看点。



《永恒交响曲》是一款在游戏画面上采用复古2D风格的作品。虽然该作的画面用免费工具——RPG制作大师就能搞定，但是能看出开发者在制作这款游戏时还是十分用心地设计了人物立绘，并给角色进行了一定程度的特效配音。另外，这款游戏还十分有诚意地制作了开场动画，在动画中可以看到本作中的重要角色交织出现的画面，而女主角在一片废墟中潸然欲泣的镜头更让人忍不住想要上前关心。

就冲着这几点有爱的设定，你就会觉得自己稍微浪费点时间下载这个游戏，应该还是不坑的吧！



即将发生动荡的皇宫

在剧情上，本作所描绘的是一个人类和魔像（游戏中称Golem，有点类似于《钢之炼金术士》里的铁甲人）共存的西方幻想世界。女主角作为王国的公主为了躲避宫廷阴谋而流落在外，并加入到男主角所在的冒险队伍中，而这一行人的命运会发生怎样的改变，就待玩家逐步推动剧情去了解了。

和传统的冒险RPG一样，《永恒交响曲》简单地说就是一款走迷宫、打小怪升级再推BOSS的游戏。游戏中一些迷宫有上下数层组合，迷宫中除了有怪物和宝箱外，还有一些机关要素需要玩家解锁。这让部分迷宫路线显得颇为复杂，不过好在游戏提供了包括迷宫地图、世界地图在内的各种地图，供玩家随时查询。



游戏城镇地图



和第一关小BOSS战斗

在战斗方面，本作采用的是比较传统的回合制形式。战斗画面下方的行动条上会出现敌、我双方的头像，告知玩家战斗出手顺序。轮到我方出手时，可以执行普通攻击、使用物品以及使用技能等命令。而游戏触发战斗的方式选择的却是明雷方式。不过，不要看到明雷就高兴了！怪物在近距离发现玩家后会追击过来。说到这里，不得不吐槽下游戏的移动设置。《永恒交响曲》并没有设置传统RPG游戏的方向触控键，而是点击地图移动。由于角色只会直线走向你点选的坐标，使得你往往在拐角出因为被卡住而被遭到怪物袭击。

关于该作还要特别一提的是技能模组（Tablets），游戏中的角色可以装备不同职业的Tablets，通过战斗累计点数提升技能熟练度。不过不同角色可学习的Tablets都有限制，像是女主角一开始只适合装备牧师的Tablets，所以在战斗前一定要设置妥当避免吃亏。

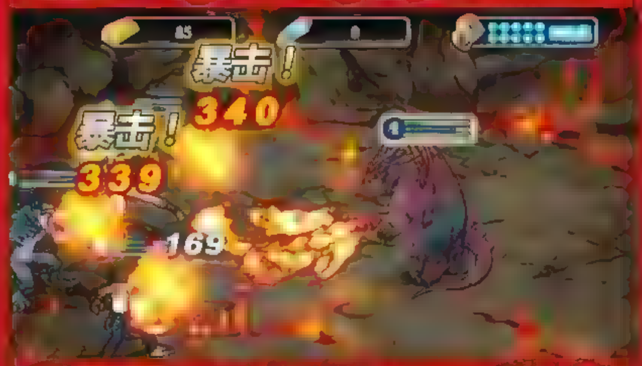


勇者使命

6

争夺晶石 组建小队 培养角色 升级装备 玩家竞技

/3.9MB



本作是Com2uS开发的回合制RPG，游戏的主要玩法是通过完成基地中安排的一个个任务来不断强化自己的实力，好参与到和"晶石"相关的争夺战中。和注重剧情的传统RPG游戏相比，《勇者使命》这款游戏似乎更加注重角色的能力培养和玩家间的竞技对抗。另外，在这款游戏中的玩家还可以控制多个英雄角色进行战斗，而随着任务关卡和剧情的推进，可供你带到战场上参与晶石争夺战的角色会越来越多。



《勇者使命》的故事剧情发生在充满科幻色彩的未来背景下，在这个时代出现了一种神秘而又危险的"晶石"，一些人类也因此出现了变异。而为了女主角的安危，玩家就不得不取得稀有的晶石来完成任务。

这款游戏的玩法和《神仙道》这类联机页游非常相似，玩家在游戏中需要消耗体力来挑战任务和地下城等玩法。所以要想快速培养角色的玩家，就要合理安排体力值，挑选最有价值的副本来刷装备和体力。不过对于本作的新手而言，完成各章节的战斗任务才是最重要的事情！通过剧情任务，可以获得适合新手使用的初级装备以及可编入队伍中的新角色。



英雄们所在的基地

在战斗方面，《勇者使命》采用了回合制的战斗形式。轮到玩家行动的时候，只要点选技能栏内的对应技能发起攻击就可以了，可以说是毫无操作难度。事实上，该作的一大乐趣还是收集各种各样的参战英雄。

到目前为止，本作已经推出了超过20位的英雄。譬如最开始遇到的亚马逊女战士、狼人，后期还会陆续出现吸血鬼、机器人、隐形人、炼金术士等等奇妙人物，而挖掘每个英雄的特殊技能，研究最好用的战斗组合，就是在游戏中取得胜利的关键要素之一。

这里要特别说明一点，本作同时只能指派3个英雄进入战场，玩家必须根据自己在游戏中的实际情况，挑选合适的英雄来辅佐战斗。



最好多注意参战英雄的状况



关卡完成度满后有额外奖励

在英雄培养方面，这款游戏则融合了装备升级以及英雄训练等玩法。值得一提的是，本作最有价值的装备都产出自各个地下城中，而由于游戏的金币非常紧张，所以一开始最好不要随意耗费金币，而是将资金尽量积累起来。

提到金币获取的方式，除了执行任务和探索地下城外，本作可以通过好友赠送和探索的方式来获得金币。其中，探索功能每隔12个小时都可以领取1000金币。在游戏前期经济比较紧张的时候，可以算好时间登入游戏进行领取。

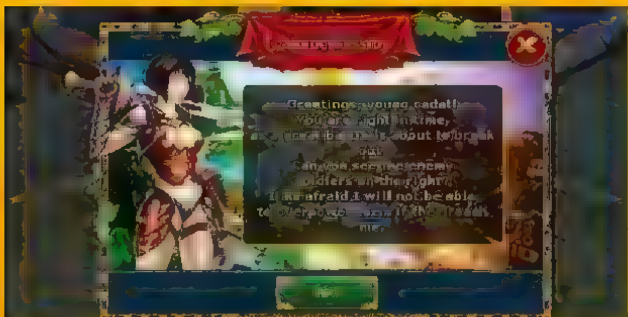


国王的恩赐：军团

8



3D 画面
策略战棋
多兵种部队
284MB



《国王的恩赐》这个系列一开始并没有多少国内玩家知晓，但是随着《国王的恩赐：戎装公主》推出，“King's Bounty”这个名字就像国际名牌般一下子火了起来，相信各位策略爱好者们一定会为《国王的恩赐：军团（King's Bounty：Legions）》（简称：《国王的恩赐》）在IOS、安卓双平台上的推出而欢呼。这款游戏虽然在地图设定上较之单机版有所简化，使你无法看到英雄率领部队在大地图上策马奔驰的靓影，但是战斗画面仍是展现了《国王的恩赐》系列的原味。



率领部队战斗是《国王的恩赐》中最主要的玩法。游戏之初，玩家就要在训练场上体验真枪实弹的交锋。刚进入战斗画面时，镜头还会给交战双方一个特写，之后，交战双方便会分列在以49个蜂窝格组成的战棋两端展开交锋。正式开战后，系统会根据部队的行动速度来决定出手顺序，轮到玩家部队攻击的时候，你就能对自己的部队下达各类作战命令了。根据游戏的战斗场景，战棋中还会出现树桩、石块等障碍物。这些障碍物到底会成为妨碍你前进的顽石，还是用来阻截敌人的堡垒，就看玩家怎么战斗了。



战前敌我双方特写

在部队的设定上，《国王的恩赐》中的兵种主要分守卫、战士、弓手、医者和法师五类，并遵循着两两相克的关系。不同的兵种拥有不同的血、防以及移动能力和速度。值得一提的是，不同的兵种还各自拥有不同的能力，例如王国军队中的海狼兵种就可以使用特殊的佯攻从多个角度攻击敌人，而牧师则是一个既能从远处施放魔法攻击，又能在中程施放治疗术恢复己方部队的职业。总的来说，几乎每个兵种都拥有至少2个战斗技能。但是高级兵种可以拥有更多的战斗技能，例如大法师就有第三个魔法大招技能，可以对全屏的敌人施放高杀伤性的魔法攻击！当然，越是强大的技能在使用上的限制就越多，一般都需要游戏进行几轮后才能施放。



从军队菜单中拖出参战部队

和单机版《国王的恩赐》一样，游戏中玩家拥有的部队也有初级、中级和高级之差。高级部队的血防是低级的“农民兵”无法望之项背的，为此，设法为自己的部队多搞到一些高级兵种，就可以让之后的战斗容易得多。不过游戏对出战的兵种数量还是稍微进行了一些平衡，举个例子，你可以在场上派出数十个农民兵，但是像血防出众的海狼职业就只能派几个上场。所以在一些需要给高级兵种营造安全输出环境的场合下，牺牲些量大的廉价兵种就是很划算的买卖了。

英雄虽然并不在战斗中出现，但是也能通过使用英雄专属魔法来干涉战斗。游戏中的魔法可以在魔法书中升级或学习，不过一些魔法需要消耗魔法卷轴。



在兵种方面，还要提到种族的话题。目前看来，移动版《国王的恩赐》共有4类兵种，包括：王国、深渊、远古以及野兽族。单机版本中的几类经典部队，像是多眼怪、眼镜王蛇等都在这一作中出现。通过混编部队，你可以将不同种族最优势的兵种拿出来组合成你的梦幻部队。关于部队，这里还要特别一提的是游戏的复活设定。在这款游戏中阵亡的士兵并不会真正死亡，他们会呆在军队面板中的医院里，等待你来救治。相比从城镇中招募士兵，救助伤员的费用要低廉划算的多。



在医院中等待复活的农民


没去过的城镇以灰色表现

和单机版《国王的恩赐》相比，本作在游戏大地图上的刻画有了不少简化。在地图上移动时，英雄部队仅以英雄头像来表现，而野外的各种敌人或NPC同样是各种不同的图标。不过，游戏中的城镇和树木仍维持着3D建模，而且你可以借助触摸屏拖动地图卷轴来查看周边环境。

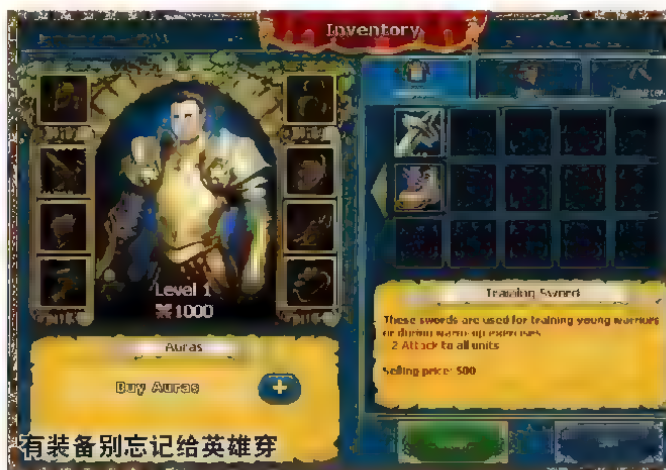

敌人和NPC则以头像表现



城镇购买界面

和跑半天路才能发现一座城镇的《英雄无敌》系列相比，本作中的城镇出现频率大为增加。通过城镇，你可以领取到各类报酬和难度不一的任务。游戏中的任务主要以打败城镇周边的敌人，或者寻找某种物品为主。而在各种报酬奖励中，最受人欢迎的莫过于各类兵种奖励了。这对于在游戏前期资金十分匮乏的你而言，简直是雪中送炭。

城镇的另一大作用，是用来招募士兵和购买魔法卷轴。值得一提的是，城镇的类型不同，可供招募的兵种类型也会有所变化。不过，大部分城镇所出售的魔法卷轴差别倒不多，主要以治疗卷轴为主。



有装备别忘记给英雄穿

在这款游戏中，还有一个设定特别值得一提。那就是装备合成系统，现在在《国王的恩赐》中打赢一场战斗往往会获得各种各样的合成道具，类似皮革、针线等等，而供英雄装备的物品大多也要依靠合成的方式来获得。游戏中供玩家使用材料合成物品的界面叫车间（workshop），随着玩家级别的提升，可以合成的物品除了头盔、鞋子、盾牌等防具以外，还会出现符文、药水等特殊物品。此外，本作还增加了一些限时活动，需要玩家在有限的时间内找到合成道具，例如收集地图碎片来发现宝箱，而这一设定也让本作和单机版游戏有了很大的玩法区别和消费体验。


扫描下载iOS平台游戏

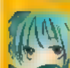
顶级跑马牧场

7



建设马场
训练赛马
培育马种 赢得比赛

7MB　平台



开罗公司出品的游戏总是那么让人放心，这款名叫《顶级跑马牧场》的游戏可以说是集合了养成、经营的各种有趣玩法。你除了要为赛马们聘请专业骑手，并建造优质的训练场外，还要为赛马的粉丝们准备足够棒的消费场所。不过更令人激动的还要数亲眼目睹你的赛马在各类赛道上，将其他对手甩在身后的那份潇洒！不过不要满足于手上的那一两匹老骥，记得学学NBA经理人交易球员的策略，这样才能保证你的手上永远拥有最棒的赛马！



《顶级跑马牧场》，顾名思义，当然是以经营赛马场为主题的游戏啦！通过建造训练设施培训赛马并参加比赛赚钱，你慢慢地就会迈向万元户的康庄大道。不过别以为这款游戏就是简单的造设施驯马，参加比赛赚钱，再造更高级的驯马设施，参加更高级的比赛。如果是这样的话，那开罗公司的粉丝们恐怕要集体不干了。没错！参加马赛可不只是为了赚钱哦，还能赢得NPC粉丝们的大把好感！而这些热情的粉丝随后就会造访你的跑马牧场，并在你家消费，甚至还会给你一些有用的驯马建议哟！

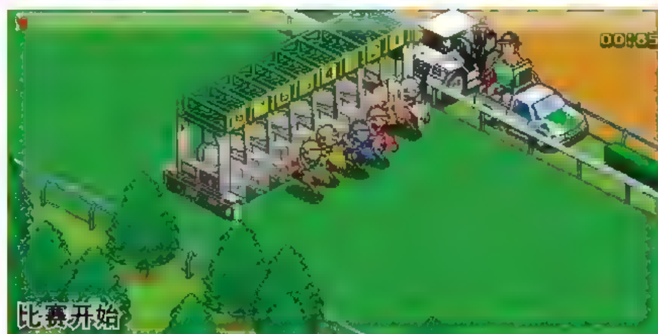
跑赢最初的几场比赛是经营顶级跑马牧场的第一步，而随着牧场知名度的提升，就要好好招聘骑手兼驯马师，并且大刀阔斧地研究提升马匹能力的科技了。在这款游戏里，你可以把NPC粉丝们赠送的或商店里购买的一些道具运用在马匹、训练设施或者是游客设施上，以此来提高设施的训练效果以及游客设施的使用费。另外，还有研究科技的方式来习得能大幅度提升马匹能力的技能！这里也特别提醒各位，在训练马匹之余，别忘了提升一下骑手的素质，一个连弯道和直道状况都处理不来的坑爹骑手绝对会让人欲哭无泪。

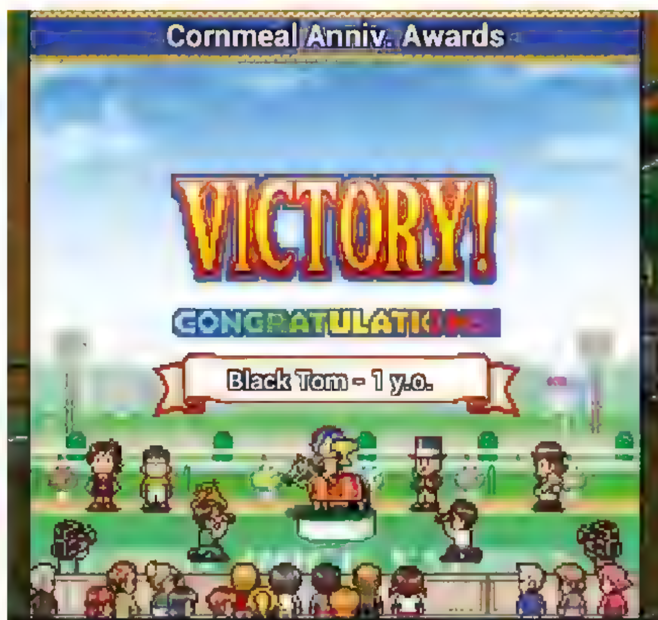


建设马场并照顾赛马



研究马匹技能


比赛开始



比赛可以说是见证训练成果的舞台，在赛场的设计上也可以看到《顶级跑马牧场》独具匠心的一面。根据比赛级别的不同，赛道之间的差异除了弯道和总长不同以外，居然和网球比赛一样分红土赛道和绿草赛道，而不同种类的马匹们同样也有各自擅长的领域，所以在报名参赛前也要注意一下自己马匹的长处，这样才能无往不利！

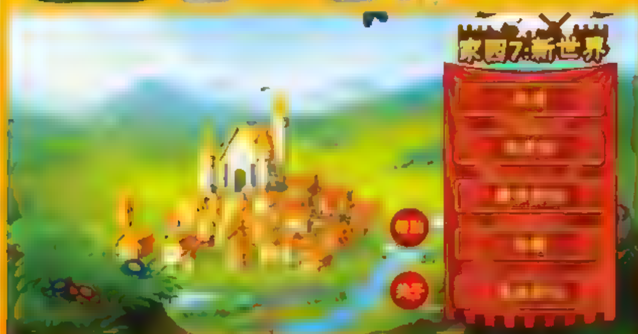


家园7：新世界



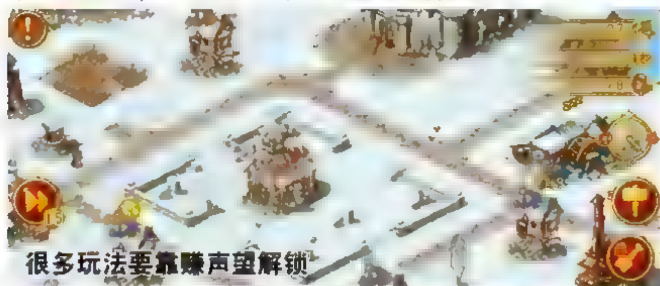
发展城镇
满足市民需求
提升科技 应对灾害

22.56MB

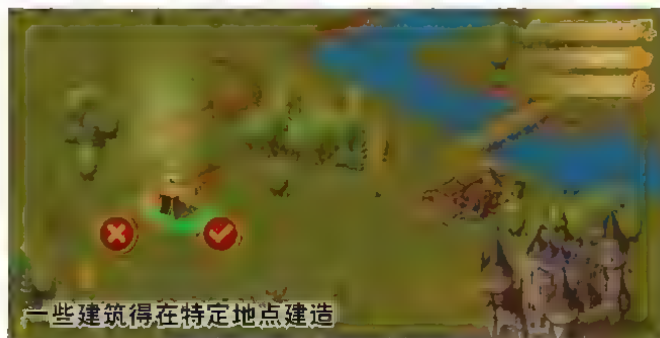


相信不少人听说过《家园》这个名字，而《家园7：新世界》却是一款同时在 Ios 和安卓平台上登录的游戏。虽然该作看起来有点像《部落战争》，但其实游戏里几乎没有什么战争成分，玩家身为一名公爵，需要不断地发展城镇，并满足广大镇民们的心愿。游戏中的市民和贵族们总有各种各样的愿望和古怪的要求，贵族们的要求姑且还可以“拖延”一下，但是镇民们不爽起来，就会各种消极怠工，而且各种天灾人祸也让你应接不暇，所以说当个出色的父母官可不容易哟！

《家园》可以说是誉满全球的一个游戏系列，在登录移动平台后，这款游戏依然不令人失望。本作可以建造各种各样的民生建筑，来满足镇民们在吃、穿、住、玩方面的一切需求，而且建筑类型非常丰富，仅在吃这一点，就有提供肉食的猎人小屋、提供鲜鱼的渔民棚屋，不过要想让镇民们品尝到美味的面包就需要建造一组建筑物，包括：农场、小麦田、风车房、面包屋，同样的，想获得其他复杂的加工品，也要循序渐进地建造各种建筑。



很多玩法要靠赚声望解锁



一些建筑得在特定地点建造



本作虽然没有复杂的交通设定，但是在进行城镇建设的时候，仍然要考虑好存储、搬运以及道路铺设的问题，否则就会把大把时间浪费在物资的搬运上。一开始，游戏中的多余资源都会存放在城堡内，后期产品多了以后一定要建造仓库。

另外要注意的是，这个游戏无论是造房子还是制造产品都要安排工人，有意思的是，城镇中的女性只负责照顾家庭，你是支不动妇女同胞的，能够乖乖被你安排到各个工作岗位上的只有男人。换句话说，一座低级民居换来的是两张嘴和一个人力。



冬季到来！



水塔的覆盖范围

《家园》的另外一个重要玩法，对我们玩家而言简直就是“灾难”。事实上，这个玩法确实就和灾难有关。首先，游戏中的各种建筑会随着使用时间的延长而出现老化破损的状况，一旦系统警告你某间房子要修了，你就得马上出钱出料。而当人口日益膨胀时，一不当心就会出现火灾、瘟疫等让人无法直视的情况，如果没有事先造好水塔这类救命的建筑，或者水塔这类建筑的覆盖区域不对，你就等着哭泣吧。

本作还有非常有趣的季节设定。但其实游戏中也只有暖季和冬季之分，在冬季时刻，小麦、药材等作物都无法生产，所以事先要留好足够的库存。



天灾



回合策略
中世界风格
掠夺资源 扩张势力

917MB

8



曾经在Ios平台上轰动一时的策略大作《天灾（RAVENMARK）》，如今终于推出了可以免费试玩的内购版本。该作的玩法与日式战棋游戏《火焰纹章》有不少相同之处，不同的剧情战斗均有独特的获胜条件及意外因素，和《火焰纹章》单纯的兵种相克玩法相比，《天灾》的策略玩法中还加入了编队要素，和与之对应的编队战术指令，这使得你在处理一些需要拦截敌方或加强单一部队的战斗时游刃有余，难怪会有玩家评价本作的乐趣远超日式战棋游戏。

第一次接触《天灾》的时候，你的脑海中一定会浮现出《火焰纹章》这个名字。因为游戏的2D立绘和随故事情节而展开的战斗确实能令人想入非非。但其实，这款游戏的主题却比《火焰纹章》灰暗的多。《天灾》的故事发生在由一个巨大的太阳以及三个月亮照耀着的Eclisse大陆上，大陆唯一的帝国因为陷入政治阴谋而逐渐为黑暗势力蚕食。玩家作为相对正义的一方，必须在这样不明朗的政治局势下生存下来。

和《火焰纹章》相似，在本作中登场的兵种可以分为：长矛兵、骑兵、弓箭兵以及盾兵。并遵循着弓克盾、盾克矛、矛克骑、骑克弓的关系。



战斗中也贯穿着剧情



查看部队行动循序

事实上，游戏中并不只有这四个兵种，随着剧情深入，你还会在剧情战斗中依次遭遇弓骑（属于骑兵）、蛮族投矛兵（属于弓兵）等一系列特殊兵种，如果仅凭外观来判断这些部队的类型，一不小心就会吃个暗亏。

在战斗中除了要当心兵种相克的关系以外，还要格外注意部队的行动次序以及编队要素。在《天灾》中，并没有我方回合和敌方回合的设定，而是将敌我双方合并到一个大的行动回合内，并按照部队的行动速度来决定部队的进攻顺序。如果你没有搞清楚部队的行动顺序，贸然给部队下达战斗指令的话，很可能会出现自己要打的敌人已经先你一步移动到别处的情况。



编队行动

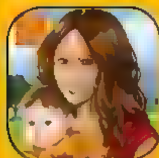
至于本作最具特色的编队，则可以将同类兵种连接到一起形成阵列。形成阵列的好处是能有效阻截敌人，并带来一定程度上的战力加强。不过编队的缺点是很容易被敌人“捅菊花”，因为整齐的队列在转向上非常拙计，而一旦敌人超后路，你就得白吃一轮伤害。值得一提的是，尽管编队在某些关卡中的作用有限，但因为每一回合只能发出6次指令，所以为了避免打散编队后又没有多余的指令去操控各个部队，只能继续维持编队的存在。好在本作有一些不占用指令的编队特殊命令，你可以命令编队坚守防御、或者朝某个方向一路无脑推进。

另外，游戏中英雄角色所在的部队是可以使用英雄能力的，其中一些可以主动释放的能力，可以带来为部队回血，或者提升友军集体战斗力的效果。这些因素都为本作增加了更多的策略色彩。

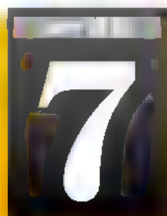


扫描下载iOS平台游戏

虚拟家庭 2



放置游戏
升级房屋
照顾家庭 收集标本



47.7MB



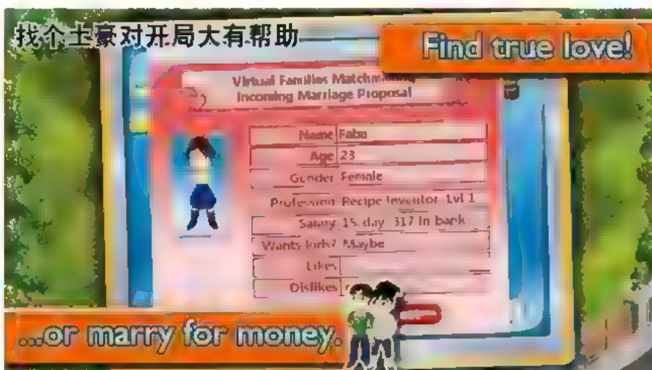
伸出你的上帝之手，抓个小人到你的虚拟之家，看着他/她组建家庭并一代代传承下去或许是桩很惬意的事吧？《虚拟家庭 2：我们的梦幻屋 》就是这么一款小清新作品。游戏的“放置”玩法，不单指的是买点家具自己布置房间，你还真的能“放置不管”，让小人们自生自灭。

你有一间破旧不堪的老房子，需要一家人在这定居，一代代的维护它，并慢慢让这幢房子焕发梦幻魅力！这就是《虚拟家庭 2：我们的梦幻屋》的主题。这款游戏采用了真实的时间运行模式，现实中的一天约等于游戏中的 5 年，即便你退出游戏，小人们仍会继续生活、生长和衰老。而游戏中的居民也和现实中的我们一样会经历入学升职、生老病死的一系列事件。当老一辈人百年之后，房子的全新继承者将由你从他们的后代中挑选出来。

在放置玩法上，《虚拟家庭 2》一开始只能购置有限的几类家具，可装修、翻新的房间也受到限制。一些上代人无法完成的梦想，需要第二代、第三代乃至五代人的努力来完成。



房子里居然还有危险化学品！



找个土豪对开局大有帮助

从某种意义上而言，《虚拟家庭 2》和《模拟人生》系列有几分相似之处，游戏中的角色能在你的控制下工作、休息，也会按照自己的意志做些他们感兴趣的事情，甚至在状态不佳时拒绝你的某些命令。不过和《模拟人生》相比，本作的家庭成员只有笼统的生活需求，例如：快乐、疲劳、饥饿之类，另外，家庭成员的所作所为并不全都是积极意义的，特别是小孩子往往会发挥“熊孩子”的破坏力，像是砸盘子，在床上乱跳之类，而通过赞扬来鼓励小人们的良好行为，借助批评来更正他们的不良习惯可以说是本作区别于《模拟人生》的特色玩法。有意思的是，表扬的太多还会起反效果，只有给糖他们才买账。



家庭收藏柜

除了照顾家庭成员，慢慢积累家庭财富并一点点翻新房子外。游戏中也不少有趣的小元素，譬如庭院中会不时出现瓶盖、种子、昆虫之类的收集物。这些东西可以捡起来放到收藏柜中，重复的收集物还能拿到网上拍卖，积少成多的话也是一笔可观的饭钱；又譬如，达成游戏成就来获得小额金钱奖励。另外，当游戏中的家庭成员生病的时候，你还要根据小人们的喷嚏、咳嗽等症状，购买合适的治疗药物帮助他们，不过最好还是在吃的方面多花点心思，四类食品（谷物、蔬菜、肉类和奶制品）都给小人们准备一些，让他们自然而然地拥有健康的体质。



扫描下载 iOS 平台游戏



日本人非常相信各种灵体、魔物、恶鬼、神灵等“生物”拥有超自然力量，能到处在人们心中制造恐惧、惊奇。这些“生物”，被统称之为“灵体”。另外有一群特殊的人，在暗地里保护人类，免受灵体造成的恐怖事件所侵扰，这些人，被称为“阴阳师”。

各种以此题材为背景的动漫基本都得到了好评，而《灵异阴阳录》作为一款卡牌手游，同样受到了外界的好评。游戏中，玩家扮演的阴阳师，将以调查灵异事件并净化秽气为目标，家中的式神“镜”将会引领你一步步展开故事情节，收服更多更强大的式神，组建自己的军团。



第一人称口吻的故事叙述及比较贴合第一人称视角的画面，很快就能将玩家代入。游戏前期，战斗的地方并不多，欣赏剧情故事是主要任务。故事的最后，玩家们一定会成为一名了不起的阴阳师，可尽管如此，游戏剧情依然非常吸引人，推荐大家耐心地读完每一段文字。

游戏画面是那种传统又经典的日系漫画风格。背景音乐听起来很神秘，但不恐怖，恰当好处地衬托了游戏的气氛。遗憾的是，游戏的过场只是些剧情漫画，如果能有些动画，甚至请些声优来配个音什么的，游戏就更完美了。

萌系画面让女生喜欢，而事实上这是款男性向游戏。当红眼睛的可爱“镜”一口一个“主人”的叫着你，男童鞋们，是不是听着格外过瘾呢？



游戏的主角是“式神”，这是个让人比较难以理解的生命体，也就是前文提到的“灵体”，游戏中的“式神”分为三大阵营：九十九神、妖魔、神灵，每个阵营彼此压制。

九十九神这个阵营，就如同其名字：是个一直以来十分强势的阵营，九十九系的卡牌有着高攻灵力和高防御力，再加上有群体 AOE 技能，可以说一直都是让神系卡牌翻不了身。

妖魔是比较弱势的一个阵营，普通的白字不足，且妖魔卡牌的五星阵容整体会略显乏力，唯独几张四星五星式神较为强力。

在神灵的卡牌中，目前就只有那几张比较厉害的可以打遍天下，玩家在活动中可有机会获得。

卡牌里的式神也验证了游戏的宅男属性。男式神并不怎么多见，难道有人规定过妖怪就一定要是女的吗？不过，那些式神登场的文字比较简单，一眼就能分辨其是御姐还是萝莉。





游戏的召唤方式特别多，共有5种。包括免费召唤、特殊召唤、稀有召唤、勾玉召唤、钟之召唤。

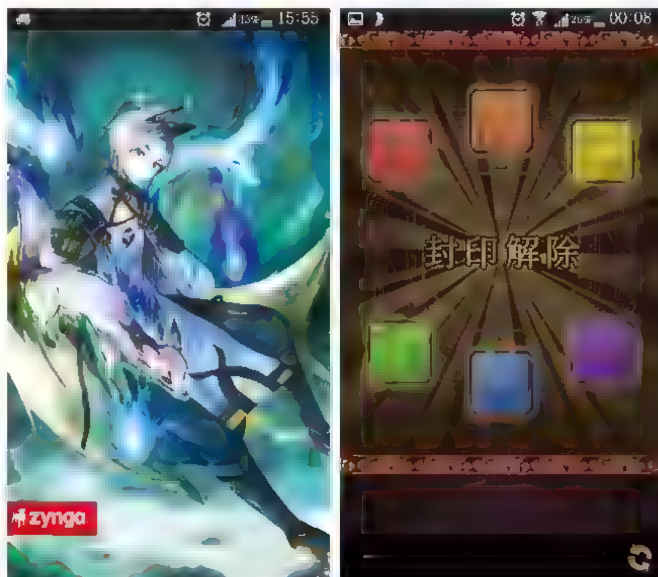
1、免费召唤：系统每天会赠送一次免费召唤的机会，此外每天午餐时间（11:30-13:30）可额外进行免费召唤一次，另外在游戏中收集“召唤点数”也可以进行免费召唤，每10点可进行一次。此召唤是随机抽取1-3星式神或勾玉。

2、特殊召唤：需使用“特殊召唤券”才可进行特殊召唤，“特殊召唤券”可以填写邀请ID获得，也可以完成每章节的主线故事获得（必须总完成度达成100%时才能获得）。此召唤是随机抽取3-5星式神或勾玉。

3、稀有召唤：需使用游戏币才可进行稀有召唤，首次稀有召唤价格为70YAN，第二次为300YAN，此外也有1500YAN的六连召唤。此召唤是随机抽取3-5星式神。

4、勾玉召唤：需使用游戏币才可进行勾玉召唤，召唤价格为200YAN一次。此召唤是随机抽取4星勾玉。

5、钟之召唤：需使用游戏币才可进行钟之召唤，召唤价格为980YAN一次。此召唤会以相等的几率从80张钟召卡余下的卡中随机抽取一张。









扫描下载安卓平台游戏



《大抗战》是款抗日题材的集换式卡牌手游。玩家可以在游戏中收集卡牌抗日名将，利用名将组合阵型和日本军团对决。200 位抗日名将 Q 萌来袭，上百种军事技能横扫千军；历史战役副本全面打造，地毯式轰炸鬼子。军中之王限时挑战角逐顶级荣耀，血战守关排兵布阵一战到底，为玩家展现出一个波澜壮阔的抗日战争世界。

它独创的云卡牌系统，在战斗效果、阵型战术和推图闯关中表现惊人。抗日名将们 Q 萌的云表情，地毯式轰炸鬼子的智能战斗，我和我的小伙伴们杀鬼子的心情瞬间爆棚。

游戏基于 cocos2D-X 引擎开发，在场景和地图上，特效制作团队均对游戏进行了萌化处理。卡牌名将角色造型可爱率真，他们仿佛有血有肉，均表现出了独一无二的个性和气质；在光影特效方面，震屏效果，动感打击，枪火射击，地毯式轰炸，加上好莱坞团队打造的声效，带来动作游戏般的极限快感；在战斗方面，逼真的质感散光和带感的卡牌战斗技能，都将给玩家带来战场级的视觉冲击力。





卡牌的收集进化势必是整个游戏中最重要的。该作的卡牌名将多达 200 余位，适合收集爱好者。游戏中每个名将都有各自的技能以及属性成长特性，你需要给你的名将进化升级，让它们越来越强大以对抗日寇。

游戏在 UI 方面进行了较大突破，融入手机特有的全触屏虚拟摇杆滑动式操作，能够有效减少玩家操作失误。

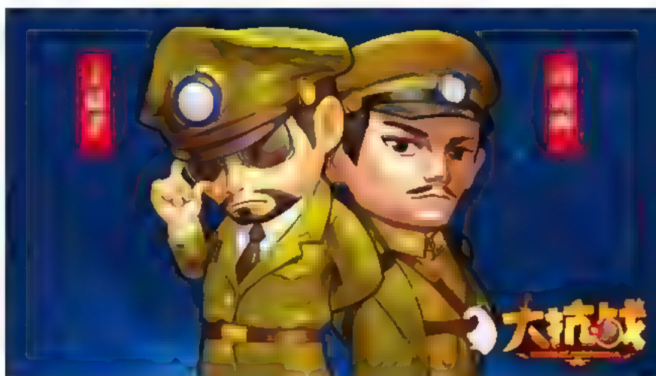
《大抗战》设计出强 PVE 推图玩法——历史战役副本。历史战役副本包含十大主战役和 100 个子战役，带来以淞沪会战、太原会战、徐州会战、武汉会战等大型战役。副本任务难度由易到难，需要玩家逐层挑战才能完美通关，非常适合不同等级的玩家。

如果在历史战役副本中经受住了层层考验，那么《大抗战》PVP 玩法军中之王和血战闯关将带来极致 PK 的乐趣。

军中之王挑战玩法以限时挑战赛的方式决出真正的强者。首先全服玩家进行海选排行，筛选出前 16 强精英玩家进入决赛，然后以车轮战的方式轮番竞技，最终胜出的前 8 名玩家成为胜利者，获得元帅、副元帅和上将等头衔。值得一提的是，元帅还将享受坐在办公室为全服玩家颁发奖励的特殊权利。

血战守关地图则引入日本地图，每个地图关卡拥有三种难度选择，全新无尽闯关模式带来各种无穷无尽的挑战。关卡内日寇层层布防，不断增加关卡难度。为了保证游戏玩家获得最公平的待遇，该玩法将以绿、蓝、紫、红、金五大将领品质设置五种排行榜，这样的设置公平公正。





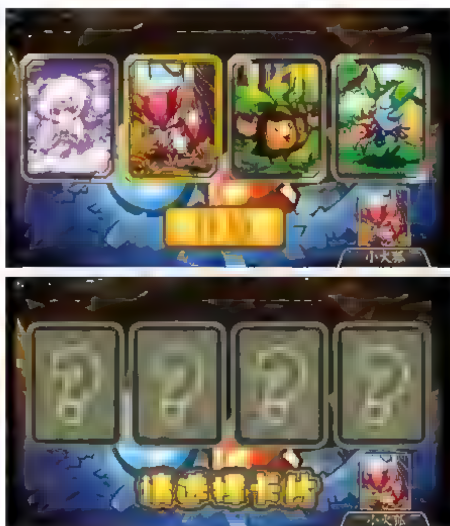


你将扮演一个即将参加成人礼的小训练师，在获得认可前必须独自踏上训练之旅。游戏以“战宠”为核心，所有的战斗都由它们完成，你需要做的是收集、训练、并强化它们。

游戏采用非常Q萌的形象设定，人物和战宠都非常小清新。此外，游戏非常注重细节。除了色彩明亮的画面、细腻精致的场景等基础点外，游戏剧情的对话也设计得非常有心。虽然前期引导教学过程相当漫长，但也不至于太无聊。



从主界面看上去，RPG网游的感觉很强烈：各种任务、活动被突出强调，而更多的功能系统将随玩家等级的提升逐渐解锁，任务、成就、社交、抽奖……一个都不少。事实上，游戏在传统的卡牌玩法上增加了许多小创意，使整个游戏让人熟悉又能感觉到不那么雷同。

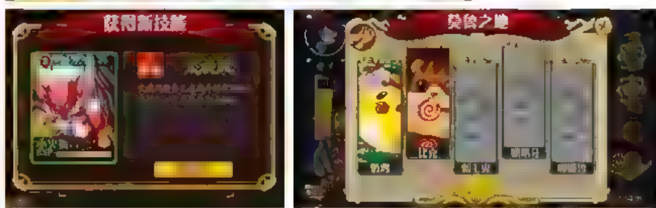


比如，获得宠物蛋后，需要孵化它才能获得战宠。在孵化的时候，你需要玩个小游戏：你面前有四张包含你将要孵化的战宠在内的卡牌，记住你的战宠所在的位置后，卡牌将被翻面，并随机交换它们的位置，数回后，卡牌定格，你需要正确地选出自己的战宠卡牌所在，才能成功地孵化出战宠，否则孵化失败。又如，探索界面省略了枯燥的行进动画，直接选择对手进行战斗。

游戏里，所有人设都是活的，这点使得游戏显得非常别致！首先，主界面上的主角头像会根据你的操作有着微小的表情变化。此外，经典的卡牌游戏中，都在绘制卡牌自身的形象上下足功夫，但除此以外，很难看到卡牌形象活生生动起来的样子，再美的形象也只是一纸壁画而已。《怪物X联盟》里的战宠就完全活起来了！尤其是战斗界面，不是两张纸牌在那里互相蹭皮，而是实实在在的两只小怪物在进行回合制战斗！就像皮卡丘从蛋里跳出来后变得活灵活现了有木有？

不过同时，游戏里淡化了卡牌的设计。无论是训练师，还是战宠，感觉都只是单纯地在外面套了一个框而已，卡牌感不够强烈。





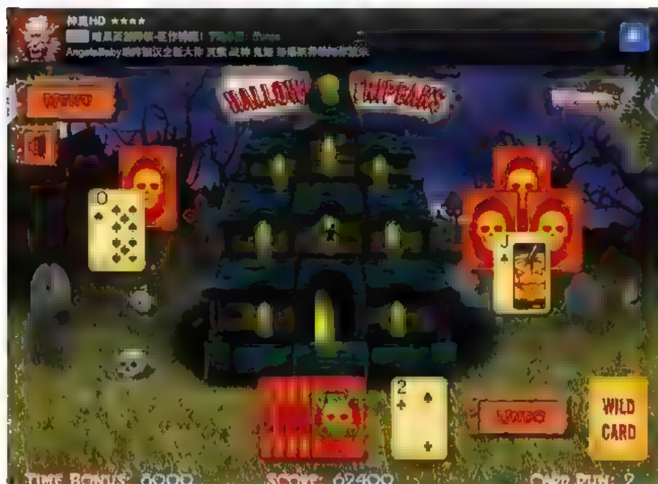




游戏将万圣节题材融入到了纸牌中。主界面上的两个人物显然有误导成分：你一定以为他们是游戏的 NPC，或者至少做个新手指导员之类的。但事实是，除了目录界面外，全程再也没见过他们上场！

虽然游戏的过程中，见不到一个僵尸或者南瓜灯，但是以墓地作为背景画面还是很能烘托万圣节的气氛。卡牌正面的花色被处理成了偏黄偏旧、十分古老的感觉，背面则是恐怖的死神头像。

画面里的三堆卡牌，每消去一整堆，该处画面上就会出现神秘的城堡的一角。当三堆卡牌全数被消去后，一整座气势宏伟、壮观的古堡就完整地呈现在玩家眼前了，算是对玩家通关的奖励吧！





和大多同类游戏的玩法一样，《万圣节纸牌游戏》里，无需考虑纸牌的花色，只要将比底牌大一个数字或小一个数字的牌拖到底牌上即可。牌阵上的牌需从最底层开始消起，逐层往上，直到三堆牌完全消除完，才算胜利。画面底部给出了大量的候选牌，并提供了一张万能牌作为备用。“UNDO”键提供了悔牌的机会，可以重新选取上一步的牌。

较上月为大家介绍的《索利泰尔时间》相比，此作的玩法较为单调。首先，牌阵万年不变，也没有关卡的概念。其次，任务、奖励、道具系统什么的也统统找不到。一局结束立马开始下一局，难度不变、规则也不变。这种无尽的循环一直到玩家自行放弃为止。

游戏的计分方式却相当独特！

游戏采用“减分制”，而非传统的“加分制”。一进入游戏，总分就将随时间递减。也就是说，虽然游戏没有限定时间，但当总分归零的时候，即使完成游戏也没意义了。

万能牌只提供一张，但这一张的分数却很高！如果你全程没有使用万能牌，则能获得额外的 5000 分！



游戏中有个很大的 BUG！作为这类基本靠运气的卡牌游戏，总是会遇到那种刷新完所有底牌却仍无法消除牌阵的“死局”。这种情况下，游戏既不会主动跳出“Game Over”字样，也找不到任何快速结束该局的按钮，你只能眼睁睁地看着总分一秒秒趋向于零或者回到主菜单选择开始新游戏。



我是火影



200种忍术，400种组合
忍者村天下
打不死你克死你

80.8MB

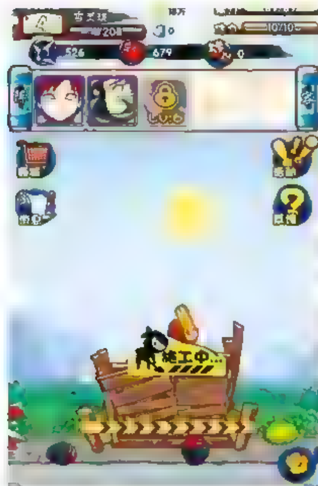
8

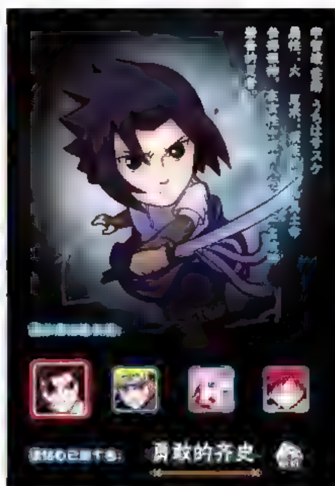


相信火影忍者各位动漫迷们都不陌生，《我是火影》这款游戏还原了整部动漫的主线剧情，游戏里大大增强了原著的人物性格，当有一天你来到了火影的世界，也能拥有他们这样的技能的时候，你是否会为了友情，为了和平，为了荣誉而战斗！

《我是火影》是一款动漫改编的卡牌网游。游戏里的忍者搭配了200多个忍术，每种忍术都可以随意搭配进行战斗，400种的组合技能更是让整款游戏与众不同，游戏里玩家可以获得超过100种的忍者装备。

游戏为玩家提供了一个村庄的概念，还增加了一个建设类的玩法，随着人物等级的提升，玩家可以建设更多的可操控项。有了良将，下一步要做的就是去征战天下了。当然，要定外，必先安内。前期安安生生的刷剧情副本是硬道理，《我是火影》的剧情关卡设定的非常有趣，首先这个漫画风格的章节选择界面就能让人眼前一亮，打破常规，标新利益，先赞一个，想必广大影迷看到这一幕也会倍感亲切，强烈的代入感，使人机对战不再枯燥。



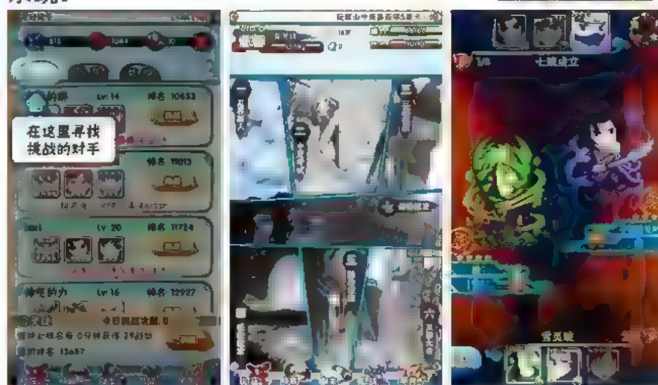


每个忍者都可以装备一件武器和一件防具，技能分为两大类，左侧为主动技能，右侧为被动技能，这里的组合技能只是一些提升角色属性的被动技能，主要是通过上阵忍者的搭配来激活对应的技能。游戏并没有特别华丽的攻击特效，而是运用了五大属性相克规则，本作把属性相克玩法深深的融入到了游戏的战斗系统中，每个忍者都会有一种属性，突出每个角色的特色天赋能力。

还记得火影忍者动漫中的上古九大神兽吗？它们分别是：一尾：沙之守鹤、二尾：暗之猫又、三尾：水之矶怃、四尾：毒之鼠鲛、五尾：幻之彭候、六尾：雷之雷兽、七尾：土之貉、八尾：八娱大蛇、九尾：九尾狐，你想不想自己也有一天能拥有它们，让它们为你而战！当你无忧无虑的升到7级的时候，就会自动开启尾兽系统。



扫描下载 IOS 平台游戏



《我是火影》依然是采用了市面上已经相当成熟的游戏模式，通过扭蛋类系统产出高级卡牌、高级装备，而这些道具又进一步增加玩家互动的乐趣。



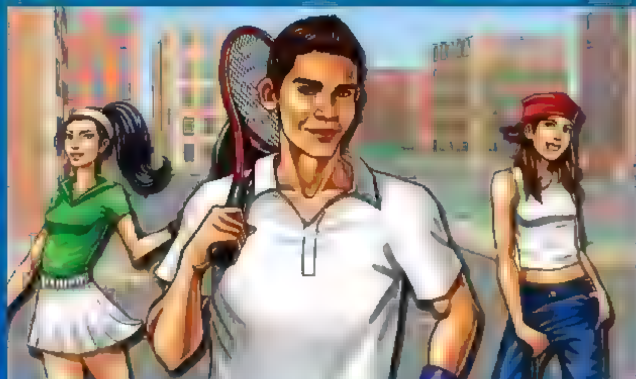
网球精英 3



指尖上的网球
3D 运动风格

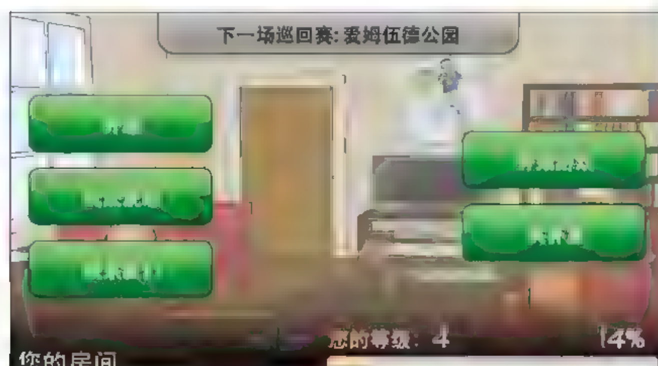
8

43.3MB



日本著名漫画《网球王子》是当初风靡一时的巨作，主角越前龙马也是红极全球，动漫中越前龙马打球特技也是千奇百怪，例如外旋发球、强烈旋转扣杀球、旋风抽击球、武士抽击球等都让网球迷们眼花缭乱。为满足小伙伴们对网球的兴趣，小编将带领你们一起去参加专业网球巡回赛，网球迷们感受《网球精英 3》带来了乐趣。

在这款《网球精英 3》中音效也是特别棒的，网球落地的声音和击打网球所发出的的“咚”的音效还是很真实的，另外一些获胜的细节音效也十分到位。玩家在旅程中或者上班的路上用来打发时间非常适合，感兴趣的玩家不妨一试，不用去网球场也可以过把瘾。

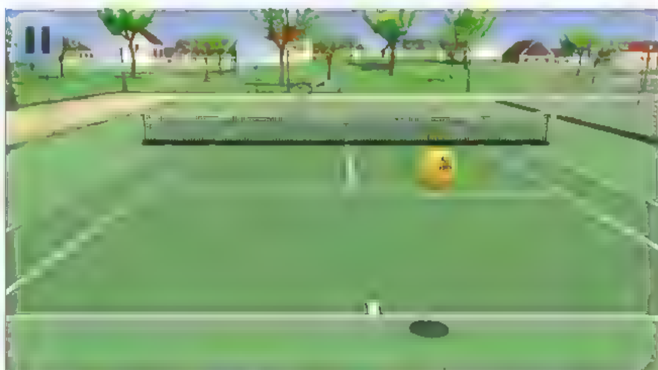








网球精英的玩法是正统的网球规则，击球、发球、得分。操作是非常简单的划屏操作，玩家只需要用手指在屏幕上轻轻滑动，即可击球。滑动的方向和速度将决定回球时的角度和力度，感觉就像是真的在打网球一样。整款游戏过程非常流畅，但是千万不要划的太快否则会将球击出界外了哦。





《网球精英 3》的游戏规则很简单，玩家只需要在实战中多多演练，好好利用规则，就可以给对手沉重的一击。

发球规则：发出的球应从网上越过，落到对角的对方发球区前的方格内，或其周围的线上。

计分方法：对方胜一分：连续 2 次发球失误 — 球出界或未过网；接球未接中或接球出界

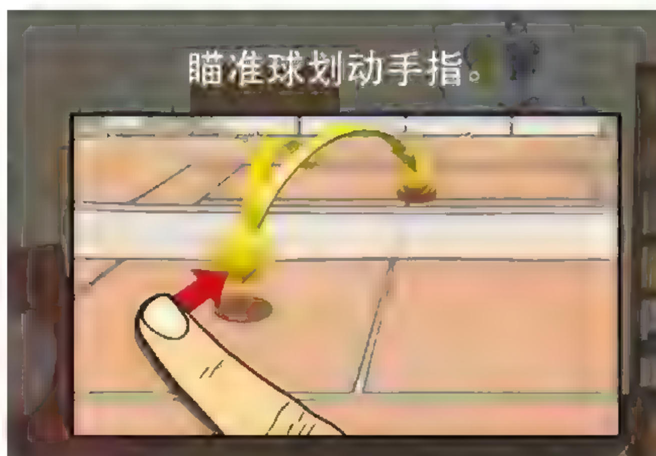
一局：每胜 1 球得 1 分，先胜 4 分者胜 1 局。双方各得 3 分时为“平分”，平分后，净胜两分为胜 1 局。

一盘：三局两胜制，先拿到两胜的一方胜利。

球场：越过内线则视为出界。

《网球精英 3》目前开放了 6 个等级的对手，对手等级越高战胜的难度就越来，相对而言，玩家获得的经验也就越高。在游戏中，15 级的和 16 级的对手是最难应付的，15 级的 jordan 击球速度非常快，16 级的 michelle 则是击球的技巧性高。如果玩家在等级达到后碰到这 2 位对手，比赛时尽量打对手的远端，避免自己陷入僵持。

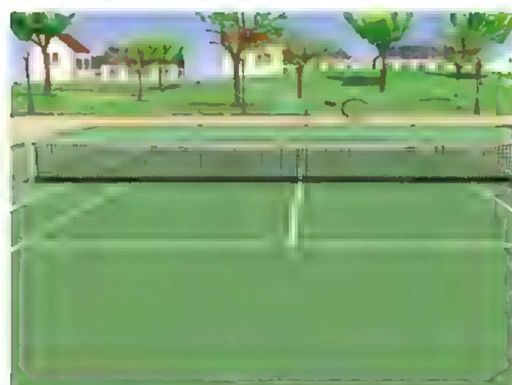




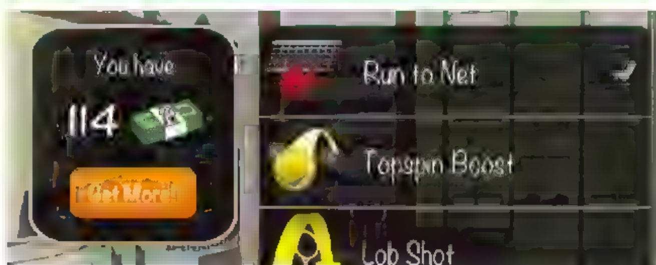








《网球精英 3》中的三人行：Jessie、Diego 和 Tommy，无止境地和他们对打。但时间长了玩家可以发现，Tommy 虽然看过去是个小屁孩，打起球来还真爷们。不管是接球还是发球，都比前两个对手要强势很多。



《网球精英 3》游戏画面采用的是略带清新的朋克风，叛逆又不失小清新。游戏中还有更多道具供玩家选择，助玩家在比赛中如鱼得水。总体说来网球精英 3 相比前作，游戏细节的重视更加凸显，总之这是一款不失真实的网球游戏，喜欢体育游戏的玩家们一定会喜欢这款游戏的。



扫描下载 iOS 平台游戏

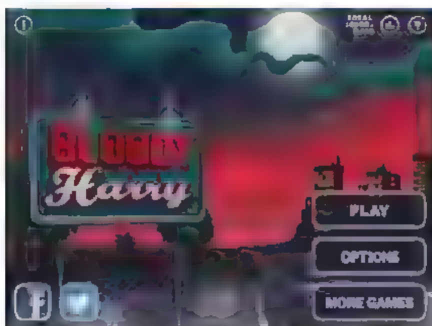
血腥哈利



重口味的蔬菜僵尸
2D横版射击游戏

7

本作是典型的美式快餐游戏，游戏的攻击画面和血腥画面的表现上都十分的出色，整款游戏没有主线剧情，只要玩家通过消灭指定的僵尸数量就能解锁下一个关卡。



游戏以虐杀僵尸为主题，玩家在游戏中将扮演一名手握武器的厨师，端起枪射杀各种僵尸怪物。玩家在消灭敌人获得金币可以用来在商店升级武器，包括十分暴力的电锯，射击以及打爆僵尸的画面不禁让人感觉到凶残无比。





游戏中的主角是个呆萌的肌肉厨师，而敌人则是各种蔬菜变异的僵尸怪物。在游戏里玩家可以遇到：暴走的土豆、四脚丝瓜、暗器番茄、带着斧头的茄子还有西兰花BOSS等，玩家在游戏中除了可以在僵尸身上获得一定的金币和补给以外，还可以通过摧毁场景里的其他东西获得奖励。



游戏上手比较容易，界面左下角是虚拟摇杆，右边分别是砍杀、兵器与枪械的攻击键和武器的切换键，玩家需要做的就是抄起武器去消灭所有的蔬菜僵尸，击杀僵尸的通用法则就是“爆头”，有效的结合武器能帮助玩家更快的完成关卡。

针对不断强大的蔬菜僵尸军团，游戏中给玩家提供了多种武器的选择和升级。玩家在游戏里还会遇到一些新奇的道具，比如滑板可以帮助提高速度，墨镜能帮助提高攻击力，霸气的“人体大炮”则是无敌模式，玩家到时候遇佛杀佛 遇鬼斩鬼！

玩家在每一个关卡通过后将会获得一个皇冠，收集一定数量后可以换取额外的生命、金币以及炫酷的围裙、防弹马甲，游戏里还可以开启“伙伴”模式，玩家可以召唤出愤怒的黄瓜和威猛的猩猩来一起闯关。



扫描下载iOS平台游戏

亚特兰蒂斯：深海珍珠



寻找海底遗址中的秘密

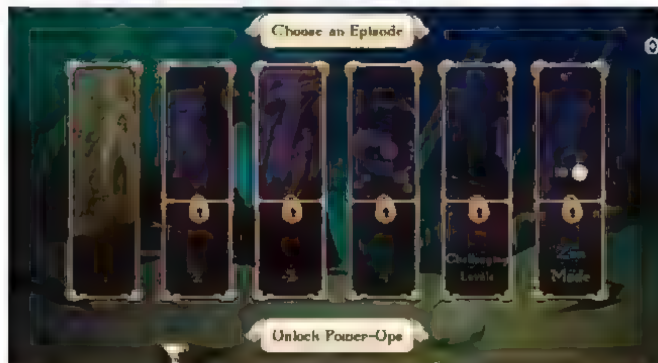
2D 游戏

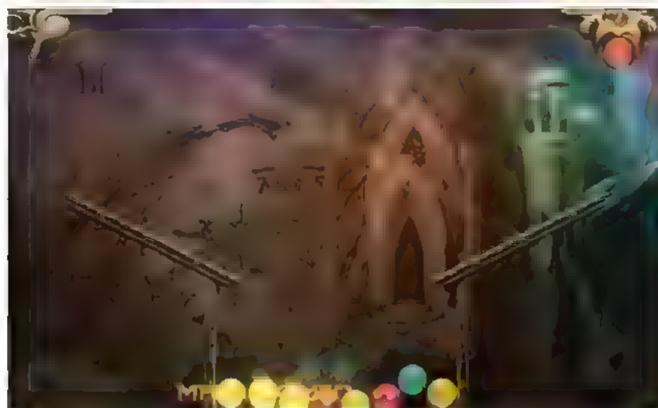
7

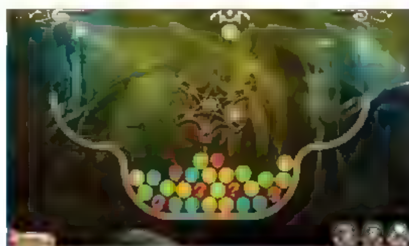


《亚特兰蒂斯：深海珍珠》是一款类似于弹珠睡一样的游戏，虽然同样的个以上同色来消除，都是消除类游戏但是《亚特兰蒂斯：深海珍珠》却使用的消除方法有些非同寻常，所以对于玩家来说可能会花点功夫上手了。

《亚特兰蒂斯：深海珍珠》是由Legacy Interactive开发的一款休闲消除类游戏，在游戏中曾经繁荣的海底的王国亚特兰蒂斯将面临即将到来的厄运。因为让他们能在水下生活的屏障已经渐渐失去力量了！



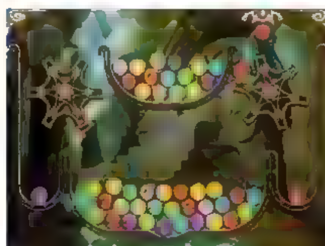




故事开始于曾经繁荣的海底的王国亚特兰蒂斯。王国即将面临厄运，因为让他们能在水下生活的屏障已经渐渐没有了力量来源。因此宅心仁厚的亚特兰蒂斯女王向美丽的人鱼求助，希望她能够帮忙寻找埋藏在海底的远古遗址中的力量水晶，只有这样，才能够拯救亚特兰蒂斯。

游戏的模式是经典的三个同颜色的小球在一起会消失的设定，通过让小球不断消失来消去埋藏在下面特殊的小珠。该游戏不同于其他游戏小球碰到就会连在一起的模式，极具创意的采取了让每个小球都保持物理特性，能受到重力和撞击力的影响而运动的模式，玩家从上往下丢的没一个小球都会对下面的小球造成影响。









玩家丢下的小球会撞击反弹，下面的小球会因为撞击和平衡而滚动摩擦，再加上容器形状的不同和各种机关，为游戏平添了几分难度。这也正是游戏的魅力所在。

整个游戏有超过 60 个关卡，各种不同的管道消除游戏，玩家可以收集 7 种力量珍珠：比如炸弹珍珠、闪电珍珠和幽灵珍珠，玩家通过找到所有的力量水晶，可以再次从厄运中解救亚特兰蒂斯。



一起来捡钱

8



你喜欢捡钱么？
2D 休闲风格



你喜欢捡钱吗！当你捡到钱的时候会不会有一种轻松愉快的感觉！并且心情超级好！当你看到在一个个角落里、房顶上、缝隙中发现一张张钞票时，是不是觉得今天真的很快乐，这次小编带领大家一起去捡钱，一起挑战你敏锐的眼力。



使用道具可快速找到



更多成就等你获得

《一起来捡钱》是一款休闲游戏。玩家在捡到钱的时候感到轻松愉快，并且心情好。游戏很简单，当在那一个个角落、房顶、缝隙中发现那一张张钞票的时候，这一刻，玩家需要马上捡起来。玩家帮助各种人物完成找钱的任务，钱现在在每个角落里面，等待玩家的发现。

这款游戏的创意非常的新颖，既综合了《大家来找茬》系列游戏的精髓又兼备了休闲娱乐的趣味性。游戏玩法很简单，玩家要在一个个的美丽的场景中捡起所有你发现的钞票。每个关卡中散落的美元均为随机出现，每次游戏都会是一个崭新挑战的开始，绝对不会让玩家有厌倦感。飘过的落叶和拂过的雾霭，让画面更加真实逼真，大大增加了游戏的可玩性和难度。



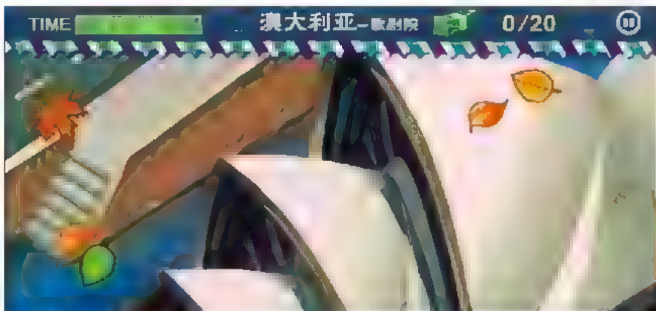
帮助银行家找到美元样票



考验你的眼力

游戏里设定了六大世界旅游胜地，玩家将一边旅游一边体验最酷的捡钱感觉，游戏除了场景唯美，还有炫酷的声音配合完美的背景，营造出身临其境的超真实感觉，也为玩家分别展现了六个国家的地域风情，最新的版本增加了中国、爱琴海、德国天鹅堡、黄岩岛四张地图。





游戏特点

1、个性化关卡设计：一个关卡完成时会根据玩家所用的时长和搜寻钞票的数量计算分数来开启下一个关卡。

2、随机出现新挑战：关卡中散落的钞票均为随机出现，每次游戏都会是一个崭新挑战的开始。

3、可收集的通关明信片：每一个关卡完成后系统会赠送绚丽的通关明信片。

4、干扰物让游戏更有趣：飘落的树叶和拂过的雾霭，让游戏画面更加真实，同时也增加了游戏的可玩性和难度。

5、环游世界的奇妙旅程：炫酷的声音配合完美的背景，游戏自身营造出了身临其境的感觉，本作给玩家带来了世界上6大最美丽的城市。

6、便利的道具可助玩家成功通关：三种不同的功能道具，是玩家环球旅游中不可缺少的重要助手，在玩家需要的时候会及时出现。



扫描下载 iOS 平台游戏

速度与激情 6：游戏



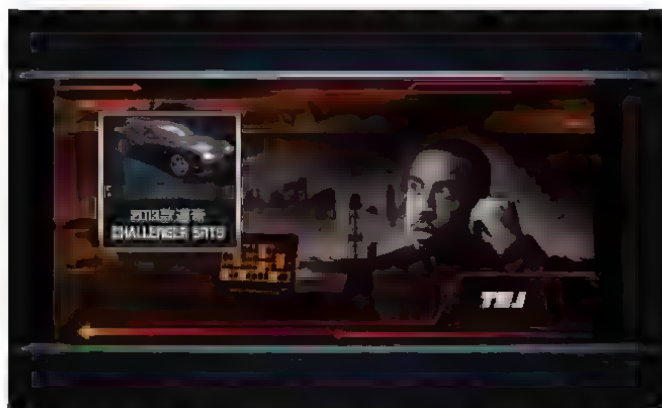
速度与激情一样都不能缺
3D 运动游戏

7



随着《速度与激情 6》全球公映，这部犯罪动作片由林诣彬亲自导演，并由范·迪塞尔、保罗·沃克，道恩·强森和米歇尔·罗德里格兹等一线明星主演。在电影上映前夕，以电影为背景的同名游戏《速度与激情 6》之前曾率先登陆加拿大区测试，现在这款游戏已经全球发行了，而且支持中文！你可以驾驭从经典的道奇突击者 1970 到当今的超级跑车在内的各种拉风座驾，影迷朋友们不妨体验一下游戏中的《速度与激情 6》！

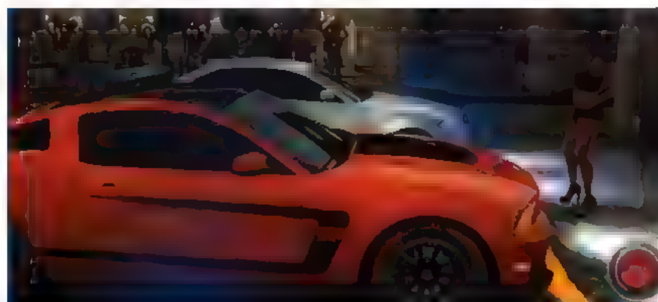
《速度与激情 6：游戏》作为官方游戏，当然跟随电影的故事。你将可以加入速度与激情团队，接受一系列疯狂任务。在伦敦街头高速飞驰和飘移，对抗一众强劲对手。作为速度与激情，赛车过程当然不会平平无聊的，而是充满碰撞和火花。

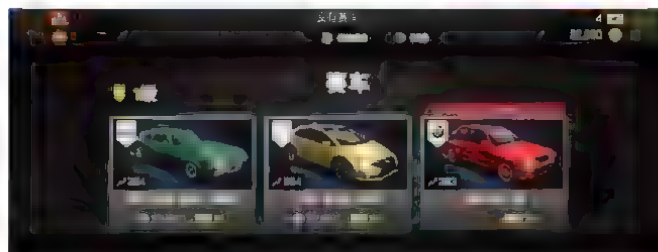


进入游戏，闪过环球影视、Kabam 标识后，会有一小段 CG 动画，这里我们可以体验到电影中的一些剧情。开始游戏后，会有 TEJ 指引新手玩家一步步学会游戏的启动、换挡、加速、漂移等操作。和极速赛车一样，每一次比赛都是双人竞技，或者玩家自己与时间赛跑，玩法也相当简单：倒计时快结束时眼疾手快地按下启动键；等油门指针接近最大时上划换挡，如果有漂移模式则按住漂移键侧滑过弯，弯道结束后松开按键完成漂移；另外，在适当时间使用氮气加速，加大赢下对手的几率。

游戏在赛车的刻画上比较细致，但是绝对称不上细腻，与《极品飞车》相对比，游戏的画面的显得差了些，场景的细节处理相当的粗糙，特技效果更不用多说，除了小小的氮气之外就没有了，不过汽车外形做的倒是金属感不错。游戏没有如极品飞车那样动感的游戏音乐，但是在音效上还算尚可，助威声、呐喊声、汽车引擎的轰鸣声都比较逼真，和街头赛车的气氛很搭，不过整体而言，从画面与配乐来看，整款游戏有些缺少激情的感觉。

游戏中每场比赛都是以地图关卡的形式出现，游戏故事剧情、漂移挑战赛、直线竞速赛、计时赛等多种常见的竞赛在地图上展开，完成度用小圆圈来表现。游戏采用了更加文明的比赛方式，不是两辆赛车单挑，就是玩家与时间赛跑。固定的赛道，纯直线，或者加两个提示明显的漂移弯道，一切都是那么模式化。只有把当前区域的完成度也就是小圆圈全部解决，玩家才能进入下一个区域。游戏加入了真实赛车一样的汽油设置，每场比赛都会消耗汽油值，一旦汽油值耗尽除了等待冷却外只有付费购买。







整体来说，游戏不论从画面操作还是玩法都只能说一般。游戏对剧情的还原度比较好，玩家除了可以玩游戏，还可以深刻的了解电影的情节，整个游戏剧情里呈现了速度但缺少了激情。如果没有影迷的支持，或许只能说这是一款合格的电影宣传作品，但绝对不是一款真正速度与激情同在的竞速游戏。



扫描下载 iOS 平台游戏

失落之城



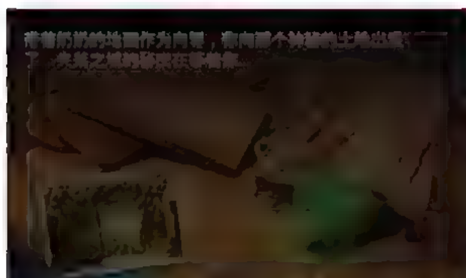
2D 游戏
华丽的场景
解谜冒险游戏

26 45MB

8



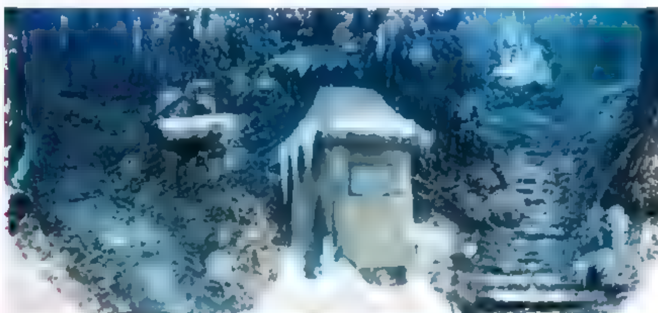
当过探险家的奶奶，从小给别人讲那些神奇的冒险故事，而在玩家面前的这座失落之城，隐藏在云雾缭绕的密林深处，在任何地图上都没有这座城市的记载，尽管城市已经沉睡多年，依然能感受到有股神秘的力量围绕在它周围，传说城中的居民拥有神奇的力量可以控制四季，但是没人相信传说，小编今天就带着奶奶给的神秘石头，踏上了冒险之旅，和大家一起去揭开失落之城的神秘面纱。

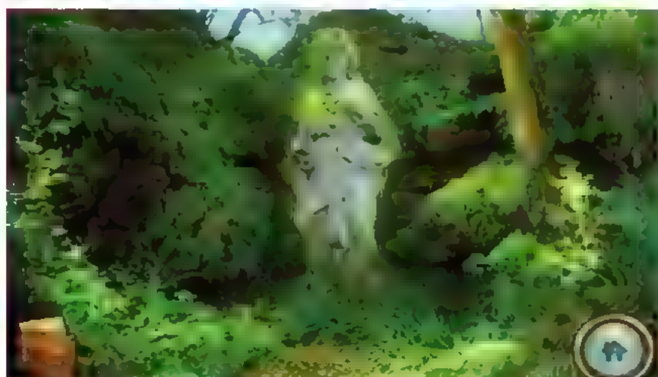


《失落之城》是目前热门的一款热门解密类游戏，整款游戏不仅在画面上有着独特的画风，在内容上也十分的丰富，包含了各式各样的道具，游戏难度也比较复杂，需要不停的动脑才能够顺利过关，当然玩家对事物的观察能力也是一大重点。

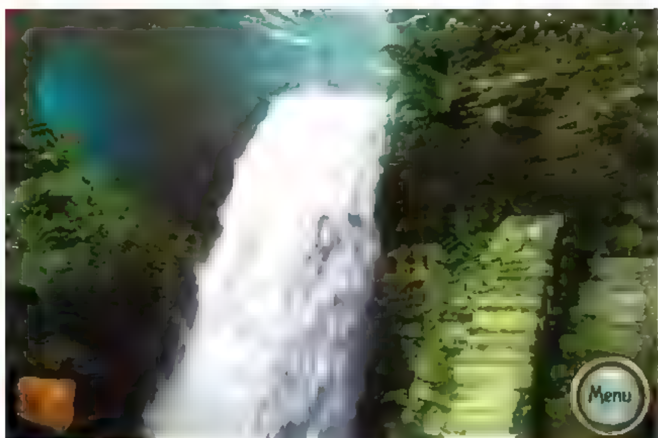


游戏以一张张带有隐藏与互动元素的静态图片构成，每张图片似照片，又似油画，将一个假想的原始森林隐藏中的城市展现在玩家眼前。玩家在其中穿梭于春夏秋冬四个季节之间，寻找，思考，组合，解谜。谜题种类很多，日记本记录了玩家在游戏中所有的符号和解谜的线索。





游戏里有很多的道具物品和难解的谜阵。唯美的画面和各种各样的小游戏也是本作的特别之处，游戏中包含了原声音乐、音效、拼图、华容道等，比如寻找物品缺失的部分，拼图、破解密码，等等。游戏流程不算长，难度不算很大，而且帮助系统比较到位，地图之间的联系也很清晰，很适合对解谜游戏感兴趣的新手。







如何获得太阳的提示，在游戏的后期，玩家需要集齐太阳和星星这两个道具后才能得到开启地下铁栏的提示。玩家首先要把季节转换为夏季，然后返回到流沙之地的场景，玩家可以在流沙中看到几块石板和一根耸立的石柱，点击查看，玩家可以看到石柱上刻有一些圆形的图案，中间还有一个五角形石孔，打开物品栏选中水晶石，将水晶石放入石孔中。将水晶石放好之后，阳光照耀水晶发出耀眼的光芒，我们发现左边圆圈，在水晶石的倒影下出现一点红色亮光，点击使用笔记记录下来。

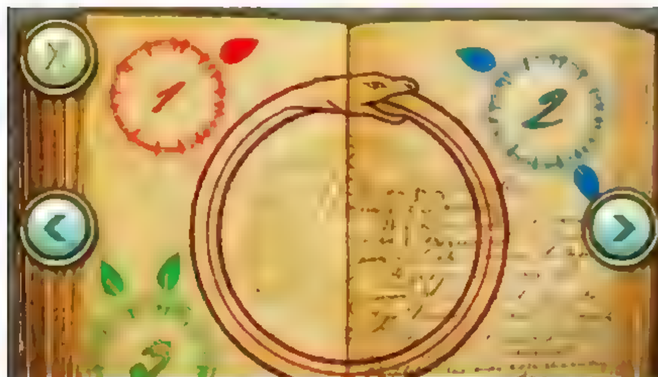


在游戏中有很多场景都有着各种各样的拼图机关，玩家需要把零散的石块拼成一张图才能通关，进入游戏中第二十三章场景里，玩家会看到两条路需要选择，右边是一条石阶，远远的可以看到石阶直通洞口处，在洞口有个石





狮雕像。左面是一条崎岖的山路，往里是茂盛的灌木林。路口中间有个石碑，放大石碑后可以看到上面上面也没写，只有一个拼图，玩家按照提示将石碑图拼好后，在石碑下面发光的叶子将会变成雪花的形状。







整款游戏通关的难点总结，在游戏中玩家需要解决很多的谜题和机关，对于其中有些困难的地方，也是让玩家无从入手。关于游戏的难点下面有个总结。希望玩家也能认同。

1、拼图，游戏第2、3、5、7场景的春、冬、夏、秋之谜阵。

2、“塔楼密码”获取“金蛇”，那个密码中的捡箭头耐人寻味。

3、游戏第8场景中，对于“金蛇密码”的使用。

4、游戏中的那个三色花盒子的开启。

5、在城堡里要把花放在碗里点燃。



猫咪特搜



拯救伙伴
避开敌人
收集金币

8

39.8MB



疯狂的科学家所开发的邪恶机械大军占领了世界各个角落，一只喵咪在这个危难的时候勇敢拯救生活在街道上的动物伙伴们，让动物们可以脱离恶人的魔掌。《猫咪特搜》一款迷宫闯关的游戏，玩家在游戏里可以45度俯视角观看河川、广场、公园等每个场景，经过所有场景的时候玩家要奋力的解救出牢笼中的小动物并避开敌人的追捕。

《猫咪特搜》虽然说是迷宫类游戏，且整体表现的方式与其他游戏有所不痛，但世界上游戏的整个架构观可以看出是脱胎自永远经典《小精灵》的玩法。游戏的场景街道会以类似格子状作为道路的直线分割，玩家要利用触控屏幕来指挥猫咪在每个街道进行活动。

作为敌人的大怪手、钻头车会在附近巡逻，要是你不小心和他们碰上了就算你失败了，地图上会散落一些蓝色的笼子，这些笼子里困着其他的小动物。画面正上方则是每个关卡的进度表，玩家只要玩家拯救小动物的数量能填满整个进度表，玩家就算是通关了。

此外每个关卡中的玩家可以快速双击画面使用冻结全场敌人的超能力，使机器人短暂的时间内陷入动弹不得的







状态，不过每次使用的次数都是有限的，因此玩家可以在接近万不得已的情况下可以应急使用。玩家除了要解救小动物外，还可以在地图上收集散落的金币，金币可以在商店里购买特色的外观道具，像是牛仔帽、小王冠或者是不同毛皮花纹等帮助自己打造个性的小猫造型。

游戏关卡是按照真实的经管模拟各地的街道地图，虽然说整款游戏是Q版横图的，画风上也并不明显，但是游戏场景里包含了世界上锁知名的地理标志，玩家也可以随着自己的关卡扩充来挑战各国的街道。此外，整个游戏里可解救的动物品也近百种之多，玩家可以在游戏里收集到自己喜欢的小动物，这也是整个游戏主要的乐趣之一。

游戏整体视觉风格十分清新，场景以红、蓝颜色为主，即使玩家用的是同个的地区，但是每次进入地图也会发现场景中的配色所出现的差异。过关时这些被解救出来的小动物会围绕在周围在玩家周围，整个画面看起来让人心里充满了暖暖的爱意！

游戏架构很单纯，虽然每个关卡场景规模不大，关卡小也使闯关流程缩短，使得游戏的节奏非常快捷，让玩家



来不及厌倦游戏内容就投入到下一次的挑战。游戏的设计编排都是非常高明的，游戏界面说明支持简、繁体中文，也是玩家能很快上手。不过游戏中有万恶的能量限制设定，每次挑战关卡时候会消耗玩家在大地图中间的红色电池力，一旦电池力归零就必须等段时间恢复，玩家也可以在游戏中内购宝石来补充电池力。除外游戏中个关卡的解锁同样也是需要消耗宝石或者是金币的，获取除了升级系统发放的宝石奖励之外，就是必须通过内购付费来购买。作为一款消磨时间的小作品，可爱的人物造型与各方面协调性相当不错，独特的表现方式也有着自己的风格，在玩家第一次接触游戏的时候会留下很不错的印象，单就游戏性来说这是一款值得一试的作品。



扫描下载iOS平台游戏

愤怒的小鸟：星球大战2

9



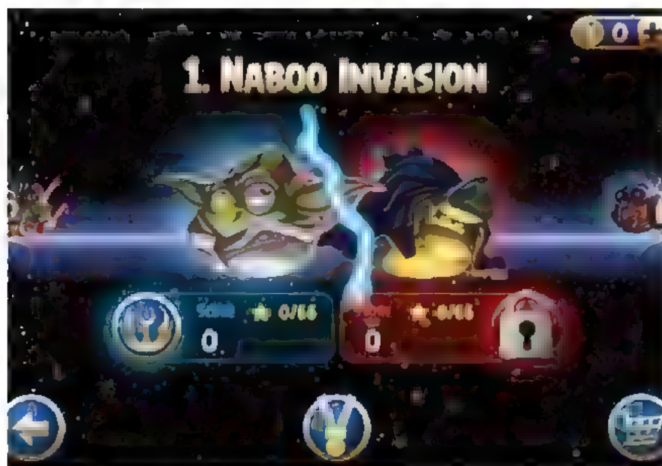
体验自己的星球大战

42MB



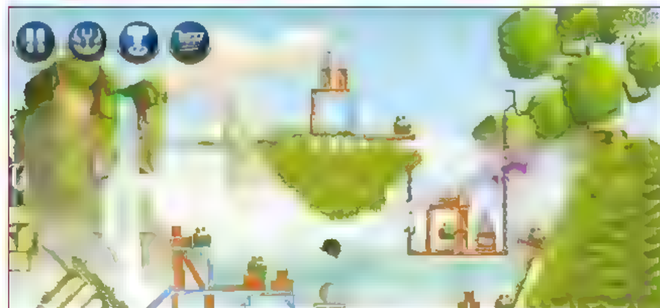
全球出镜率最高的物理休闲游戏《愤怒的小鸟》从诞生之日起，小鸟们就将狂轰乱炸作为了自己的使命，这种物理抛射的玩法从单一的版本发展到现在多元化的版本，整款游戏都已经不能用简单的“益智”两个字来形容了，各种新花样层出不穷，而这款《愤怒的小鸟：星球大战2》走的是国际影帝路线，游戏将怒鸟和星战这两个大气爆棚的系列结合在了一起。

游戏整体的风格还是继承了《星球大战》的大体路线，不过将原有的模式和关卡类型区分得比较清晰明了，不会像第一代那样被五花八门的关卡路线弄晕。在游戏之外的一个剧场模式里，玩家可以任意观看Rovio特别打造的《愤怒的小鸟》动画，有《星球大战》里的各种英雄人物动画，也有基于原版本风格的老旧卡通，玩家即便不玩游戏，也可以看看动画来打发一下时间。



新游戏将拥有新的剧情、新的关卡、新的角色、新的技能等；玩家将不再是只能扮演小鸟一方，在小鸟系列中第一次可以扮演猪的角色，游戏中有阿纳金、梅斯·温杜、詹高·费特、达斯摩尔、格里弗斯将军等三十多个可玩角色，支持在游戏中随时切换角色。

游戏目前总共开放的是三个模式：特别奖励篇、Naboo Invasion 和 Escape to Tatooine，特别奖励篇的关卡需要在后两个模式中完成各种成就才会相应打开。后两个地图场景中玩家依照关卡顺序一个个玩下去，可以选择绝地武士（小鸟）阵营和银河帝国（绿猪）阵营进行，两大阵营的关卡设计均不相同，所以综合起来内容还是相当丰富的。



《愤怒的小鸟：星球大战2》带来了全新的“Telepods”玩法。Telepods 技术让实体玩具和虚拟游戏结合在一起，开创了更加有趣的娱乐模式。Telepods 玩法所用到的概念叫”心灵传输”，就是把现实中玩家收集的这些玩偶传送到游戏里面去，支持的商品包含了各种玩偶、服装、配件、书籍和角色，玩家将玩偶放到设备前面，被识别之后便能将玩偶传送进游戏之中使用，也就是内购转外购的意思，是一种较为新颖的外购方式，确能吸引到一定数量的消费者，加上这些玩偶都有特定的能力，对于喜欢拿全星星的玩家来说非常实用。



整款游戏为了更加贴合星战特定版的游戏风格，游戏中无论是开始剧情介绍，还是游戏角色介绍都采用星战的风格，原有的小鸟形象也穿上了星战人物的外衣，这个设定与一代的形象相同。但是较传统的游戏形象区别却很大。



游戏中的每个角色都有自己特定的技能，而小鸟的形象又与原版相比有所变更，所以此次对小鸟的技能进行了特别的标注，让玩家可以更加直观的看到小鸟的技能。另外游戏过关时也加入了小鸟形象的角色的使用分数设定，让玩家可以有更多的成就要素可以完成。



扫描下载关卡平台游戏



《僵尸尖啸》这款游戏里包含了两大永恒主题：僵尸、跑酷，玩家将操作一直绿色的僵尸一路向前冲，游戏的规则就是你要吃人，你可以和电视上的僵尸电影一样，把人变成自己的同类，不断的跑，不断的吃，不断的壮大自己的军团。

游戏画风非常独特，画面精致，游戏的节奏劲爆，玩家可以非常清楚地看到这些僵尸跑动以及不断打转的各色眼珠，僵尸的造型也是颇为夸张，各种不同形状的脑袋和突出的金鱼眼给人眼前一亮的感觉。

当僵尸接近那些不断大喊大叫的幸存者时，它就会张大嘴巴将其吃下去，似乎在表示这些僵尸很危险。不过被僵尸吃下去的幸存者的惊恐的样子觉得搞笑多过了可爱，这使得游戏里的僵尸给人感觉不是那么恐怖恶心，看到僵尸吃人的画面倒是让人想起了《寄生兽》那部漫画。



除了不断暴走的僵尸外，玩家还可以看到一些有意思的背景，像是帝国大厦、自由女神，远处的立交桥上海会又一些造型很奇异的配角在欢呼喝彩。玩家可以跑到海、南达科他州的美国总统巨石像，还有玛雅金字塔附近。

游戏入手操作十分简单，玩家只需要轻轻点击触屏就可以让僵尸跳起来，在奔跑的时候可以捡取路上的金币、道具。根据玩家按触屏的时间长短来决定僵尸跳出来的距离，玩家通过路上捡的道具，有些道具可以使僵尸变身成其他状态。





玩家注意的是中途的有些断崖会突然下沉，如果不小心跑过去中招了就没办法跳起来了。这些下沉的断崖有时会会和不下沉的靠在一起，接着断崖开始震动从而迷惑玩家中招掉下去。

不过游戏对于失败的判断也比较轻松，中途只要有一只僵尸在就不算失败，偶尔迫不得已的情况下牺牲其他僵尸来保证能够让游戏继续。

玩家在游戏里除了可以碰到汽车、大巴、坦克外，还会碰到空雷、地雷、武装直升机和高速冲过来的汽车，当这些东西组合起来一同出现的时候，就能让玩家吐血了。有时候三个地雷在一起，当你跳远点吧就会发现有个空雷等着你撞上去。有时候会又直升机来，然后后面接着跟着汽车冲过来，或者是其他的一些陷进等着你，整个游戏的陷进组合很猥琐很让人觉得讨厌。

游戏里还有收集大脑的任务，玩家收集满了100个大脑就抽奖一次，抽奖的方式是刮刮乐，玩家选择一边用手机轻轻滑开就知道中奖没中奖。说实话抽奖获得的奖金很少，出现的道具奖励那就更少了，基本上这个抽奖算是调剂用的，运气好的话也能出现惊喜的哦！





揭开2012的末日预言，神奇生长的青藤，充满魔幻的笛音，整个游戏就像充满魔力般让人爱不释手！或许破解玛雅谜题就能更接近玛雅人的秘密！体验玛雅迷宫中的步步惊心300个超强关卡，欲罢不能的智力考验想知道2012到底是不是世界末日么？接下来小编亲自带你到玛雅神殿一探究竟吧！

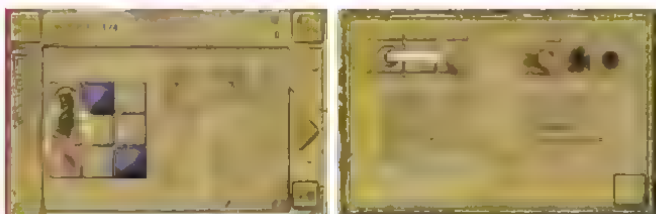


玛雅人重重的机关谜题，可难不倒信念坚定的探险者，滑动青藤覆盖每块青石板，就能一步步接近谜底了！是发挥你智慧的时候了，冒险者！神奇生长的青藤，充满魔幻的笛音，整个游戏就像充满魔力般让玩家爱不释手！或许破解玛雅谜题就能更接近玛雅人的秘密！



初入游戏时会提示设置一个游戏名，用于游戏存档；随后进入游戏界面，除了开始游戏按钮外，下方还有四个按钮。其中“商店”中可以连接商城购买一些游戏道具，最主要的就是那个“羽蛇神的指引”，可以引导你如何通关，不过需要真金白银去买哦！

点“帮助”按钮可以快速了解这款游戏的玩法，相当于是一个新手教程，不过教程也仅限于介绍游戏如何法，并没有通关指导。“高分榜”很好理解，就是自己通关后的分值记录；“存档”里记录的是自己的通关历史，注意保存。点击“开始游戏”按钮后，进入关卡选择界面。







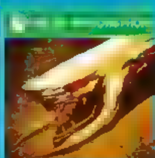
游戏方法就是从这个起点开始，不间断、不交叉、不重复的拉动起点的藤条经过每一个方块，即通关！右上角会有通关时间显示，这决定你通关后的分值。尽管越往后通关越难，不过有一些原则和技巧还是可以掌握的。各位玩家首先考虑好每一关的出口在哪里？判定好正确的出口位置才能更迅速的决定线路该如何走。



当玩家通过15关过了之后，后面的关卡就没什么难度了，最主要是把握好在“四个格子形成正方形”的时候，懂的用“拐角法”绕过四个格子。抓住关键点的绕法，就可以通关了。


扫描下载iOS平台游戏

WIN PHONE 专区



飞龙骑士

游戏关键词

横版 飞行射击

多轨道武器 连发快感









镜之边缘

游戏关键词

横版动作

快速反映 各种搓招式



在单机和Flash平台上都有出色表现的《镜之边缘》，如今也出现在了WP平台上。本作以横版视角为玩家们展现了一个一层不染，如镜子般洁净的世界。玩家作为奔跑者，将继续以“信使”的身份在广厦间跑酷，为渴求自由和个性的人们传递信息。

作为一款纯动作游戏，《镜之边缘》将手势语的作用发挥到了极致。只要一个手指用不同的方式划屏，就能让角色做出滑铲、攀爬、翻滚、跳跃、攀越等复杂动作。由于敌人会沿途对你展开追击，快速反映，搓对跑酷招式就是过关的要点。



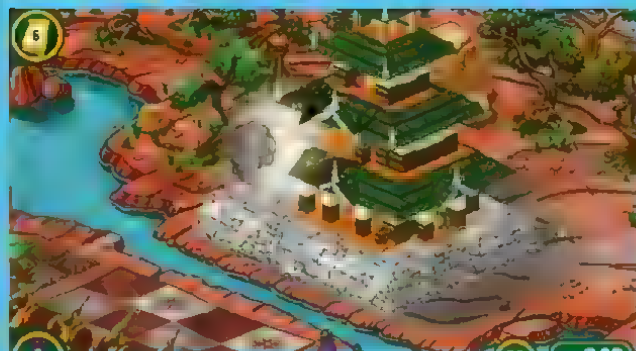


食物大战

游戏关键词

种庄稼

投掷庄稼 消灭庄稼



在这款游戏中，你会接触到各式各样冲你发出可恶笑声的食物，像是：茄子、番茄等等。这些躲在堡垒中的混蛋会朝你投射长矛，嘲笑你对他们无能为力，而你的反击手段就是架起抛石机，选择好合适的投掷角度，并在敌人完全摧毁它们以前，把地里种植的蘑菇等作物作为炮弹一股脑儿地倾泻到敌人的脑瓜上。在逐渐摧毁敌方碉堡的同时，你有机会掠夺到废料、种子等大礼。利用这些战利品，你就可以丰富自己的弹药类型，为赢得最终的决战添砖加瓦了！





实况赛车 2

游戏关键词

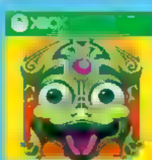
重力控制

第一人称视角体验车手生涯









祖玛的复仇

游戏关键词

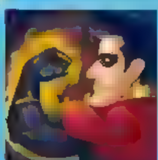
更多关卡

更难的祖玛帮帮青蛙



《祖玛：印加古青蛙魔法》是款乍一看让人觉得简单，但是玩起来会欲罢不能的作品。如今那只吐着彩色珠子的石青蛙又回来了，继续它对抗祖玛大神的冒险之旅。作为经典 Zuma 的续作，本作在带来原汁原味的趣味玩法的同时，拥有更精美的画面和更丰富的游戏模式。石青蛙并不是每关都坐在固定的位置吐泡泡，在一些关卡中，还可以左右移动进行战斗。另外，本作还增加了满十关后出现的 BOSS 关卡，并增加了各种新道具来武装青蛙。现在，你是不是做好挑战的准备了？





反击

游戏关键词

垂直跑酷

躲避伤害 拯救城市



玩过《神庙逃生》让你觉得自己了不起了么？那么，敢不敢来挑战前所未有的垂直跑酷呢？《反击（CJ:Strike Back）》这款悄悄流行起来的 2D 跑酷游戏，为我们带来了一种全新的逃生体验。游戏中，你所扮演的超人一开始并没有任何战斗能力，只能通过在左右两个楼层不断交互跳跃来躲避敌人的攻击，途中可以捡到抵御敌人伤害的防护罩，和用来强化超人能力的能量珠。一旦连续收集到 3 颗能量珠，就可以化身可以与外星人机械化部队战斗的真正超人！这么一看，这款游戏还真像另类的“吃豆人”啊。



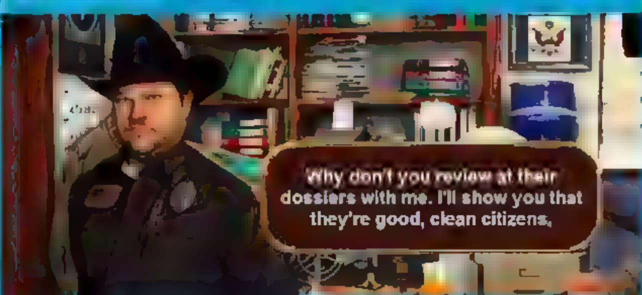


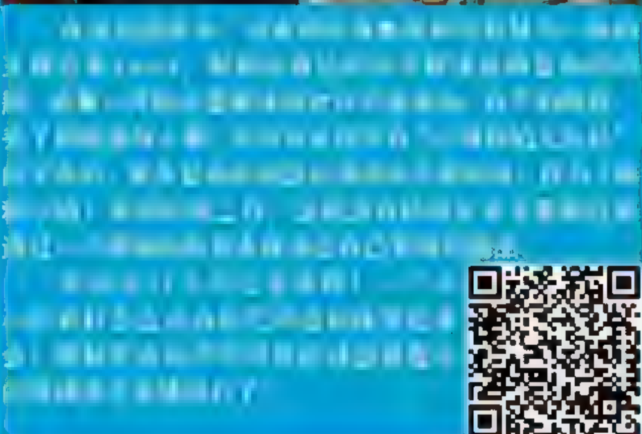
神秘小镇 2

游戏关键词

玩小游戏

体验剧情解开谜团







Diao丝10元玩转十大要素



阿汤有话说：



上两期的大叔屌丝手游攻略赢得了读者朋友们普遍的好评，这使得大叔我信心倍增，决心将这个栏目继续下去，今后争取每期都发布一篇屌丝不花钱攻略，给那些无良的手游厂商们沉重的打击，致命一击！最近玩了不少手游，这款《斗三国》让我觉得还算是耐玩，不像眼下大多数免费内购手游，不花钱玩不下去，花了钱也玩不了多少。游戏介绍我们上期杂志中已经提过了，采用的是经典单机游戏三国群英传的模式，沿用了《三国群英传 OL》的精髓部分，值得玩家长期研究，至少一个月不用找新欢了。

言归正传，为什么这次要叫屌丝 10 块钱玩转而不是之前的不花钱玩转呢？首先，对于一款真正热爱的游戏，花 10 块钱算个毛？我们以前买单机游戏，魔兽月卡哪个不要 30-50 块？强烈建议充值 10 块钱成为 Vip 原因有三，一是可以使用双倍速战斗，所谓时间就是金钱，每天利用省下的时间去多搬两趟砖，早就赚够 N 个 10 块了吧；二是送紫色武将张颌，这是目前为止我觉得最好的武将，为什么后文解释；三是 300 元宝，实价为 30 元，10 块算礼包形式，只能买一次。所以说，这个 10 块钱花得值！但是，你要是再多花 1 分钱在这个游戏里，阿汤叔就要骂你是：二逼脑残李某某给腾讯送钱货色了……为啥？看攻略！

游戏关键字
[illegible] 不花钱也爽 [illegible]

[illegible] 免费游戏（商城内购）

[illegible] iOS 安卓





扫描二维码登陆官网下载苹果或安卓游戏

将

首先这个游戏玩的就是三国里的武将，武将选择不好会给你后期过关打宝带来很大困扰，所以选择三个好用的武将是重中之重。游戏的武将按属性高低分为四类，绿色、蓝色、紫色、橙色，按特点来分又基本分为统兵型、秒将型和综合型三大类。初期秒将型武将（就是通过技能和自身攻击力在最快的时间里击败敌军武将）比较实用，但到后期统兵型武将才是王道。很多新手玩家初期不了解，蓝绿紫武将混练，最终过不关还是要重练。其实抛开橙色这种高富帅武将不谈，初期上手拥有 3 个紫色武将还是很简单的，首先你充值 10 元钱就可免费获得“张颌”，通过第一章节“黄巾之乱”后又可获得“徐庶”，最后用功勋（前期功勋不要用掉，都存起来，中期玩家一天的功勋收入会在 1000 左右，大概一个礼拜就可存满 6000 功勋）在商城里购买“孙策”。这三个武将又是典型的三大类型组合，绝对能陪你玩到底。下面我们就来详细介绍一下这三位武将的玩法和练法。



张颌 统兵流

为什么说统兵型后期是王道，因为越是到后期敌军武将的血越多，不可能快速秒掉，而且你想要一对三的话，只能通过大量的士兵去磨血。看过张颌的主动和被动技能后你就知道他的强势了，两个出兵技能源源不断，还能强化士兵属性，如果配上一套增加士兵能力的装备和将魂的话，任何武将在你面前都是渣渣，你所要做的就是用计策为自己的主将加血加蓝就可以了。初期有点弱，60 级后转职武将首选，配上西凉骑兵可所向披靡。



徐庶 综合流

徐庶绝对是初期过关斩将的主力，他的法术既能灭兵又能伤将，尤其是一个“浮雷杀阵”技能，徐庶的被动技能还有加成，一次可以放 50 多个雷球，几乎可以杀掉一半的兵和敌将半血，所以要为他装备法术攻击力和穿透力的装备。再配上防御高的步兵挡在前面效果很好。不过到后期这个武将攻防的弱势将显露出来，有条件的最好把他换掉，换成辅助流或者统兵流的武将都可以，比如魏延、大乔、夏侯惇等等都不错。



孙策 秒将流

武力排名全武将第四位，属性点数高达 300 点，暴击能力全武将第一，并且跟大乔配合，统率高达 127 点（0转），排全武将第一，还带有吸血技能，可以说是能打仗能带兵。高攻高防，技能多为针对武将的，而且不要用元宝购买，不愧为“江东小霸王”。他的装备可选择吸血、攻速、和防御相结合。尤其是吸血百分比的装备越高越好，武将对干时候血可以吸回来。不过孙策要到中后期才能获得，前期的话推荐使用“华雄”做替代品，同样是秒将流，除了防御稍弱之外，其他都还不错哦！给孙策配上远程兵种用来杀兵，减少小兵对武将的伤害，增加单挑的成功率。



唯一的 Lv4 将魂是节日活动送的



枪兵对武将伤害最大



士兵不建议在商店里用元宝买

小贴士

必须要了解的一些武将数据

一、每 1 点武力将增加武将 8 点物理攻击，

二、每 1 点智力增加法攻 8 点。

三、统率影响武将的物防，法防，此外，统率还影响士兵的攻击防御及技能释放概率等属性，每 1 点统率增加物理防御及法术防御约 4.5 点。

四、武将应设定了成长率等数据，将同武力共同影响血量，而且等级越高增长越多，

五、移动速度是固定不变的。



说完了将，接下来就是兵。作为武将的辅助，士兵的作用随着游戏的进程和难度的增高而愈发重要。游戏里兵种分为初级和高级，按类型划分也可以分为骑兵、枪兵、步兵（刀盾）和远程兵这四种，且属性相生相克。初级兵就不说了，在二十多种高级兵里，没有什么最强兵种，主要还是看武将的属性和战斗中的作用来定。骑兵最好用，主攻属性，对付步兵弓兵都没问题，枪兵主要用来克骑兵，步兵要配合防御阵型用，可以最大限度保护武将，而使用远程要学习 NPC 敌人的操作，一上场就让士兵后退，在武将背后排三排可减少伤亡并造成最大伤害。基础兵种通过完成任务和活动的奖励获得，这里推荐几个不用元宝就能获得的常见兵种，比如西凉精骑、黄巾符士、朴刀精兵等都不错，如果武将的被动技能里有特殊兵种加成的那就更好了。更换兵种在训练所里完成，50000 块一次也不贵，可以多试试，有时候过关需要针对性的兵种哦！



上文就提到过，兵要靠阵，游戏中的阵型多种多样可以选择，不同的阵有不同的特殊效果，还能提升兵种的能力。阵也分为基础型和高级型两种，高级阵都是元宝 RMB 装备，看看就可以了。而基础阵也有十几种之分，各有各的针对性，不能说那款一定好用。每个武将最多能学三种阵型，这里我推荐必须学两种，攻击型和防御型的。防御型的兵种首推“鱼鳞阵”，不仅能提升士兵防御力，阵法“固若金汤”还能提供 3 秒的伤害免疫。基本所有兵种都可以选择此阵。而攻击阵型就要分兵种了，自己根据阵型说明来选择，很简单。有一点要提醒的是，在后期完成演义任务中可以获得唯一一个不用元宝购买的高级阵“三才阵”，是高攻击阵型，可以留给张颌的统兵流实用，效果显著。



小贴士

阿汤叔要吐血推荐一下“固若金汤”这个阵法的使用方式，由于阵法是激活形式的，“固若金汤”最适合在敌将发动杀兵技能的一刹那点击使用，可以保证你不伤一兵一卒，一般情况下在你发动第一个技能后，敌将就会紧接着使用技能，此时你要集中注意力，看他发动的是击将技能还是杀兵技能，如果是杀兵技能就立即点屏幕左下侧的圆圈哦！

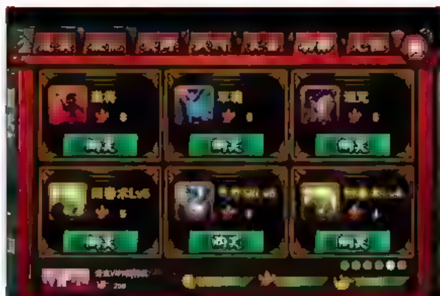

任务可以打到不少阵


技在游戏里严格说来分为武将自带技能和道具消耗技能两种，武将技能分为被动技能（三个）和主动技能（五个）两大类，是区分一位武将质量好坏的重要标准。但这里还要说主动技能是可以通过训练所领悟和更换的，换一个技能300元宝，只要高富帅愿意，把一个蓝色武将打造成极品也不是没可能。但对屌丝玩家而言初始技能就可以了，关键还是在于使用和升级。每个武将60级满后能拥有60点技能点，但不足以把所有技能都点满。每个技能从1级提升到6级需用掉（1+2+3+4+8）18点技能点数，那我初步计算了一下，最不浪费的技能点的升级方式是，将三个技能提升到满级，用掉54点，其余6点将另外两个技能提升到三级。比如统兵流武将，就将其强兵相关的技能升满，秒将流武将就将其集中伤害的技能升满，依此类推。

而道具消耗技能是你战斗中的辅助，性质和其他游戏中的药水相似，这些技能可用任务和活动的奖励中获得，也可以用元宝和功勋购买。价格还算便宜，建议你不要吝啬使用，尤其是到后期，你一场战斗要打五名强力武将，辅助消耗道具的使用就更为频繁和重要了。不过使用技能要消耗计策值，所以要看每战计策值总量来安排哦，每个武将一次最多使用三个计策。下面为大家介绍一些很容易获得的常用计策：

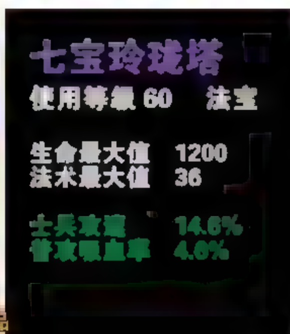
名称	价格	计策值	作用	备注
激将	8点功勋	7点	指定敌方一员武将出战	这是首要推荐的必备技能，后期战斗中1V2、1V3兵将相克至关重要，指定对方弱势武将出战让你事半功倍。
诅咒	6点功勋	5点	降低敌兵80点攻击力和10%的移动速度	激将技能的备用，遇到骑兵或克制你的兵种时候使用。
军魂	6点功勋	5点	提升己方士兵10%攻击速度和移动速度	和诅咒相反的技能，使用骑兵进攻时候必备的技能。
回春术5	5点功勋	6点	回复本次出战武将30%的生命值	加血技能，LV4的也要准备一些，可以一起给武将加血用。
气疗诀5	5点功勋	6点	回复本次出战武将40点法力值	对法术系武将使用，LV4的也可以准备一些。
俱神凝体	5点元宝	5点	提升己方武将15%的伤害减免	很强的武将计，关键是100%完成每日任务后就能奖励两个，可以不用元宝买哦！






装备是武将能力提升的另一大要素，游戏中的装备也分为白、绿、蓝、紫、橙四大等级，除了白装卖钱外，其他颜色的装备不用的都可以拆成各色精华，用来强化装备等级。前三类装备（武器、衣服、饰品）是可以强化的。我建议在60级以前有用的装备都强化到+3即可，因为装备每5级就要升级一批，所以强化多了也没用。60级之后根据任务战斗难度的增加可以将有用的紫装强化至+5，打到好的橙色装备后再考虑强化至+7





并不一定要橙装，对于统兵流而言这两件紫的也是极品

甚至+9，这样才能让你的精华和钱得到最有效的节省。那如何辨别好的装备呢，还是要看武将的需求，并不是所有橙装都好的。上文武将一栏里我已经做了介绍。到目前为止，能增加士兵属性和能力的装备是最好的，哪怕是紫色的也很有用哦。其实，我不介意你后期三个武将都是统兵流的，试试看你就知道好处了哦！



就是国庆期间更新版本中的新元素——将魂。有了将魂后，武将能能力得到了大幅度的提升，通过最后几个演义关卡不再是难事了！（哎，我之前写的最后一关和修罗关攻略都白费了）。将魂也分为五大类，体（加血蓝）技（加防）心（加攻）意（加穿透）神（加攻速和冷却）。前三类60级武将就能插，后两类需要转职后才行。和兵、阵、装一样，将魂的使用也极具针对性，什么属性的武将使用什么样的将魂，缺什么补什么。在商城里可以用功勋购买初级将魂，也可用元宝购买高级将魂。初级将魂可以合成更高级的，最高可合成到五级，但一般情况下，短期内屌丝玩家的将魂升级至三级足以。另外，我为什么说统兵流是后期最强的武将，也是因为将魂里有全套增加士兵属性的魂石。



终于讲完了一些游戏的基本要素，接下来我们就要说说练级方法了。练级是这个游戏的最终目标，每个武将需要练两次60级，转职后的60级所需经验翻倍。虽说玩家可以三个武将一起练，但是由于种种原因，你不可能所有武将都同时到达60级，所以，如何以最快的速度练级就成了玩家对攻略的最大需求。其实练级的渠道也基本上分为三块：挑战好友、军机塔三大活动和刷演义任务。但是如何从这些渠道将经验获取最大化还是有窍门的，下面我就介绍一些方式方法。



三大活动每日必做

挑战好友

首先建议大家挑战好友，Vip1的玩家每天能挑战10次好友，60级之前的玩家需要花点功夫和时间，要记住，挑战玩家的最高武将等级要比你自己的武将高，这样才能获取最大经验值。直到你第一个武将到达60级（其实58以后就可以），你就可以采取更简便的方法。刷好友榜单寻找只安排一个60级武将的玩家加好友，然后挑战他。这样你只要打败他一个武将就能赢得挑战直接获取经验，大大缩短了时间且经验也是最多的。这样的好友不用多，一个就够了，因为游戏允许重复挑战好友。最好这个好友的武将没任何装备，血少蓝少打起来更快。建议你也在自己的“城主府”里放一个这样的60级武将，大家互相刷刷经验何乐而不为呢？前四次挑战每次48000经验，后六次挑战每次32000经验，这样下来最多半小时，40万经验就到手咯！另外还能获得近500的功勋值哦。



每种技能功勋每天最多买5个



记得要选好友武将哦



自己也要变成这种给力靠谱的好友

过关斩将

过关斩将是和普通任务一样的挑战战斗，可以同时训练三名武将，15级才能参加。活动一共有100关卡，每过10关可以获得额外的奖励，越是到后面难度越大，我两个转职武将到现在也刚过了80关。不过之前已经挑战过关的关卡，第二天可以一次性扫荡刷过获取经验，不用再打了。建议多用道具尽量往后刷，以10为基准单位，如果实在刷不下去就不用继续挑战浪费时间了，直接退出获取经验、金钱、道具的奖励，等武将装备更强大了再来吧！

杀出重围

杀出重围活动的形式是单一武将过关拿经验，敌人兵将一波一波出现，挑战的敌人波数越多经验越多，16级才能参加。由于不能像过关斩将那样直接扫荡，每次都要从头一关一关打，所以后期武将多了，尽量让高级的武将参加，经验多。参加的武将等级最好是在5的倍数以后，这样可以换上新的等级装备，增加过关量。参加这个活动的武将可以多穿一些加法术攻击、物理防御的衣服，因为你主要的攻击方式是技能，而主要的防御对象是小兵的物攻。建议在第三层后就切回1级战斗速度，慢速能提升你的反应。另外，选取技能时，回血的和近身攻击的不要太急点掉。

小贴士



如图，活动中你可以使用的技能最多有5个，是按固定的时间排列刷新出来的，这就是说在接近敌兵前你需要更多时间来刷新技能数量，最好刷满5个。你可以使用“拖刀计”，所谓拖刀计就是当你地图一侧最边缘的地方时，敌军从你这边刷新出来，此时你往反方向跑一直跑到另一侧边缘，这样敌军就会跟着你跑满全地图，只要不接触到敌军，就不会触发战斗，这样你就有足够的时间来刷下面的技能栏，刷满5个技能。这些技能在每层结束后还能用来给你加血哦！

兵临城下

这个活动有点类似于副本刷BOSS的形式，你和其他玩家会被敌军围困，敌将的攻防血量都会翻几倍，可以最多5个人参加到解除围困的战斗中来，胜利后会获得功勋、装备和经验丹，尤其是经验丹，可以直接用来加武将经验哦。在刷武将之前记得多加一些好友，然后刷围困好友的敌将能多获得20点功勋值。消灭围困自己的武将或者直接在战斗中杀死武将可以获取额外的功勋和经验丹哦！每天刷围城武将15次，之后就要双倍体力值了，没太大意思。PS：60级后司马懿和诸葛亮这俩老兄尽量避开，因为技能太厉害了，很可能秒杀你！

刷下口之战

以上这些活动都做完后，如果你还有多余的体力值，建议你可以刷演义任务地图，推荐第六章的“夏口之战”，绝对是性价比最高的地图， 主要体现在两个方面：一是玩家经验高，8点体力就能获得690的玩家经验，在元宝稀缺的年代，尽快升级领元宝还是很不错的，玩家等级每达到10级都有元宝和金币领。二这是最后一个四将关卡（后面就是五个敌将，难度骤增），要是你有一个大将能够1V3的话（本人60级孙策1V3无压力），完全可以上两个酱油武将蹭经验哦。



其实在上文中我们已经提到了战斗中所需要掌握的一些技巧，但我还是要继续补充一些战斗方法，尤其是到后期面对五个武将的关卡。相信大家都了解“田忌赛马”的典故，不是“田鸡塞马”！！这是中国历史上有名的揭示如何善用自己的长处去对付对手的短处，从而在竞技中获胜的事例。这个故事在这款游戏的战斗中表现得淋漓精致，用你的上等马去打敌人的中等马或者消灭更多的下等马，多观察敌人兵种，运用计策“激将”挑战克制兵系的武将，每回合胜利可以补充20个左右的小兵，你还可以使用加血加蓝等技能，让主将能消灭2-3个敌将。同时也要学会用下等马应付敌人的上等马，用你较弱的武将去消耗敌将，尤其是他们的蓝和计策，NPC武将



不会用消耗技能也不会补充小兵，蓝用光后就像渣渣一样。前三战尽量不要损失武将，后面的仗就好打多了，相信你也能像田忌以弱胜强一样以少胜多。



获得全S最难的就是时间，要在30秒内获胜



战斗中不同兵种优弱明显

任 游戏中的任务模式一共分为三大类：常规任务、每日任务和演义任务。常规任务只能完成一次，但数量很多，各个等级都有，而且奖励也很丰富，建议你仔细看任务提示，有针对性的去完成；每日任务顾名思义，每天达成10个同样的任务获取4项相同的奖励，每日任务其实都很好完成，哪怕是用10个计策你也可以在过关斩将或者兵临城下的活动中用足它；演义任务以章节为单位，目前更新到第七章“瑜亮之争”。通关每个大章节除了能获得500功勋奖励外，章节之中还有很多任务是和常规任务互通的，可以获得不少武将和道具的奖励。所以玩家快速的通关演义也是有好处的。



最后一关完成，等待更新中



完成常规任务的奖励很诱人



最后，屌丝玩家没钱充点卡买元宝，那游戏里各种各样的礼包就势在必取了。千万别偷懒小看这些礼包，它们送的东西还真不错呢！我们一起来看看礼包的种类和内容吧！



大叔一天兑了8个礼包



官方微信礼包：手机添加官方微信号：dousanguo，关注后发送“礼包”两字，就能得兑换码；然后在游戏右上角点输入兑换码就能领取，50元宝、5个经验丹、10万金币哦！

各大网站新手礼包：很多门户网站都提供新手礼包，数量丰富，关键是这些礼包在同一账号均可以兑换，大叔我至少兑换了10个礼包，拿到至少50个体力丹，50W金币啊！

节日礼包：各种节日官方会发送各种礼包，刚过去的国庆礼包内容丰富，还有将魂送。看完杂志后想想圣诞礼包、元旦礼包、新年礼包还远吗？

签到：每天签到的奖励千万不要忘记去拿，连续签到一周七天还可以获得300元宝哦！

抽奖：远离元宝抽奖，切记不解释。活动获得的元宝留着转职武将用。除非你要完成诸如拥有30个或40个武将的任务，你也可以用功勋抽奖，不过功勋现在也要用来买计策、体力丹和初级将魂这些东西，也不能所以乱用了哦。

一手书香

网游之决战巅峰

- 作者：叶赢
- 类别：游戏小说
- 状态：连载中



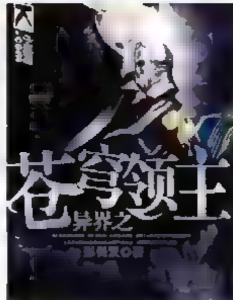

高手纵横天下时，他靠玩星际出名；高手归隐时，难找工作的他无意间靠星际救下美女，就此进入大型网游《神幕》，怀抱暗夜天使，偶得独特双天赋，决战游戏巅峰，尽享逍遥人生！

隐藏职业？当然有！神级主线任务？果断不能少！

萝莉、御姐、女神？一个都不会缺！

异界之苍穹领主

- 作者：影舞双
- 类别：游戏小说
- 状态：连载中

达人级游戏玩家韩烨，进入游戏的过程中莫名穿越，来到了一个叫做苍穹大陆的异世界。

开启游戏隐藏功能的他，凭借游戏系统的强大优势，誓要在这异界时空开创一片属于自己天地！

女神收藏家

- 作者：把戏
- 类别：游戏小说
- 状态：连载中




一个普通的大二男生暑假和历经千年的神话游戏发生碰撞

奶奶留下的宝物使他展开新一次的圣战轮回

妖狐鬼王？那是我的星灵

轩辕太阿？那是我的星卡

成为这款游戏最冷门的召唤师，带着神鬼军团……

走！去大学食堂下副本去，今天一定要把厨师长的史诗级锅勺给爆出来！

斩龙

- 作者：失落叶
- 类别：游戏小说
- 状态：连载中




我要翻手为云，覆手为雨！

我要颠覆命格，扭转乾坤！

我要杀尽负我之人，屠尽虚伪之辈！

我要这天，再遮不住我的眼！

我要这地，再埋不住我的心！

我要这天上诸神，烟消云散！

……

我要五百块钱，先交房租！！

神环啸

- 作者：商朝雨
- 类别：仙侠小说
- 状态：连载中




一幕延续了万年的家族悲剧；一个酝酿了万年的惊天计划；一场席卷了数界的血雨腥风……

所有刀光剑影，所有智慧交锋；所有爱恨情仇，所有悲欢离合……

全在一个叫赵翔的脚下尽致淋漓地踩出了醉卧群芳、精彩绮丽、波澜壮阔、荡气回肠的人生！

三界仙术

- 作者：秋莫言
- 类别：仙侠小说
- 状态：连载中




赵良本是一孤儿，欲为小妹抱不平，恶霸逼落悬崖底，遇到天仙去修行。

修仙打怪升升级，装逼踩人赚赚钱，天天泡妞乐无边，拯救天下与苍生。

师姐师妹与仙子，艳后菩萨与祭司，横扫天下妞万千，人生快意莫如此。

如来超度就扁他，耶稣惩罚就干他，跟哥装逼有代价，后果只能被哥劈。

可笑此人竟成仙，人称流氓第一仙，不求英名传天下，但以无耻惊世人。

无限曙光

- 作者：shttty
- 类别：科幻小说
- 状态：连载中





这是深沉如地狱样的恐怖，这是毫无光芒的深渊，自出生就看不到希望的世界。在那奇特出现的 YES 和 NO 之间，闪烁出来的微光，如同星星之火一般，即将燃烧燎原……那是曙光！

自最终后的未来，那消逝的最强智者，所带来的主神格局变化，一切的一切……尽在曙光之中！

一寵貪歡

- 作者：白炮
- 类别：穿越小说
- 状态：连载中





为国捐躯，重生古代，昔日华颜不在，只剩残缺容貌、待罪之身。

本想沉默度余生，却不料卷入无休无止阴谋争斗，乱世宏卷中难掩璀璨光芒，宫闱倾轧，天下权谋，内忧外患，干戈不休。

替嫁受辱身心摧残，一场化爱为恨的阴谋扑朔迷离；并肩戎马恩怨交杂，束缚报仇竟变奏一曲凤求凰；二夫三嫁心灰意冷，残颜无罪，可还能与他袖手天下？

入殓师

- 作者：道门老九
- 类别：恐怖、历险
- 状态：连载中





阴森殡仪馆内连发诡异血案，有人把炽热的烟头插入眼睛，有人掏出跳动的心脏放进嘴里……压碎生命的叹息，震碎灵魂的尖叫，鲜血装满通往地狱的电梯，半张女人的脸在镜子里扭曲，无数的怨灵抚摸亲吻惊恐狂奔的人群。一个长达四十年的诅咒，一场无法逃避的死亡循环，下一个死的是谁？白骨枯手正在伸向黑夜里没有安眠的人。

异界之养殖大户

- 作者：朽木猪
- 类别：奇幻
- 状态：连载中





我想要提升力量的丹药，没有。

我想要金枪不倒的丹药，没有。

我想要刀枪不入的铠甲，没有。

那你这有什么！？？某人终于忍不住怒吼起来！

我这里有吃了以后身强力壮刀枪不入的烤巨龙肉，我这有让你直接变身火系法圣的凤凰水煮蛋，涂抹到那个地方可以让你想硬就硬想软就软的巨龙血，刚放的，要么？计凯扣着鼻屎，随意说道。

每样给我来几斤吧！某人数着自己的金币，哭丧着脸说道……

星空王座

- 作者：朱邪多闻
- 类别：西方奇幻小说
- 状态：连载中





这是表里两面的世界，背负赛格莱斯预言的占星术士学徒为寻找世界机器齿轮转动的轨迹艰难跋涉于乱世，怀揣终极梦想的革命者在量子计算机编织的无形之网里左冲右突，当两个人格渐渐靠近，埋藏于量子计算机创世纪核心深处的秘密逐渐被揭示，两个世界，将发生前所未有的绝大改变。

不后宫，不种马，不穿越，不小强。

末日小兵

- 作者：菠萝格格
- 类别：战争幻想
- 状态：连载中





天塌，地陷，海啸，灾难席卷大地，当末世来临之时，所有人都是那么无助……

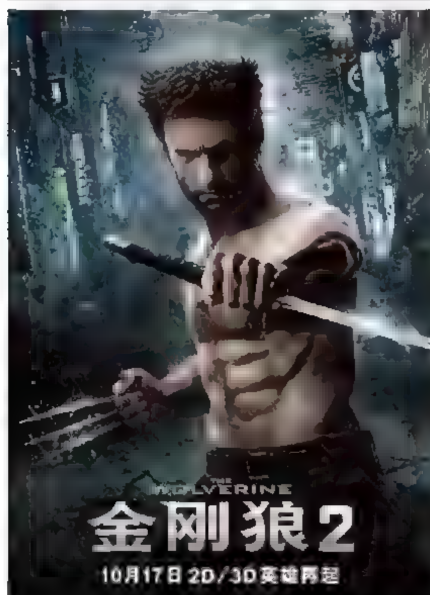
退伍特战队员李宝强，遭遇巨变后，意外救下一队灾民，可日后，他们又该何去何从？在这惨烈的世界里，李宝强在带领众人满足生存需求的同时，亦向需要帮助之人施以援手，队伍渐渐壮大。

灾难并不可怕，可怕的是，失去所谓人的信念，失去求生的欲望。灾难面前，即使并不坚强，但既然已经失去一切，那就用信念，再建立一个崭新的帝国！



金刚狼2

■上映日期：2013年10月17日
■类型：动作/冒险/奇幻/科幻
■主演：休·杰克曼、威尔·尹·李、福岛莉拉





金钢狼独自在山林间过着隐居生活，但每日恶梦不断，某日他相遇日本女孩雪绪，雪绪接受主人矢志田指派，已寻找金刚狼很长一段时间。金钢狼曾在二次世界大战期间出手相救矢志田，已成为富商的矢志田病危，希望在死前和金钢狼见最后一面，于是金钢狼和雪绪一起来到了东京。

矢志田过世后，他的孙女真理子遭到不明人士追杀，金钢狼开始保护真理子，两人一起逃亡，并因此互生情愫，但追杀真理子的人马不只一路，而金钢狼的自愈能力逐渐减弱中，他能够查明整件事情的真相吗？他能保护真理子全身而退吗？

猎仇者

■上映日期：2013年10月25日
■类型：剧情/动作
■主要：吴镇宇、樊少皇、邓紫衣





黑帮头号马仔张金（樊少皇饰）出狱当天就在一家餐馆中突遭神秘人追杀，对方连开三枪，却未能致他于死地。惊魂未定的张金开始调查到底是谁要杀了他。在追查线索的过程中，张金包下了司机杨言（吴镇宇饰）的出租车，二个不同世界的人的命运由此连接在一起。张金对凶手是谁百思不得其解，最终锁定了入狱前的三个仇家，却发现他们都不是要猎杀自己的人。与此同时，张金当年的犯罪生涯逐渐浮出水面，普通的出租车司机追随张金也另有目的。当年的犯罪者、如今的猎杀者，一场关于仇恨与救赎的死命搏杀，在这场波谲云诡的猫鼠游戏中，逐渐拉开了帷幕。

控制

■上映日期：2013年11月21日
■类型：惊悚/犯罪/悬疑
■主演：吴彦祖、姚晨、任达华





马克为了母亲替公司做伪证，遭神秘人要挟，被迫去银行盗巨款。银行经理竟是马克的初恋情人，取钱后两人旧情复燃。之后神秘人继续祸害马克，马克发誓摆脱控制，揭穿他的真面目。可惜报仇不成，反将自己推向生死边缘……



四大名捕2

■上映日期：2013年11月22日
■类型：动作/悬疑
■主演：邓超、刘亦菲、郑中基





《四大名捕2》承接首部曲的人物，讲述了四大名捕"合体"后，再遇灭门惨案，一路追查却牵出二十年前惊天大阴谋的故事。较之首部曲的"假币案"，这次围绕"十二元凶"而展开的破案探秘故事，更具看点。导演陈嘉上也透露案件的悬疑程度将全面升级。但是，案件在被层层剥开的过程中，名捕之间的关系却遭遇了前所未有的危机。

敦煌传奇

■上映日期：2013年11月
■类型：爱情/动作/冒险
■主演：谢安琪、周海媚、吕颂贤





《敦煌传奇》是中国第一部以"敦煌"命名的电影，电影主创团队聚集了中、港、台三地人马。影片以当下最流行的"穿越"为题材，融合夺宝、爱情等商业元素，共同组成构成了一个的以敦煌为背景的传奇故事。

影片讲述了失忆女作家陈安妮发现自己头脑中残存着一部名为《敦煌传奇》的古代小说，当她试图将这部小说恢复原貌的时候，却遭遇一连串扑朔迷离的事件，为了帮助自己找回记忆，揭示真相，她决定冒着生命危险把这部小说写完。最终意外揭开了隐藏千年壁画之中不为人知的宝藏阴谋。

我爱的是你爱我

■上映日期：2013年11月8日
■类型：爱情/剧情
■主演：张涵予、王珞丹、朱丹





王珞丹在微博中红极一时的"真爱体"，也起因在这部影片中的人物角色——沈小乐。因为她是一个在平常生活中就热爱跳舞的女孩儿，通过舞蹈表演自食其力，并且还聪明的运用了这一特长帮助亚鹏出色的完成了工作，所以扮演者王珞丹在片中要具备一定的舞蹈表演功力，于是她需要提前练习。

王珞丹坦言："在美国的时候接到剧本，为了不耽误时间，能够更好的融入角色，就直接在美国参加了一个钢管舞的培训班开始练习了，后来到了剧组也坚持练习，现在腿还是青的。"而该片导演马志宇则向记者透露："'真爱体'的出现，是因为王珞丹练完舞蹈后跟导演组开会时，就发现她的膝盖都练肿了，周围都淤青了，我们当时很感动，王珞丹说她对自己喜欢的每一个角色都会全情投入，只有这样才算真的爱过这个角色。所以才有了后来发了一张膝盖受伤的图片配上'总觉得这样才算真的爱过'的文字。"

最i音乐 一番一首主题曲

据说你十分喜欢看动漫？

据说你对热门的、冷门的、经典的、最新番什么的都了如指掌？

据说你能闭着眼睛哼出所有这些动漫的主题曲、片尾曲、插曲、序曲……

什么？最后一项做不到？那你还好意思说自己是资深宅么？！

红莲の弓矢

《进击的巨人》片头曲





“它们是猎物，我们才是猎人！”我只能说这首歌的头两句实在太霸气了！还有那气势汹汹的合唱，配合片头那堆熊熊烈火的画面，比片子本身更让人热血沸腾！相比手机铃声，小 i 个人更推荐将此歌拿来做闹铃。早上在耳边放上那么一段激烈的旋律，顿时让人神清气爽，立马想跳下床去打小怪兽啊有木有！

終わらないメロディーを歌いだしました

《神不在的星期天》主题曲





7 月起放送的 TV 动画《神不在的星期天》描述的是 15 年前，神舍弃了世界，从此世上再无人出生，也无人能死去，唯一能给予死者安宁的就只有“守墓人”。女主角“艾”，自幼丧母的她一直在村人的照顾下过着和乐安稳的生活，直到有一天，她遇见了一名自称是“食人玩具”的银发少年，将揭开另一层不为人知的真相。主题曲演唱者小松未可子自身也是声优出身，唱功也非常了得。

BON VOYAGE

《海贼王》OP





很喜欢这首 OP 带来的充满希望的感觉，如同影片本身一样充满激情。

“出发吧！鼓起一小块的勇气，我们看见了通向未来的端倪”

Pray

《银魂》主题曲

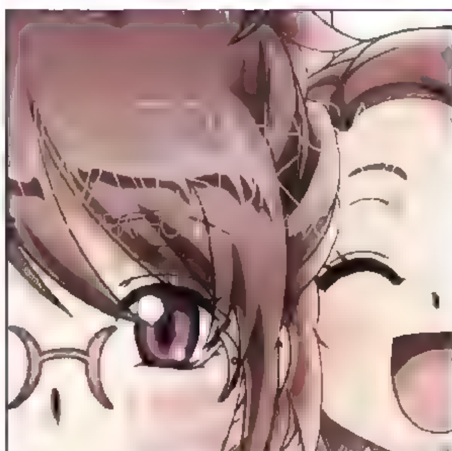




《银魂》的每首 OP、ED 和插曲，都和影片本身一样高质。每个粉丝也一定有自己心中最喜欢的那首主题曲，那么，还记得最初带给大家感动的初回片头曲么？

なでなでなでな！

《狗与剪刀的正确用法》角色单曲





电视动画《狗与剪刀的正确用法》继续借势推出本作的角色单曲，此次的第 5 弹登场的是本田书店的美女姐妹花——樱和弥生。作为姐妹，她们的合作默契度自然不用多加赘述，姐姐樱的成熟迷人和妹妹弥生的可爱天真无论是在性格还是歌声上，都很好地形成了互补效应。《なでなでな！》更是用热情而直白的方式道出了她们永远都要留在彼此身边、不愿分开的美好愿景。

自挂东南枝

《十万个冷笑话》主题曲





近几年来国产动画的崛起速度相当了得！无论你好不好这口，没看过《十万个冷笑话》的宅男宅女也真是少有的极品。这片子以恶俗恶搞略恶心的“三恶”风格迅速走红，主题曲更是将动画的古诗词与剧情来了个大乱串，秉承了不按常理出牌的风格，以 RAP 为主，曲风滑稽幽默，很有特色！

我叫 MT

《我叫 MT》主题曲





作为第一部国人自己出品的魔兽改编动画，《我叫 MT》带给大家太多惊喜！不过单就主题曲而言，和《十万个冷笑话》与《啦啦啦德玛西亚》比起来，音乐没有多大特色，大叔的唱腔更像是 80 年代早期国产动画片里片尾曲的经典感觉……天！马！流！星！拳！

together again

《2077 日本锁国》主题曲





主题曲里描绘的那种坚信会与爱的人团聚的意念，虽然与电影本身的故事内容没什么关系，但却与电影想要传达的信念不谋而合。

啦啦啦德玛西亚

《啦啦啦德玛西亚》片尾曲





这片子拍的是一部比一部差。现在回头看看，第一部的制作着实有稚嫩不成熟的地方，但是当时带给大家的激动与感动是之后两部“精心酝酿”的“大作”所无法比拟的。这首片尾曲兼主题曲里，将 LOL 里所有经典的坑货诚恳地调戏了一把，旋律很清新、唱法很诡异。

此歌还有个小清新的女生版，小 i 个人更喜欢那首。

there is a zombie on your lawn

《植物大战僵尸》主题曲





什么？你说没发现这部动画？呃……《愤怒的小鸟》剧场版都快要上映了，豌豆君登上大屏幕也是迟早的事不是？让我们打开当年镶嵌在游戏内的主题曲视频，回忆下那个没有内购的纯洁时代吧！

Ooh La La

《蓝精灵 2》主题曲





你以为我会让你听这么幼儿园级别的歌？P 嘞！知道谁是小甜甜布兰妮么？

这次的二维码里可是 MV，扫描前记得先挂好 Wifi 噢！

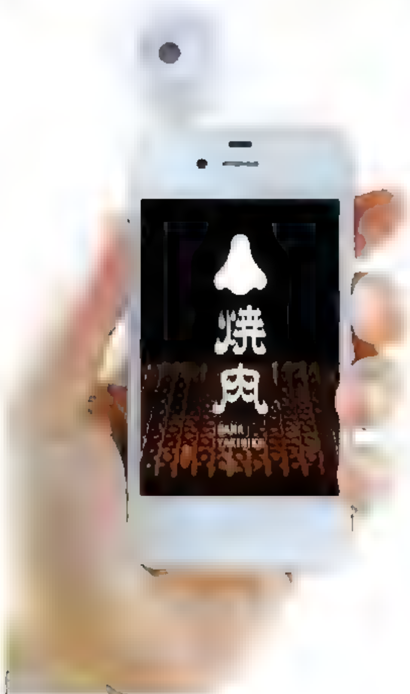
移动后援团

鼻烧肉

参考售价：220 元

对于某些吃货来说，进食前拍照已经成了一宗仪式。目前日本某公司推出了一款叫做“鼻烧肉”的移动周边。这款设备只要插入 iPhone 的耳机插孔就能使用。经过专门的程序控制，它能发出和 BBQ 烧烤一样的气味和声音。公司还推出了“鼻烧肉”的专用软件 APP，配合在手机里展示烤肉的影像和声音。这款设备散播味道的方式是从小孔中喷射出来（好奇怪）预先准备好的液体。其中的液体香料可以进行更换，目前能选择的口味包括烤排骨、牛舌、烤土豆等等。还有椰香、咖喱、肉桂等口味变种。

X：能拍出腥味的相机不算什么……这货可以拍出肉味。



平躺平板

参考售价：？？元

有些懒客喜欢躺在床上玩手机或者平板，手滑的时候就会被产品砸中脸部。日本厂商 Goron（岛国可真是奇怪的科技发展啊）最近推出了一款平板靠垫。这款支架可以通过悬臂调节角度。适用的姿势包括平躺、侧躺、坐在沙发上等等。它的支架头并非为某款式手机或平板专门设计，只是一张固定板，所以可以兼容各种不同设备。这个神奇架子的弱点是体积较大，放在沙发和床上会感觉占了不少空间，重量也有八斤多，不能算是便携产品。



X：就我多年的经验来说，躺着看视频看书还可以，如果需要操作游戏，躺着玩其实更累。

手机稳定仪

参考售价：1800 元起

手持稳定器一般是专业摄影师会用到的设备。它能在三脚架不适用的情况下拍摄出防抖的照片，就算较长的曝光时间也不用担心照片晃动模糊。最近一家香港厂商 Mastor 制作出了一款供手机用的机械稳定器。它的原理是采用两轴灵活转动的形式。内置的处理器和反馈器能根据重力和惯性调整手机位置。具体产品分为前后左右 90 度调节的 SAILFISH 型号和左右 60 度、前后 45 度的低端 CHEETAH 型号，预计明年三月上市。



X：鸡头和猫头鹰的头都有类似的自定位效果。X 先生跑现场采访的时候见过有专业摄影师带来这种设备，不过就是比较重，要肩扛而不是手持。

纸上 U 盘

参考售价：9.9 元

别误会，这东西并不是真的一张纸那么薄的 U 盘，而是通过云技术和二维码技术结合的一种创新产品。它的正式名字叫“多信”，外观类似便签。手机通过拍摄二维码可以操作云端存储内容。用户开启专门的多信 APP 扫码后，就可以在云端储存 6 张照片、120 秒声音、20 秒视频的内容。小巧的便签只有 2*5 厘米，可以被粘贴在想贴的任何地方，像是礼物祝福、明信片风景、简历介绍等等都适用。读取这种信息只需要用微信扫一扫二维码就能看到。



X：这货在易迅上已经有卖。二维码虽然是一个好东西，但还是不够智能，不久将来手机应该能辨识图片，不需扫二维码，拍一张海报照就能链接出各种内容。

播音鞋

参考售价：900 元



这双亮黄色的 BloomBoots 雨靴内置音响系统，能够通过蓝牙与任何具备蓝牙功能的设备相连接。你可以穿着它去任何你想去的室外 party、音乐节，与美妙的音乐一同尽情狂欢！不仅如此，BloomBoots 长筒雨靴在右边靴子上配备了一个防水的小口袋，为使用者提供一个随身携带又不碍事儿的防水“随身包”，用来放置你的手机。这款与众不同的无线音乐雨靴，可以为音乐爱好者提供持续不断的音乐享受，还保护了自身财产安全。

X：前阵子江南发大水，这个东西也许会给雨天阴郁的心情带来一抹亮光。

外接相机

参考售价：1500/3500 元



手机自带摄像头在很多高要求人士眼中感觉永远是战五渣。最近索尼推出了两个 QX100 和 QX10 镜头。它们看上去像个黑色的塑料圆筒镜头，但其实是有完整的相机功能，只不过没有取景器。可拆卸的支架让两个东西能与任何安卓或者 iOS 设备连接，并通过近场通信 NFC 或者 Wi-Fi 控制。其中的 QX100 配备和索尼 RX100 类似的元器件，3.6 倍光学变焦和 f/1.8 大光圈，2000 万像素，ISO 最高 6400。它能拍摄出相当高端的消费相机水平照片。QX10 配置稍低，但也有着手机不具备的 10 倍光学变焦。

X：它的问题是器材党会用单反，手机党则觉得不便携，操作麻烦。实用性不高，玩玩装 X 不错。

360 度自拍机

参考售价：2500 元

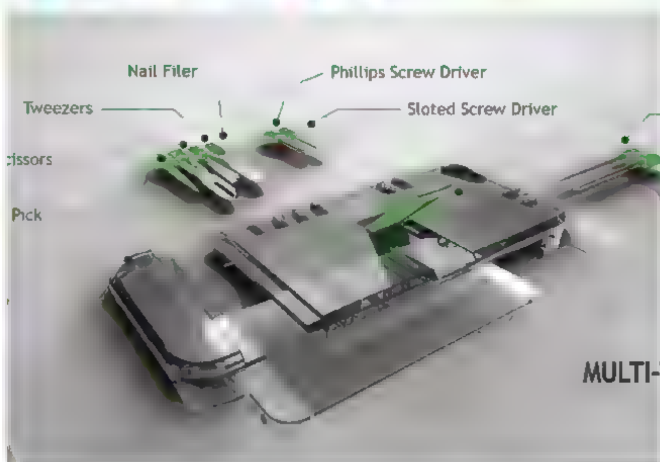


专业的相机厂商 Ricoh 最近推出了一款叫 Theta 的产品。这个东西外观看起来像是一款遥控器，其实有正反两个 500 万像素镜头。它在运作时可以同时拍下前后 360 度的画面，然后再合成一个完整的场景。这设备没有屏幕，专门配合 iOS 系统，下载特定 App 使用。因为独特的设计，它拍摄出的照片衔接比较完整，不会有接缝。相比智能手机自带的全景拍摄功能，它的拍摄速度更快，可以抓拍精彩瞬间。只不过它体积稍大，必须分开携带。

X：这东西用来记录旅行风景还行，不过就怕被家长或者恋人用来查岗，位置在哪里不能撒谎了。

瑞士军刀手机壳

参考售价：300 元

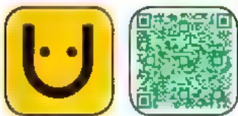


大多数手机的保护壳都提供了花哨的时尚体验，外加一点点的实用性防御。最近有人设计出了名为 IN 1 的多功能手机壳。这个壳子的内槽里面装有指甲钳、牙签、圆珠笔、小剪刀、镊子、螺丝刀等设备，作用类似常见的挂钥匙上的瑞士军刀。它的底部还有一个小空盒子，让你自己放私密物品。另外它背面中央还有个小扣子，可以直接当作手机支撑架使用。

X：在某些安检等级高的场合，瑞士军刀也属于不能带入的东西。买这个壳子的同学请留心哦。可以推测，淘宝上会有大量类似功能的低价产品涌现。

面部素描

免费 /22.67MB



《面部素描 Uface - Unique Face Maker》是一款素描工具，可以直接绘制出你的精美的素描样片，让你的照片可以以另外一种方式展示出来。

仅仅几次点击，就可以制作富有个性的有趣的图像。形成的图像可与多人分享，也可以保存到邮箱、相册和联系人头像。

手绘素描般自然的效果让人大吃一惊！选择随机生成，意想不到的个性头像让您忍俊不禁。



摇摇变

免费 /1.96MB



《摇摇变 Shakin Change》让你甩一甩图片就可以轻松地给照片或相片加入相框、眼睛、鼻子、胡渣子等等。只需要一张正面照片，对准眼、鼻、口之后，轻松摇一摇，效果瞬间爆发，非常搞笑和逗趣。

虽然界面是全英文的，不过图标上的指示就已经很明确了。更重要的是，你实际要做的只是“摇手机”这一项而已！



游手好鲜

买不起土豪金，也要有张土豪脸



电攻搜索　手气不错

待葛优长发及腰，土豪与我做朋友可好？
男神和男神经病之间不是一字之差，是两字！
学霸不是一般人可以做到的，我从来都是二班的！

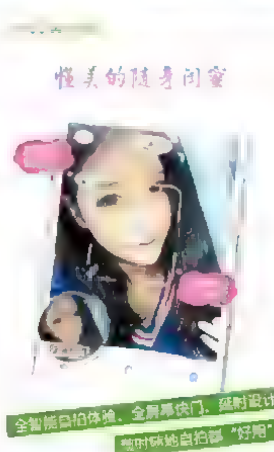
POCO 美人相机

免费 /27.1MB



这是针对手机拍照用户群而推出的自恋级手机拍照工具，连续 3 周荣登过中国大陆、东南亚七国地区苹果店免费下载“总榜第一名”！

在它多种拍摄镜头、数样经典 ps 模板，以及可自定义后期美化的模式下，让你的美貌更添靓丽姿色，还可通过一键多平台分享等超级功能，将你的图片轻松传播。



魔漫相机

免费 /15.66MB



《魔漫相机》是全球第一款将真人拍成幽默漫画的相机。

神奇的是，每拍一次都会拍出意想不到的惊喜。你永远想象不到下一个你会是什么样子：捧腹大笑的幽默，超萌的甜美，淡淡的清新，奇幻的 cosplay，会让你的生活丰富多彩。魔漫相机拍出的作品不再是照片的翻版，而是具有创作价值的艺术精品。



换脸

免费 /16.4MB 



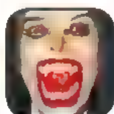

你是否曾经希望在一张照片中换两张脸？现在你可以做到了！这款应用使这变得非常简单，任何人在瞬间都可以做到！使用相机拍摄一张照片，或者从你的相册打开一张原有的照片。给每张脸带上面具，然后准备大笑个不停！

这是一款非常相当十分极其邪恶的软件！具体是如何凶残地毁三观的……参见下图

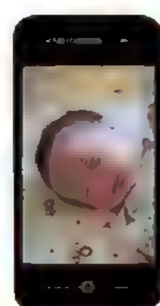
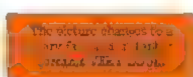


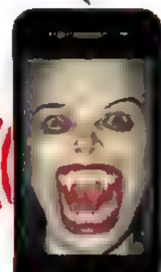
恶作剧照片

￥6.00/17.9MB 





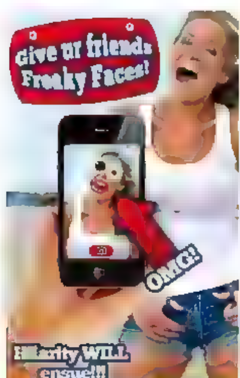
用恶作剧照片吓唬你的朋友们！向他们展示任意内容的照片，几秒钟后照片就会变成一张可怕的脸孔并朝他们尖叫，把他们吓得魂飞魄散！最绝的是，它会在他们被吓得魂飞魄散的那一刻给他们拍照！你肯定会为此笑个不停，而且你还可以在 Facebook、Twitter 和电子邮件中分享这张好照片！

卡通鬼脸摄影

免费 /17.8MB




透过这款卡通鬼脸摄影，你可以将卡通鬼脸的眼睛、嘴巴……等覆盖在照片中的人脸上。软件会侦测眼睛、嘴巴的位置，使用者不需要自己调整，而且使用者可以选择随机挑选表情。如果你想要自己更改其他的表情动作时，也可以透过 IAP 进行购买，而软件拍摄的照片则存在内建的相机胶卷里，使用者可以自行运用！





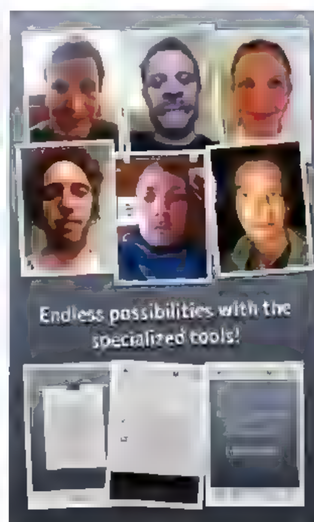


Facemix Free

免费 /9.5MB







这款软件可以帮助你将两张不同的脸混合在一起，组成一张全新的脸。

利用软件中的功能，选中每张照片中人脸的部分部位或全部，裁剪、覆盖、移动，微调等，将两张完全无关的脸按照你自己的意愿拼接起来！

拼接结果往往是比较凶残的，还能将图片分享至 Facebook 与 Twitter 等社交网络。唯一遗憾的是软件不支持中文。



三维太阳系模型 Solar Walk

￥18.00/234MB





它的功能：

让我们在宇宙中找到更多关于我们的邻近行星。透过确定的速度、回转周期、时间，享受穿梭其间。选择一特别星球成为宇宙的中心，就能看到土星、木星、火星和天王星的卫星。

在三维模型中的太阳系漫游应用程式是完全与真实太阳系相同的。地球和其他行星看起来是非常真实的，你甚至可以看到云连同山脉、湖泊、海洋。

三维的太阳系漫游系统：只需要移动太阳系统就能游玩太阳系的三维模型。

太阳系漫游的特点：

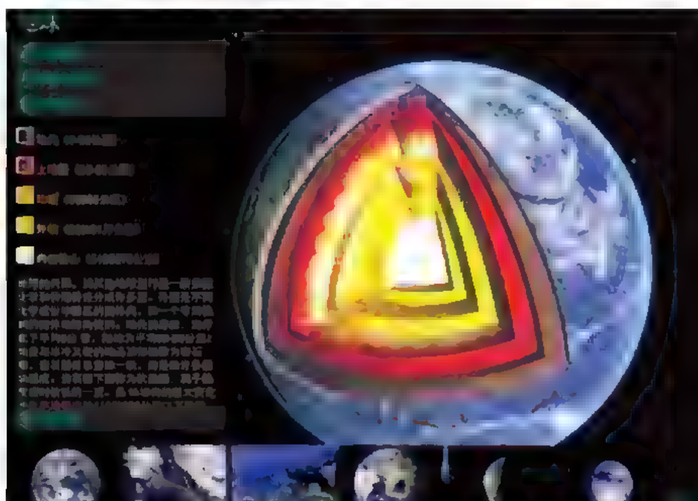
星系视图 - 整个星系 - 选项的迷人画面

卫星 - 数颗最引人注目的人造地球卫星的实时运行轨迹

地点 - 箭头在地球仪上指向你现在所处的地点、世界各大都市的名字，以及月球、火星、金星的画面。

电影 - 动画教育类视频荟萃





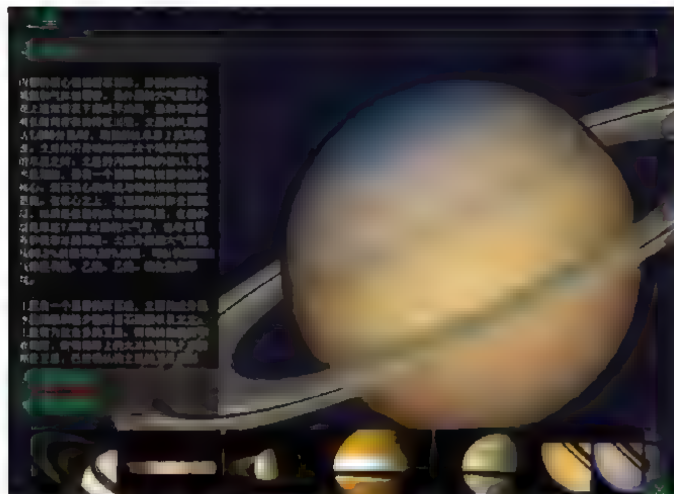
飞往星球（FLY to the PLANET）：从远方选择一个星球，点击“火箭”图像直接飞往该行星。您会享受一个美丽而逼真行星的图像！

阅读信息（READ INFO)（关于这个星球）：通过点击“我“您将了解有关行星一般的信息，它的名字、质量、半径等

Star Walk - 互动式的天文指南

￥18.00/91.1MB







从名字就可以看出，这是款与《Solar Walk》同系列的软件。

该应用程序包括恒星列表、星座列表、行星列表和梅西耶天体列表，以及关于月相变化的信息，并在维基百科中描述天体条目的链接。此外，Star Walk 还有“时间机器” 功能，此功能让您观察恒星的位置，既在过去又在未来。

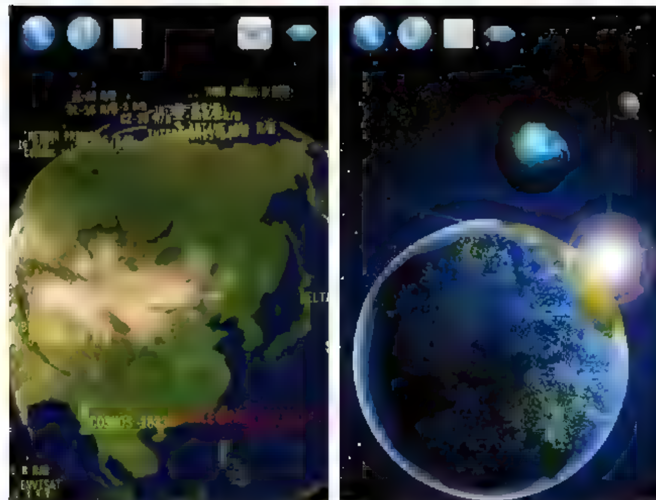
三维太阳系

￥12.00/13.5MB



创新概念的星空科技 App 为您提供当前位置的 GPS 数据和指南针功能。程序将位置信息引用于当前的屏幕中形成星空地图。此时，程序会呈现前所未有的视觉体验。

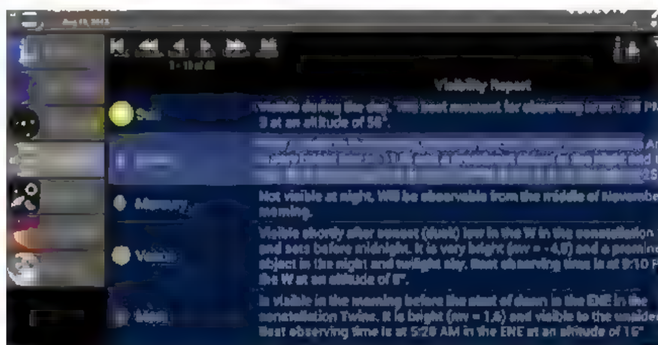
您可以通过各种视角观察恒星，行星，星系星座，或者卫星。当将设备指向天空，屏幕中会显示星系的详细信息。



移动天文台

免费 /21.19MB





主要功能：可缩放的星图，显示恒星、行星、深空天体等等；能够预知任何星体的过境时间；天空中的任何（高度和方向）天气的位置；黄昏来临的时间，一天的长度；月相，太阳和行星的表面景象；当前图片太阳和太阳的黑子数；太阳和月亮升起时间的小部件；自动从手机网络或 GPS 对你进行定位；选择任何时间和日期；星历以及星体的详细信息；任何物体之间的串联日期或月球与行星掩星时间；月球和行星的三维动画；精确计算的日期从 1900 年到 2100 年。

星系漫步 - 土星

免费 /131MB

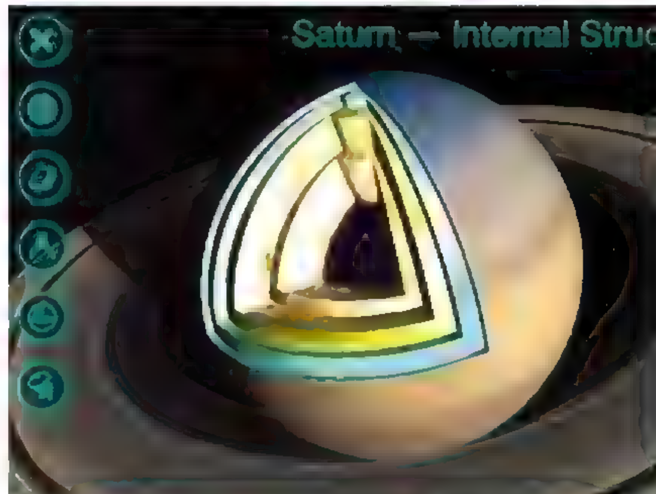


土星上的一天是多久？你知道吗，它仍是一个谜！

探索土星及其卫星的旅行时间，阅读信息和手表的照片

屡获殊荣的应用程序《三维太阳系模型》的精简版。经过特别设计，让任何人都能感受到太阳系中最美的行星。

精简版中，同样拥有查询信息、及观看 3D 视频的功能。也可以在此版本中内购完整版本，查看更多星星。



The Night Sky

￥8.00/42.2MB





《The Night Sky》使您可以辨认出可见的恒星、行星、星系、星座，甚至卫星。只需站在某个位置并对着天空握持 iPhone，iPod touch 或 iPad，《The Night Sky》就会显示您能看到的恒星、行星和其他天体的名称。

使用您的位置数据（由 GPS 提供）以及您设备内建的指南针来完成这项神奇的工作。然后，它将您的位置数据与其内建的星空图进行对照，再将恒星、行星、星系和卫星的名称铺在屏幕上。

相关应用：

Night Sky 2 Lite



我也上杂志



江南一叶 地区：安徽 芜湖

我希望可以邮购到那个会员才有的小游戏集合……平时买电攻都是在书报亭。

你说的应该是百兆俱乐部吧！其实我们每月推荐的这些会员小游戏大多数都是独立游戏开发团队制作的开放式游戏，很多网站都有下载哦，如果你实在没地方下载，每年如果订阅全年杂志的话，我们电攻会送出百兆俱乐部精选游戏的光盘，晚点你可以征订2014年的杂志，就能获得你想要的合集礼品咯！





天纵 地区：吉林 长春

有没有比较好玩的安卓游戏，杂志上说过的就不要再说了，例如经营和动作类的？

说起模拟经营游戏的话，推荐你关注下开罗游戏噢！他家可是模拟经营类游戏的专业户，而且款款是精品，最新作品《住宅梦物语》也是款佳作。唯一的缺点就是要自己找汉化版。至于动作类游戏的可选项就更丰富了！《地牢猎手》系列、《永恒战士》系列以及《迷你英雄》系列等，这些都是可以在安卓平台上找到的噢！小 i 最近在玩的《王者之剑》，你也可以试一下~





Yuri F Kane 地区：卢森堡

魔兽世界，WOW2里哪个区是电信的？

一区电信 = 原一/四区
二区网通 = 原二/六/九区
三区电信 = 原三/七区
五区电信 = 原五/八区
十区电信 = 原十区
所以除了二区（大区）其他都是电信的





翔宇 徐娇娇 地区：新疆 乌鲁木齐

激动…从小学开始看电攻，现在都大三了第一次和电攻交流，有点苦恼的是小编们…虽然我都喜欢，但是好多人都走了…风马牛，火狼，肥龙，sky…最喜欢的是火狼，写过无数好文章，小时候看了没什么感觉，但是从中学开始就越读越感深意了。感谢电攻，带我走上游戏这条不归路，路漫漫其修远兮，望电攻陪我上下求索。



Yoshimi 地区：北京 东城

我按照阿汤叔说的方法通关了亡灵杀手。阿汤叔的攻略最实用了。不愧是高玩！

哈哈，有点意思吧，亡灵杀手：夏侯惇 最近有新的更新哦，貌似是台湾岛那里的挑战模式，现在能掉落更多奖励道具了哦，还有我估计这个游戏会持续更新，不要着急删除游戏哦，不然你的角色等级和装备是不会保留的！





Yoshimi 地区：北京 东城

推荐一款iOS手游，雷蒙盖顿，恶魔城+rpg式的游戏，而且无内购，能出一期攻略就好了？

感谢你推荐的游戏，我们会即时在杂志上推荐给广大读者哦，关于攻略和评测的话，小编们已经在积极准备啦！





Eclair 地区：上海 徐汇

求编辑大大介绍一款平板、主要用来打混沌与次序！价格1000-1500谢谢，安卓平台。

这个价位上比较推荐的平板是三星的Galaxy Tab3 T210 1500元左右；或者华硕的MeMO Pad HD （ME173X） 1300元左右。以上两款都是7寸的小板，如果想要屏幕大一点的可以考虑优派N1010，1200元左右；或者华为MediaPad 10 Link 201w，1500元左右。混沌与秩序的基本配置只要512M RAM和1Gcpu就行，很多手机能都玩。装完游戏后，记得去官网下适合自己配置的资源包。

补充说一句，如果你是习惯带平板出门在外玩《混乱与秩序》那就要再加一点钱买个3G版本哦！





fanysun 地区：上海 浦东

话说编辑部有没有大神内测的时候去测评游戏了，《剑灵》会出现韩国泡菜游戏的通病bug多、外挂多这些问题吗？

不客气的说：很有可能！韩国游戏你们懂得……关键看腾讯对待BUG外挂的处理了，貌似内测一年多就是因为问题比较多么……希望不会成为下一个《天堂2》。



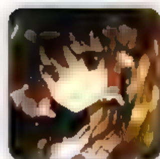


射手兔@斯基 地区：奥地利

看到有说游戏小说后…求游戏官方小说，想一一补完的说谢谢嘶咪哒。求详细科普下

编辑部目前有魔兽世界官方小说全套7本（上古之战三部曲和英雄传记），暗黑破坏神3官方小说《蜘蛛之月》和《质量效应》三部曲，数量不多，售完即止。有需要的话可以上电攻淘宝网查询哦！shop33860899.taobao.com





十六夜猫 地区：安徽 安庆

十一准备买笔电带回学校，求小编推荐≥_≤，价格大概3000到5000元。

普通消费机型比较热门的新型号有：宏基V5-471g（4000）、华硕X550（4000）、戴尔灵越14R（4900）。这几款机器的配置类似，游戏性说实话都不高。如果考虑游戏的话可以看看神舟战神k580（5200）或者联想Y400N（5300），他们玩游戏稍微好一点





有所觉悟 地区：吉林 通化

近期想买电话外形直的不要圆的2000~3000元想买M3小编推建一下呗。

M3是指小米3吗？如果能买到那当然是不错啦。小米的性价比应该还是较高的。另外"直的手机"，索尼有几款手机外形很"直"，配置不错，价格也在三万以内，就是日系手机的操作系统运行体验稍微有点弱。





殇怀秋末 地区：江苏 徐州

steam平台怎么玩dota2...还有国内哪个游戏站点提供的汉化补丁不会被steam给判定为盗版导致悲剧

steam平台上的DOTA2是国际服，需要国际服的激活码，如果你有朋友在上面玩，让他发给你一个。不过现在国服DOTA2公测了，推荐你来玩DOTA2国服，不需要独立的Steam平台，网络还不卡。汉化补丁——如果是民间汉化组的话，有些会注明"支持正版"，那就是可以用的。不然都有一定风险，还是使用官方中文版或者努力学习英文吧。





Spraie Z 地区：德国 柏林

东方系列到底是什么？求解答！

东方Project（日文：东方Project（とうほうプロジェクト），是日本同人游戏社团上海爱丽丝幻乐团所制作的一系列同人游戏、相关作品以及其二次创作所构成的覆盖游戏、动漫、音乐、文学等诸多方面的领域。准确来说东方的崛起是从《东方红魔乡》开始的，大受好评之后又陆续发布了《东方妖妖梦》及《东方永夜抄》等奠基之作。目前为止发行了《东方花映冢》（双人STG）、《东方文花帖》（弹幕摄影）、《东方风神录》、《东方地灵殿》、《东方星莲船》、《东方文花帖DS》、《东方神灵庙》等游戏。





曼联鼠王 地区：上海 杨浦

现在电攻怎么没有最近流行的单机游戏攻略呢？

有的哦，就是不多，一期挑选一至两款吧，因为还要为网游和手游留出攻略空间哦！放心，我们会挑选最值得写攻略的游戏刊登的！





被玩坏的葱 地区：河北 秦皇岛

近期有没有难度较低的？如果是动漫相关更好。

如果你喜欢动漫相关的，那《百万亚瑟王》是不错的选择哦！只不过不知道你喜不喜欢这种卡牌类型的手游！





东方不败 地区：北京 朝阳

求助！急！逆战自动更新失败，我下载了手动更新包可安装说游戏文件损坏可重安了也不行，求解！

把游戏全部卸载删除包括安装目录，重新下载游戏并换一个文件夹名字再试试。



关注电攻官方微信公众平台
我也能上杂志！
微信二维码扫描关注
朋友搜索关注：pcgg2013



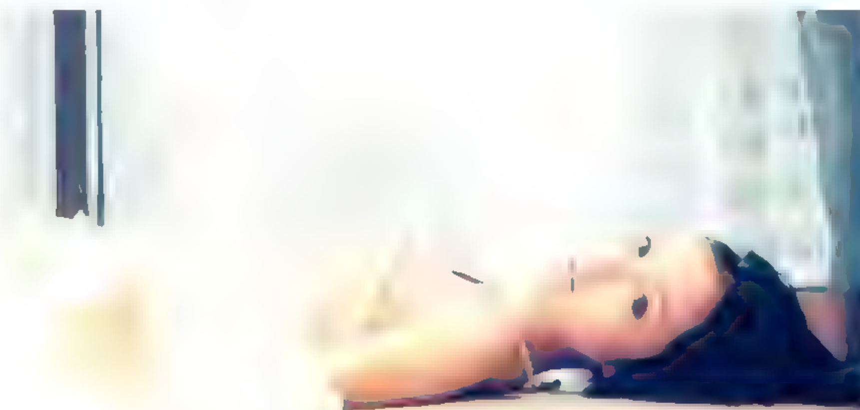


邻家妹纸 宋伊人





加籍华人宋伊人长了一张明星脸，有人说她像杨幂，有人说她像董洁，还有人说她像韩国的金泰熙。虽然外表温婉柔弱，但她其实非常独立果敢。宋伊人的敢想敢为源于她的经历：8岁时随父母移民加拿大，三年后因为父母工作的调动回到中国。16岁时再独自回到加拿大读高中。2011年，18岁的她考入加拿大的一所大学学习服装设计，几个月后她决定休学，原因是“不喜欢我的专业”。宋伊人年纪不大，但是非常清楚自己想要什么。正在尝试拍戏的她，相信很快就会出名的。





性感中不乏俏皮，俏皮中不缺活泼，活泼中略微感性。干净的眼神，清秀的着装，甜甜的笑容，你的笑容让我们深深迷恋上了你。愿这种迷人的微笑伴随着你走过以后的道路一袭休闲的服装，十分明显的凸显了伊伊的靓丽清纯的外表和娇小的面容。垂直的秀发更怕微风吹乱了它。看着你。忘记了网络红人的庸俗。看着你，忘记了电影明星的华丽。看着你，忘记了富家千金的娇惯。



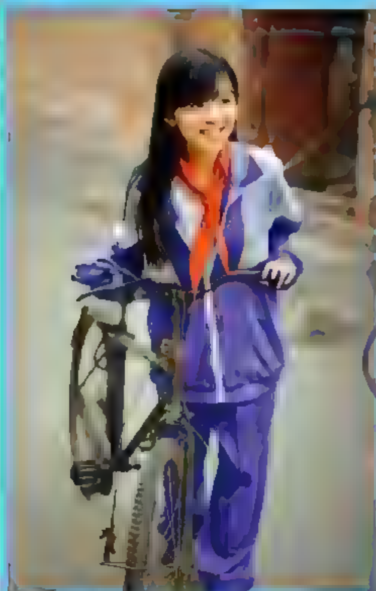






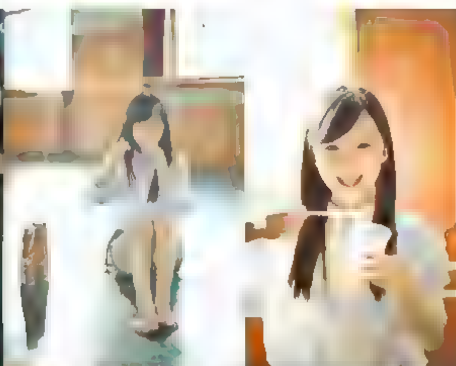
扫描二维码
下载美女手机壁纸

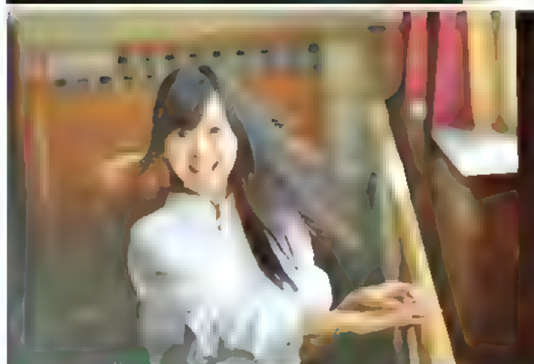


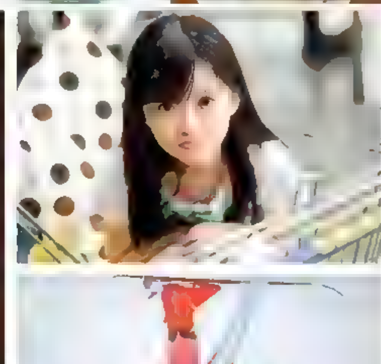




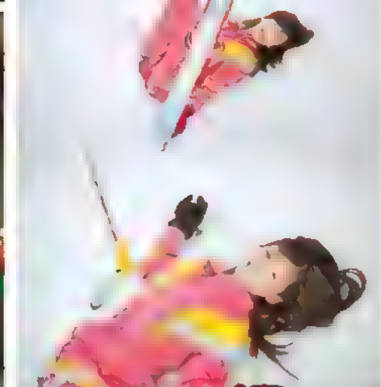












炉石传说（战记） 天下变公测特权大礼包



手机扫二维码领取 电攻独享

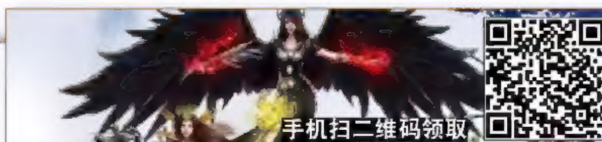
游戏类型 魔兽卡牌对战

领取时间 2013 年 10 月 24 日 - 2013 年 11 月 31 日

礼包说明 添加电攻微信公众平台“pcgg2013”发送微信：“我爱电攻！我想玩国服（或者台服）炉石！”

礼包内容 炉石传说（战记）国服 / 台服 游戏激活码 限量 100 个

诛仙 3 新手特权礼包





手机扫二维码领取

游戏类型 奇幻 MMORPG

领取时间 2013 年 10 月 18 日 - 2013 年 12 月 31 日

礼包说明 注册账号并激活新手卡，填写账号信息后，在“媒体特供卡”处输入卡号，即可激活奖励，10 月 18 日进入游戏后，即可获得奖励。

礼包内容

1 级：珍贵神兽坐骑及聊天表情（限时 7 天），神奇气血补药，攻防增益道具，回城符 5 张！

15 级：经典时装（限时 3 天），超强真气、气血补药，宠物回复良药，乾坤通宝！

30 级：超强战宠（限时 3 天），气血补药，防御增益道具，限时道具星盘，宠物经验内丹 2 个！

45 级：酷炫飞剑（限时 7 天），超高真气、气血回复补药，超高宠物回复珍宝！

60 级：炫酷面具（限时 7 天），超强气血补药，攻防增益道具，宠物经验丹 2 个，鸿利元宝 5 个！

75 级：经典时装（限时 3 天），强力气血补药，大幅提升法宝成长度珍宝 5 个，星盘充能石，宠物补药，轩辕通宝！

90 级：珍贵神兽坐骑（限时 7 天），超强真气，气血补药，绑定白银 VIP 卡，鸿利元宝 10 个，回城符 5 张！

105 级：酷炫飞剑（限时 7 天），强力气血、真气补药，悟道灵珠 1 个，乾坤通宝 50 个，超高宠物回复珍宝，灵犀 5 个，宣纸 5 张！

120 级：超强战宠（限时 3 天），强力真气、气血回复补药，攻防增益道具，宠物经验内丹 2 个，鸿利元宝 15 个，回城符 5 张！

135 级：珍贵神兽坐骑（限时 7 天），强力真气，气血回复补药，强力幻月之心 1 个， 轩辕通宝 5 个，超高宠物回复珍宝，悟道灵珠，灵犀 5 个！

新天龙八部 新手特权卡





手机扫二维码领取

游戏类型 武侠 MMORPG

领取时间 2013 年 10 月 18 日 -2013 年 11 月 30 日

礼包说明 与大理 NPC 都大爽（154，171）对话，选择“激活财富卡”选项，输入序列号即可激活。到达指定级别后，即可返回 NPC 处多次领取丰厚奖励。注：请在 30 级之前激活，30 级之后将无法激活。

礼包内容

初出茅庐——1 级、10 级、15 级、25 级：【天龙侠情剑】【天龙侠情指环】【天龙侠情护符】各 1 件、4 格行囊和 4 格材料箱各 1 个、【坐骑：熊猫】及骑术、全套【翔龙套装】（上衣、鞋、手套、腰带各 1 件）、【财富银币】（可兑换为游戏币）、【大还丹】（可加 50 万角色经验）

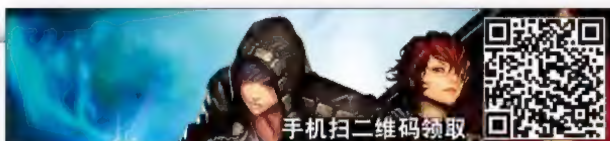
锋芒尽现——30 级、40 级、50 级：专属珍兽【章鱼宝宝】、强力暗器【飞蝗石】、30 级御赐套装 1 套、40 级门派套装 1 件、50 级门派套装 2 件、内含 30 万经验的【珍兽舍利子】、【财富金币】（可兑换为游戏币）、【新莽神符 1 级】3 个、【新莽神符 2 级】3 个、【千淬神玉】2 个、【珍兽融合丹】10 个、聊天表情包【哞哞牛】、元宝赠点 1600 点（价值人民币 40 元）

名满江湖——60 级、70 级、80 级：定位道具【彻地符箓】1 张、【宝石乾坤符】72 个、【棉布碎片】1 个、【精铁碎片】1 个、【秘银碎片】1 个、武魂法宝【琉璃焰】、【御瑶盘】各 1 个、【衣服体力雕纹图样】、【雕纹溶剂】各 1 个、【丹青】20 个、【金蚕丝】5 个、【新莽神符 5 级】2 个、元宝赠点 29760 点（价值人民币 744 元）

登峰造极——90 级、100 级、105 级、110 级：3 级红宝石 1 颗、4 级红宝石 1 颗、【金蚕丝】10 个、【小玄灵丹】4 个、元宝赠点 84160 点（价值人民币 2104 元）

超能战联

新手特权礼包



游戏类型 MOBA 3D 对战竞技

领取时间 2013 年 10 月 15 日 - 2013 年 12 月 31 日

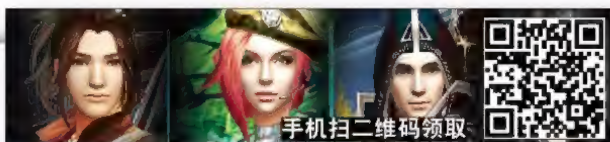
礼包说明 点击游戏界面中的“游戏商城”按钮，在“游戏商场”中点击“输入优惠券”按钮，在弹出的对话框中输入获取的礼包码，点击下方的“确认”按钮，打开邮箱收取相应礼包奖励。

礼包内容

稀有道具箱
蓝色道具箱 1 个
金块 2 个
多品道具箱 5 个
象牙 T 恤 5 个
攻击强化液 II 20 个
金元 20 个

无限世界

新手专属礼包



游戏类型 奇幻 MMORPG

领取时间 2013 年 10 月 22 日 -2013 年 11 月 30 日

礼包说明 在游戏中前往诸神国度、众神剧场找到无限世界接引员（1882，2489，H450）。与之对话输入激活码进行兑换，通过邮件查收获得的无限世界专属礼包。

礼包内容

猫眼型太阳镜，末日使者，战备箱
生命回复剂（大） 20 个
能量恢复剂（大） 20 个
灵犀珠 10 个
万象珠 10 个
点唱牌 5 个
金刚钻 2 个
烟花：我自由我快乐 10 个

成吉思汗 2

特权大礼包



游戏类型 国战 MMORPG

领取时间 2013 年 10 月 12 日 -2013 年 11 月 30 日

礼包说明 进入《成吉思汗 2》，在王城的中心广场找到 NPC【新手领奖大使】对话，点击“领取 CD-KEY 礼包”，输入 CD-KEY 序列号，就可以领取。

礼包内容

全福月饼 1 个
修行草 1 个
中级龙眼石 10 个
银卡 50 两
四倍酒 10 个
国传水晶 10 个
钟情一生玫瑰 5 朵
《成吉思汗 2》纪念装

极光世界

命轮修身礼包



游戏类型 仙侠 MMORPG

领取时间 2013 年 10 月 32 日 -2013 年 12 月 31 日

礼包说明 在新手村及各大主城内找到“礼包发放员”。点击“礼包激活”后，输入激活码即可激活礼包。点击“礼包领取”即可查收相应礼包。

礼包内容

修身勇者称号 1 个
紫色强化石 5 个
极光普及卡 3 天
黄金幸运币
精美时装 7 天
霞舞之源 1 个
二阶法宝乘骑石 1 个

CONTENTS

APP 评测 目录

电攻移动游戏风云榜

月度编辑部
推荐十大热门手游



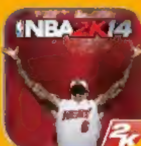
使命召唤：突击队

游戏关键词
动作射击 策略 神作手游版

动视今年公除了《使命召唤 10：幽灵》以外，他们还有一款《使命召唤》系列的移动版作品：《使命召唤：突击队》（Call of Duty: Strike Team）。游戏是完全从零开始打造的一部全新作品，它既是一部 FPS 游戏，又是一部 TPS 游戏。因为该作革命性地打造了全新系统，允许玩家在第一人称跑动射击以及第三人称侦查协作小队作战之间动态切换。这是一个全新的游戏特性。游戏故事背景设定在 2020 年，当时全世界各大势力之间关系非常紧张。在一次突然袭击之后，美国发现自己与一个未知的敌人展开了一场战争。玩家的任务就是领导一支联合特种部队，追踪并消灭这场战争的主谋。游戏包括战役模式和生存模式，玩家几乎在任何时候都可以在 FPS 与 TPS 之间进行切换，还可以为自己的小队制定武器、装备、护甲等。







NBA 2K14

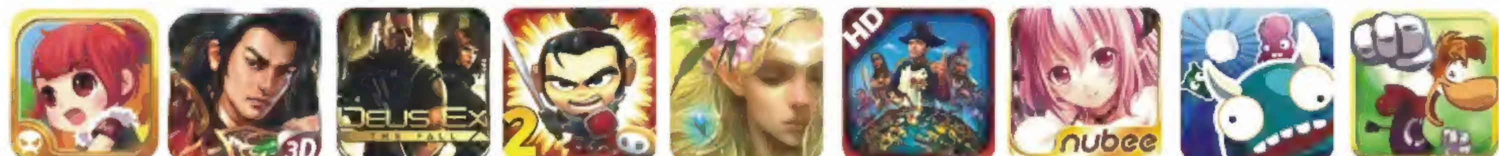
游戏关键词
篮球运动 真实 明星范



《NBA 2K》系列篮球游戏的第十六部作品，由 2K Sports 出品。NBA2K 一直以来都代表着篮球游戏的最高水准，本款新作也不例外，玩家在这款游戏中欣赏到所有 NBA 队员们的身姿并且能亲身体验一场场精彩激烈的比赛。与前几作相比，游戏从一开始我们就能看出这是一款偏向于詹姆斯的个人生涯模式的篮球比赛，游戏画质较前作没有什么特别出彩的地方，而游戏操作还是比较理想的，但是吐槽点在于游戏的传球途中经常会出现失误，而这种失误率已经让小编有那么些不爽了，不知道官方已经的更新版本中会不会再进行优化，然而这也不影响小北对这款游戏的喜爱。游戏音效还是可圈可点的，非常适合体育运动的场景，声音非常贴合真实情况下的样子，还是比较不错的。




KONAMI
Disney
MU
2K


3D
DEUS EX
HD
nubee


猜
MT
80


武侠
剑


电脑
乐园
游戏攻略


BUCKETZ RIDE


玩手机游戏 扫过来！
电攻APP情报站！
每天推荐好游戏！
或搜索微信公众平台：PCGGAPP
App Store
PLANTS VS ZOMBIES
I AM MT

